

Universidad ORT Uruguay
Facultad de Ingeniería

Obligatorio Ingeniería de Software Ágil 2

Entregado como requisito para la obtención del título de
Ingeniero en Sistemas

Milena dos Santos – 254813

Guzmán Dupont – 230263

Julieta Sarantes – 251105

Tutores: Alvaro Ortas, Carina Fontán

2023

Definición del proceso de ingeniería en el contexto Kanban

En esta fase del proyecto, hemos incorporado la metodología de Desarrollo Basado en el Comportamiento (BDD, por sus siglas en inglés) en nuestro proceso de desarrollo de software. Este enfoque se centra en crear el software según el comportamiento especificado en los escenarios de las nuevas funciones que estamos introduciendo. El proceso se inicia con la definición de los requisitos, seguido por la creación de casos de prueba, la implementación de la funcionalidad y, en caso necesario, la optimización de código (refactoring).

Tablero Kanban

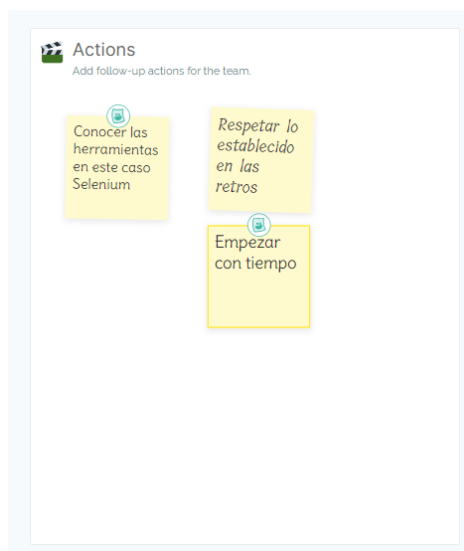
En esta nueva etapa buscamos incorporar de manera correcta el método de desarrollo BDD a nuestro flujo de trabajo. Para lograr esto, ajustamos la nueva versión del tablero para que se ajuste perfectamente a este nuevo enfoque de trabajo. Como parte de esta adaptación, introducimos nuevas columnas las cuales se da más detalle en el documento *Explicación del tablero y su vínculo con el proceso de ingeniería*.

Métricas Kanban

Se aseguró el correcto registro de esfuerzo de cada integrante del equipo, lo que en las posteriores entregas nos permitirá calcular las métricas de manera sencilla y precisa. Se puede encontrar la tabla en el *Documento Principal*.

Ceremonias Kanban

Tomando en cuenta las acciones a tomar que concluimos la retrospectiva pasada, las cuales eran las siguientes:



Las actions fueron un resumen de los problemas planteados contemplados en el tablero DAKI. En el documento principal se detalla más a fondo los temas abordados en la retrospectiva.

Trunk Based Development

Utilizamos el mecanismo de versión de controles Trunk Based development como se explica en el documento: Creación y posterior mantenimiento del repositorio: [link](#).

Roles

Los roles definidos para esta entrega son los siguientes: (cada rol está asignado al integrante que le corresponde dicho rol):

- Scrum Master: Julieta Sarantes
- Product Owner: Guzmán Dupont
- Developers y testers: todos

En base a los acuerdos llegados con el equipo sobre la metodología ágil KANBAN, hemos cambiado los roles correspondientes de cada integrante, el rol de Product Owner lo tendrá Guzmán Dupont y el de Scrum Master lo tendrá Julieta Sarantes, manteniendo que todos seremos desarrolladores y testers, Milena, Guzmán y Julieta.