

Universidad ORT Uruguay
Facultad de Ingeniería

Obligatorio Ingeniería de Software Ágil 2

Entregado como requisito para la obtención del título de
Ingeniero en Sistemas

Milena dos Santos – 254813

Guzmán Dupont – 230263

Julieta Sarantes – 251105

Tutores: Alvaro Ortas, Carina Fontán

2023

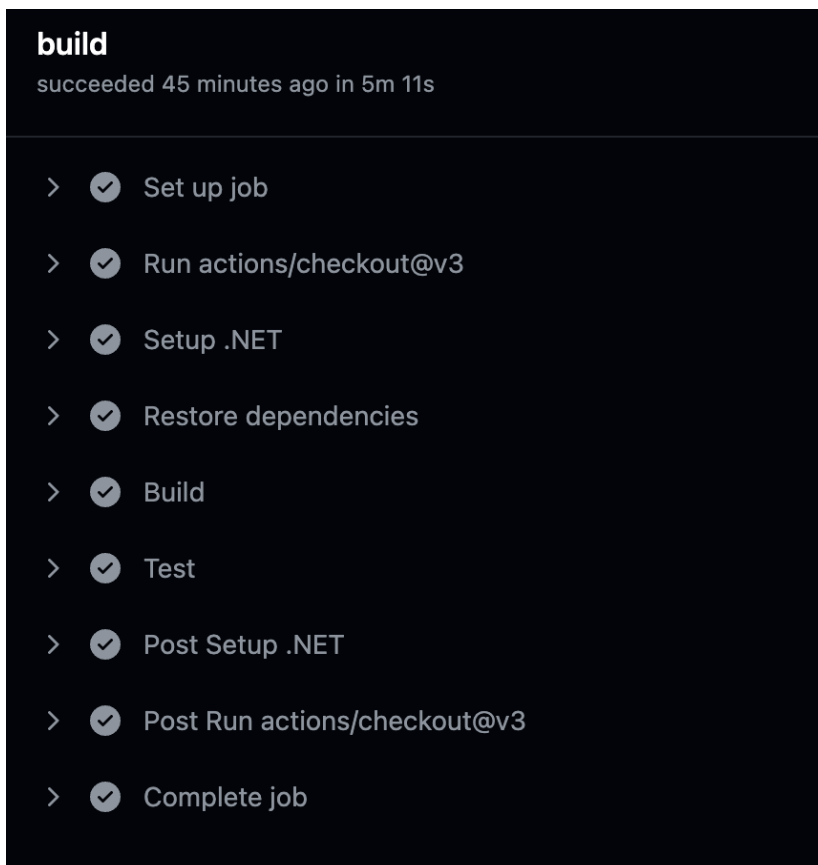
Creación y posterior mantenimiento del repositorio

Mantenimiento del repositorio

Para esta entrega utilizamos el manejo de control de versiones: “Trunk-Based development”. Trunk-Based development se basa en la creación de una rama tronco o “trunk” en donde queda todo el código que se va actualizando. Comenzamos definiendo cuál iba a ser nuestra rama tronco o “trunk”, decidimos que sería development, allí se mantendrá el código siempre actualizado, de tal manera de mantener la integración continua. Decidimos que cada integrante tendría su propia rama de desarrollo denominada “*nombreIntegranteBranch*” que debería ser mergeada por lo menos una vez al día con la rama develop.

Pipeline en Github Actions

El pipeline automático que decidimos crear contiene un job de build que tiene los siguientes pasos:



Como esta herramienta aún es desconocida para nosotros, decidimos hacer una automatización de prueba trabajando solamente en el backend, para la próxima entrega consideramos seguir con la automatización del frontend.

Decidimos que el job se ejecutara al hacer un push o un pull request en las ramas main y develop (trunk) ya que son las que contienen el código en condiciones más cercanas al ambiente de producción. Consideramos que era preciso hacer la revisión del código, la construcción de la aplicación y la evaluación de los tests de tal manera de asegurarnos de que en la rama tronco estuviera el código en perfectas condiciones.