

Universidad ORT Uruguay
Facultad de Ingeniería

Obligatorio Ingeniería de Software Ágil 2

Entregado como requisito para la obtención del título de
Ingeniero en Sistemas

Milena dos Santos – 254813

Guzmán Dupont – 230263

Julieta Sarantes – 251105

Tutores: Alvaro Ortas, Carina Fontán

2023

Índice

Definición/uso del proceso de ingeniería en el contexto de KANBAN.....	3
Explicación del tablero y su vínculo con el proceso de ingeniería.....	3
Creación y posterior mantenimiento del repositorio: elementos que contiene y cómo los van a versionar.....	3
Análisis de deuda técnica.....	3
Resumen de issues.....	3
Registro de las actividades realizadas.....	3
Resultados obtenidos en el período.....	3
Informe de avance de la etapa.....	3
Ir a Retrospectiva.....	4
Dificultades encontradas y formas de solución.....	4
Lecciones aprendidas y mejoras en el proceso.....	5
Retrospectiva.....	5
Anexo.....	5

Definición/uso del proceso de ingeniería en el contexto de KANBAN

Enlace a la guía:

Explicación del tablero y su vínculo con el proceso de ingeniería

Enlace a la guía:

Creación y posterior mantenimiento del repositorio: elementos que contiene y cómo los van a versionar

Enlace a la guía:

Análisis de deuda técnica

En aspectos generales, consideramos que encontramos un sistema correcto. Identificamos algunas issues con severidad crítica, dividiendo las restantes entre severidad mayor, menor y leve.

Resumen de issues

Enlaces a issues con breve descripción: [Anexo](#)

Registro de las actividades realizadas

Detallaremos a continuación el esfuerzo (*horas persona*) por cada integrante del equipo en este primer avance del obligatorio.

Integrante	Análisis de deuda técnica	Documentación
Guzmán Dupont	5	2
Julieta Sarantes	3	8
Milena dos Santos	8	3

Total de esfuerzo por persona: 7h-p → Guzmán Dupont, 11h-p → Milena dos Santos, 11h-p → Julieta Sarantes

Total de esfuerzo en la entrega: 29h-p

Resultados obtenidos en el período

Pudimos encontrar varias issues pero sentimos que no son suficientes, ya que al tener problemas con la instalación correcta de la aplicación nos faltó tiempo para poder encontrar alguna más. De igual manera, estamos conformes con la organización del equipo y el esfuerzo de cada uno de los integrantes en esta primera etapa del proyecto.

Informe de avance de la etapa

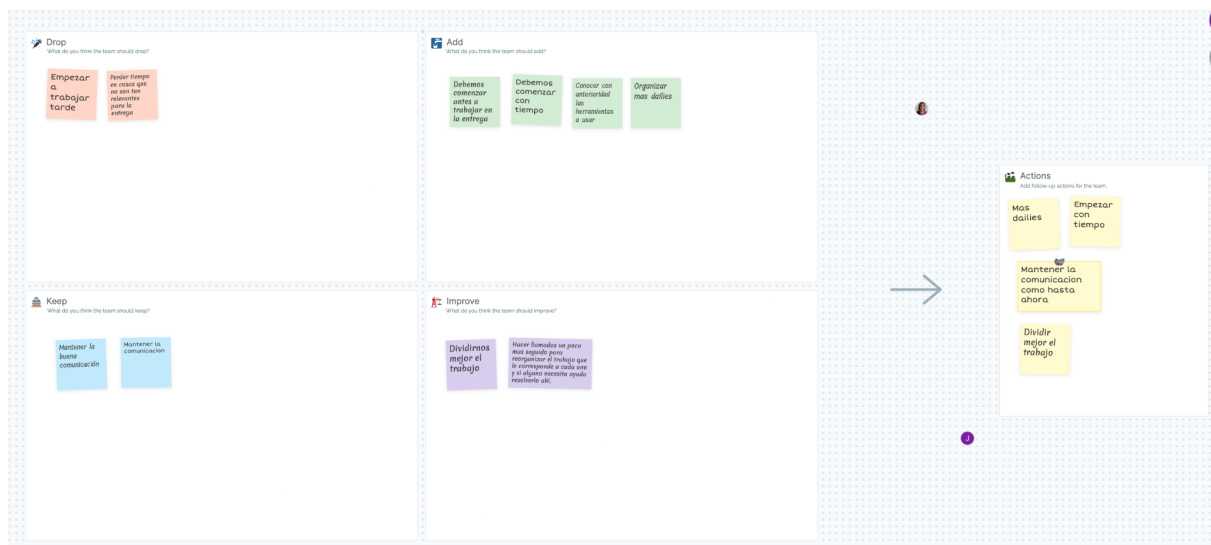
En esta primera etapa definimos las ceremonias, los roles de cada integrante del equipo, los artefactos que se utilizarán y los elementos esenciales para poder trabajar de forma correcta en el proyecto.

Analizamos el análisis del software entregado por el equipo docente, pudimos ver partes que no estaban funcionando de la forma correcta, las cuales se reportaron y en un futuro las abordaremos de la forma correcta.

Creamos un repositorio en GitHub en el cual se verá plasmado nuestro proceso, y en el cual tenemos el tablero Kanban que estamos utilizando.

En la retrospectiva pudimos utilizar el método DAKI para ponernos de acuerdo en los aspectos a mejorar, en lo que debemos dejar de hacer, en aquellos que debemos agregar y mantener.

Algunas de las cosas que debemos mejorar son: la cantidad de reuniones diarias, comenzar con tiempo el trabajo y no hacerlo de manera apurada. Debemos dividir mejor el trabajo con el fin de mejorar la organización del equipo. Consideramos que mantuvimos una buena comunicación por Whatsapp y nos parece que es algo a mantener para las próximas entregas.



Ir a [Retrospectiva](#)

Dificultades encontradas y formas de solución

En cuanto a las dificultades encontradas podemos decir que nos resultó compleja la decisión de cómo agregábamos elementos a la columna ToDo, ya que no teníamos muy claro si debíamos colocar el trabajo de la documentación o el análisis de código en esta columna.

También, el hecho de recordar cómo se utilizaban las tecnologías como Angular, Visual Studio, SQL Server, herramientas de testeo, el reconocimiento de la base de datos, entre otras características que conlleva tener el ambiente en orden para poder empezar a analizar la aplicación en sí.

Una de las dificultades más grandes fue poder ejecutar la aplicación de la forma correcta ya que nos fallaba por distintos motivos, por lo que se invirtió bastante tiempo en encontrar los posibles problemas que no nos estaban dejando continuar con el trabajo.

Lecciones aprendidas y mejoras en el proceso

Esta etapa es decisiva y esencial para definir cómo vamos a abordar el trabajo y qué roles desempeñarán los miembros del equipo en el futuro. A su vez, nos brindó una valiosa visión del estado actual del sistema que debemos mantener. Durante este proceso debimos analizar la *Deuda Técnica*, lo cual nos permitió comprender mejor este concepto y nos preparó para trabajar de una forma más eficiente y ágil en el futuro.

Se ha comprendido la importancia de la visualización del flujo de trabajo a través de Kanban, lo que nos ayuda a gestionar mejor nuestras tareas y a mantener un flujo constante. Supimos adaptar las necesidades cambiantes del proyecto perfectamente, siendo esta herramienta esencial para la visualización del trabajo.

Adicionalmente, al analizar la deuda técnica, hemos identificado áreas de mejora en nuestro código, lo cual nos permitió encontrar diferentes issues, algunas de las que serán abordadas en futuras entregas para mejorar la calidad del proyecto. Queremos lograr resultados buenos y exitosos en las futuras entregas.

Una mejora en el proceso puede ser empezar con más tiempo, así se evitan los cuellos de botella y limitamos más el trabajo en progreso.

Retrospectiva

Utilizando la metodología DAKI (Drop, Add, Keep, Improve) realizamos la retrospectiva mediante una llamada en la cual estábamos todos los integrantes del equipo.

Enlace a la retrospectiva: [Llamada con GuzmAn y 1 más-20230918 231117-Grabación de la reunión.mp4](#)

Anexo

Issues resultantes con sus respectivos enlaces: