

# Interfaz de Usuario

Fundamentos de Ingeniería de Software 2023  
Universidad ORT Uruguay

**Docentes:** Patricia De León - Roxana Falco  
**Grupo:** Gemino-Toledo-Suárez





## **Definición de Interfaz de Usuario (IU)**



La IU es el espacio donde las interacciones entre humanos y máquinas ocurren.

No es solo la capa visible, puede ser gráfica (GUI), textual (TUI), táctil (Tactile UI), etc.



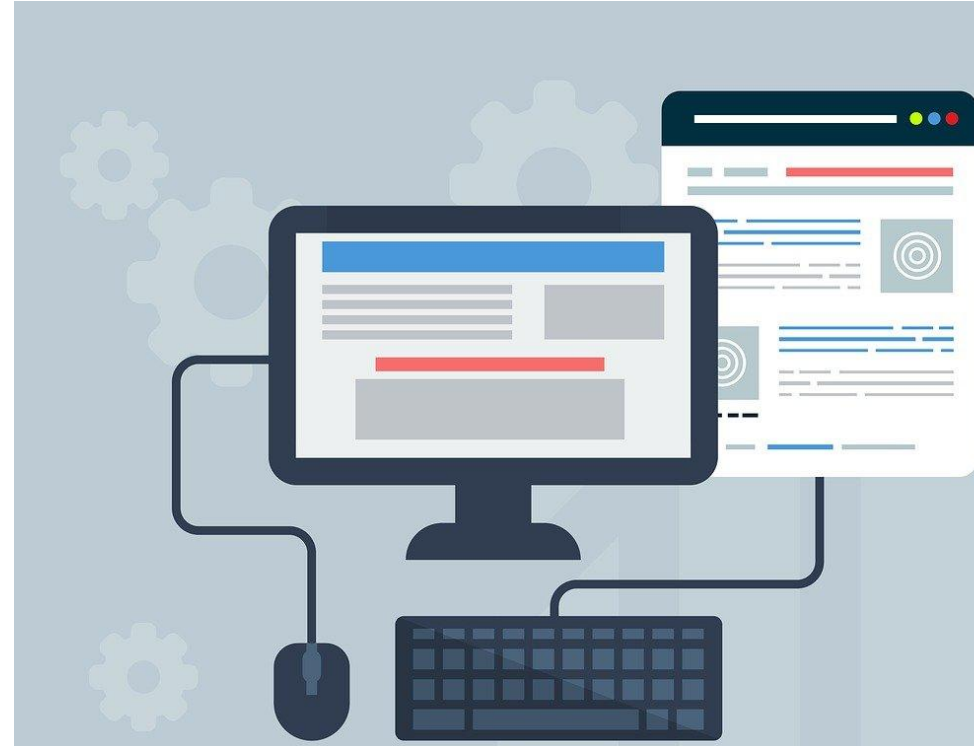
# Principios Básicos de Diseño de UI

Claridad

Flexibilidad

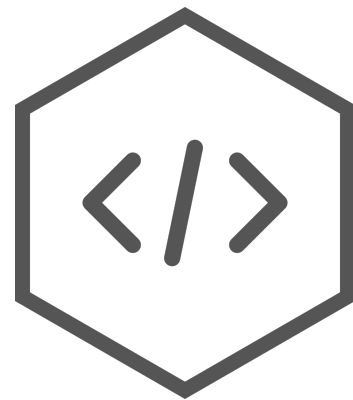
Consistencia

Feedback al usuario



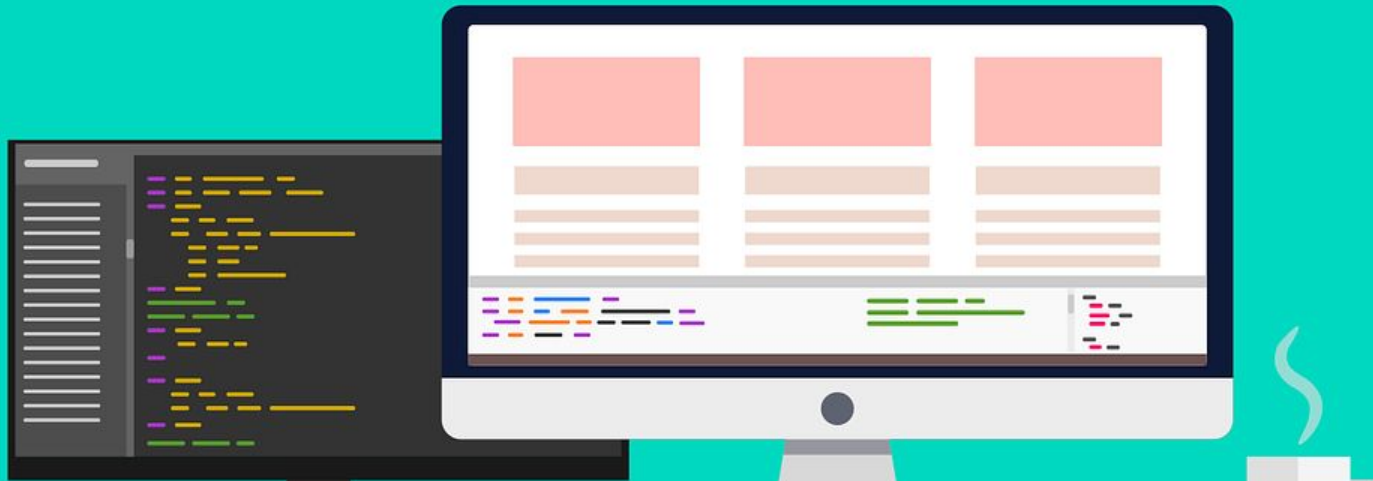


# Front end development



Rol del desarrollo especializado en la IU.

El aspecto visual y funcional de un sitio web o aplicación.

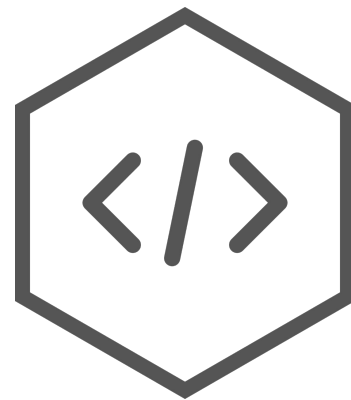




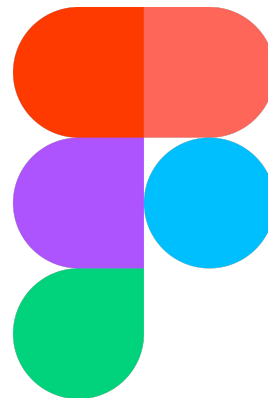
# Front end development

Tecnologías, herramientas y frameworks.

Importancia de la interacción con el back end.



Desarrollo



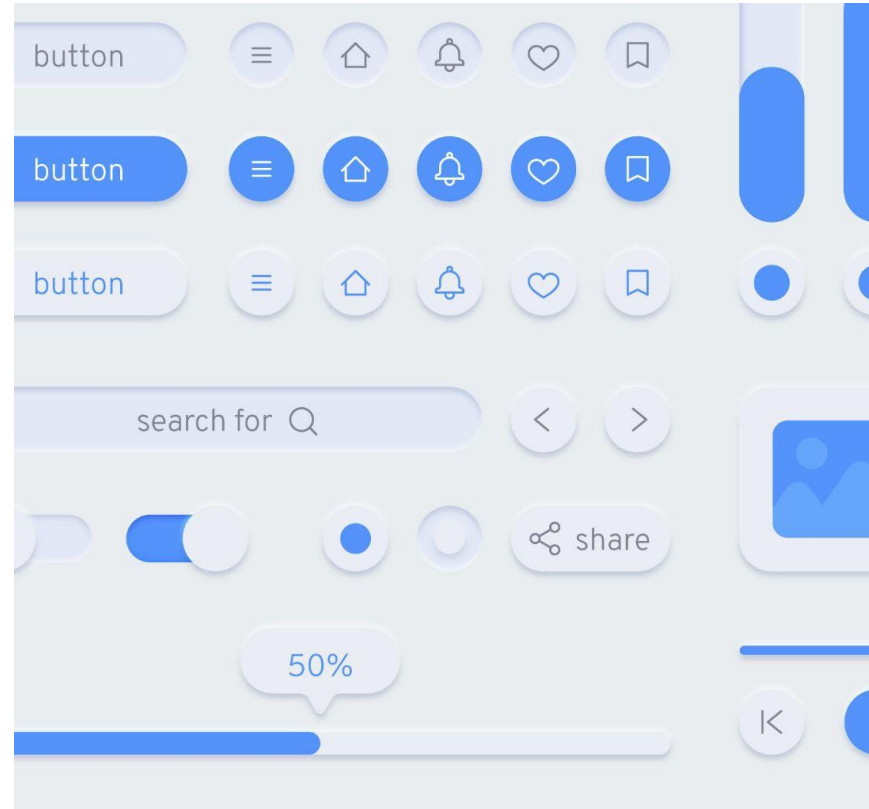
Diseño

# Desafíos en el diseño de la IU

Integración con otras áreas:  
ergonomía, psicología,  
usabilidad, análisis de tareas,  
etc. Skeuomorphism

Percepción humana

Desafíos técnicos





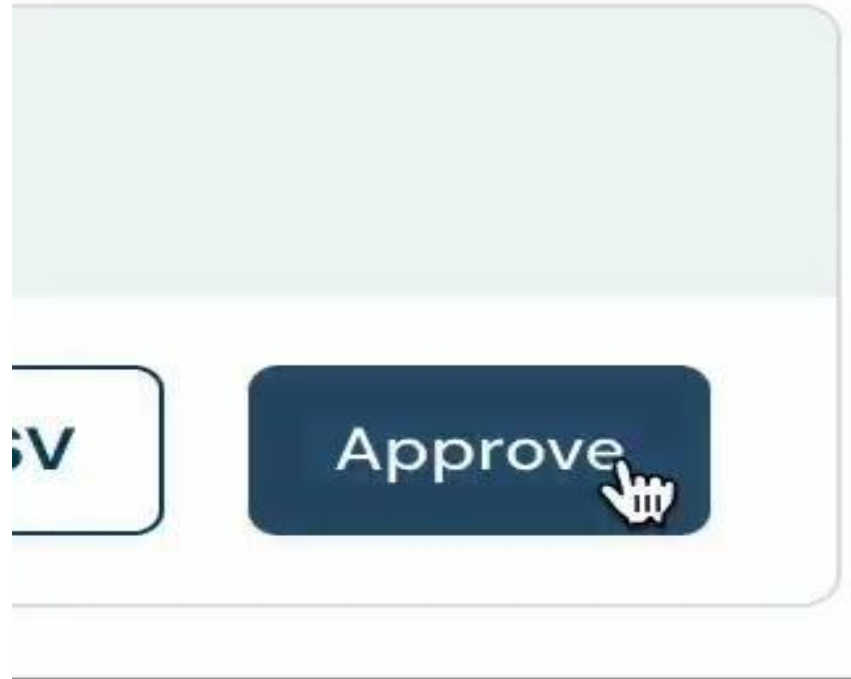
# Affordances - Intuición

Características percibidas de un objeto que indican intuitivamente su funcionalidad y uso.



# Feedback al usuario

El **feedback** en la Interfaz de Usuario (UI) se refiere a las respuestas o indicaciones que un sistema proporciona a los usuarios en relación con las acciones que realizan. Estas respuestas ayudan a los usuarios a entender el estado del sistema, confirmar que una acción ha sido ejecutada, o alertar sobre errores o problemas.







# Tipos de Feedback

- Visual
- Auditivo
- Táctil
- Mensajes
- Cambios de Estado
- Feedback Directo



Loading...





# Práctica

Un Product Owner nos brinda el siguiente caso de uso:

**Identificador:** P001

**Título del caso:** Registro de Usuario Web.

**Actor Principal:** Usuario no registrado.

**Precondiciones:**

El usuario ha accedido a la página web.

El usuario no tiene una cuenta previa.

**Poscondición:**

El usuario está registrado en el sistema.

**Curso Principal:**

1. El **usuario** selecciona la opción “Registrarse”
2. El **sistema** presenta un formulario con Nombre, Email y Contraseña
4. El **usuario** Ingresa los datos solicitados.
5. El **sistema** verifica los datos existentes.
6. El **usuario** se registra correctamente
7. El **usuario** procede a loguearse

**Curso Alternativo:**

- 4.1 El **usuario** ingresó un mail ya existente, se notifica al usuario y le sugiere “Recuperar contraseña”