

Universidad ORT Uruguay
Facultad de Ingeniería

Obligatorio Ingeniería de Software Ágil 2

Entregado como requisito para la obtención del título de
Ingeniero en Sistemas

Milena dos Santos – 254813

Guzmán Dupont – 230263

Julieta Sarantes – 251105

Tutores: Alvaro Ortas, Carina Fontán

2023

Explicación del tablero y su vínculo con el proceso de ingeniería

El actual tablero Kanban que estamos utilizando ha experimentado algunas modificaciones con respecto a la versión anterior. Estas modificaciones se centran principalmente en la estructura de las columnas y en la forma en que manejamos las tarjetas, que representan los issues o bugs que deben abordarse en nuestro proceso de trabajo. A continuación, detallaremos en profundidad los elementos clave de nuestro nuevo tablero Kanban.

Elementos de la nueva versión del tablero Kanban:

- **Columnas:** En nuestro tablero Kanban, las columnas son esenciales para visualizar el flujo de trabajo y el progreso de las actividades. En esta entrega, hemos ajustado la cantidad de etapas en nuestro proceso de trabajo para mejorar la gestión y la claridad. Hemos conservado dos de las columnas anteriores, que son *ToDo* y *Done*. Sin embargo, hemos realizado una división en la columna *Doing* para reflejar con mayor precisión el estado de las tareas en curso. Ahora, *Doing* se divide en tres nuevas columnas:
 - **Design:** En dicha columna, se colocarán todas las tarjetas que se encuentren relacionadas con la fase de diseño de un proyecto. Esto incluye la conceptualización, creación de prototipos (en caso de ser necesario) y cualquier otra labor que se relacione con el diseño.
 - **Development:** En esta etapa se colocarán todas las tarjetas que se encuentran en la etapa de desarrollo del proyecto. La cual implica la codificación, programación y todo lo relacionado a la implementación de una funcionalidad o solución.
 - **Test:** Esta columna se utiliza para las tarjetas que están en proceso de evaluación y pruebas a nivel de interfaz de usuario.
 - **Revision with PO:** Esta columna se utiliza para aquellas tarjetas que están pendientes de la o en proceso de revisión con el Product Manager.
- **Tarjetas:** En nuestro tablero Kanban las tarjetas representan issues o bugs que deben ser reparados. Cada tarjeta es una unidad individual de trabajo que se coloca en una de las columnas del tablero, dependiendo de en qué estado actual se encuentre.

En cada tarjeta se incluye información detallada sobre el bug, la forma es:

- **NRO/ID:** Es un número el cual se utiliza para identificar de manera exclusiva cada uno de los bugs.
- **DESCRIPCIÓN:** Se coloca una descripción detallada del bug. Se debe comprender el problema y cómo se manifiesta el mismo.
- **PASOS:** En esta parte se deben enumerar los pasos que se deben seguir para reproducir el bug. Esto es esencial para que

los desarrolladores puedan entender cómo llegar al problema y así también, al momento de solucionarlo.

- **SEVERIDAD:** Es lo que indica el impacto que tiene el bug en el usuario final o en el software.
- **PRIORIDAD:** Este factor determina cuán urgente es resolver el bug en comparación con otros.
- **ESFUERZO:** Es la cantidad de trabajo, *horas por persona* que fueron necesarias para resolver el bug.
- **DURACIÓN:** En esta parte se representa el tiempo estimado que fue necesario para resolver el bug.
- **RESPONSABLE:** Se debe indicar quién es el responsable de abordar y solucionar el bug. Lo que deja en claro quién debe encargarse de cada uno de estos.

En el caso del Responsable, si alguno del equipo está trancado y no puede solucionarlo, siempre habrá otro miembro para ayudar, valorando y fomentando el trabajo en conjunto.

Creemos que nuestra nueva versión del tablero Kanban ha evolucionado de una manera favorable y precisa las etapas clave de nuestro proceso de trabajo, con una estructura de columnas que ahora incluye *ToDo*, *Design*, *Development*, *Test*, *Revision with PO* y *Done*. Sigue siendo indispensable el uso de tarjetas como unidad de trabajo, proporcionando los detalles claros sobre las tareas y los problemas que deben abordarse en nuestro proyecto. Esta estructura mejorada nos ayuda a gestionar de manera más eficiente y clara nuestro flujo de trabajo, así como también, garantiza una mayor transparencia en todo el proceso.

A continuación se detalla el tablero:

