Informe de avance de la etapa:

Resumen del trabajo de la segunda entrega:

Primero se replanteo la definición del proceso de ingeniería que habíamos hecho en la primera entrega para poder manejar mejor las necesidades de esta segunda entrega. Estos cambios se ven reflejados en el documento del proceso de ingeniería en el proceso de Kanban.

Luego el equipo definió y creó el tablero KANBAN en github como se explicita en el documento de explicación de tablero, en la carpeta de entrega 2. En este tablero se separaron diferentes flujos para las US (User Stories) y las tareas.

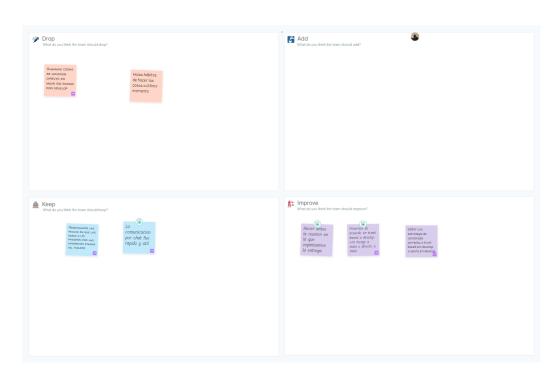
También se hizo un informe identificando los bugs encontrados, definiendo su clasificación y explicando la misma. Este informe también se encuentra en la carpeta de entrega 2. Junto con otro informe que se creó y se puso en la misma carpeta, que es el de la configuración del pipeline y su vínculo con el tablero.

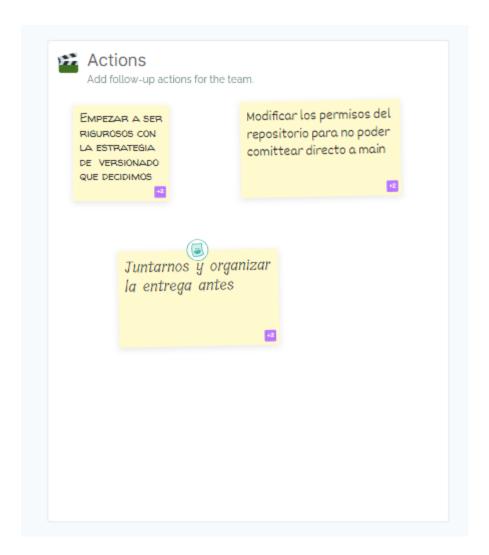
A continuación se separaron diferentes bugs a cada integrante del equipo, uno por integrante, los cuales siguieron el flujo en el tablero y uno de los cuales requirió de TDD. El mismo está evidenciado en el documento que se encuentra en la carpeta de entrega 2 del repositorio.

Además, se mostró al PO el resultado con los bugs arreglados. Esto se grabó y se puede ver el video en la carpeta de entrega 2.

Por último el equipo hizo una retrospectiva similar a la retrospectiva de la primera entrega, utilizando Metro Reto y el método DAKI. También fue grabada. Esta grabación se encuentra con el resto de la documentación.

Retrospective:





De la retrospectiva el equipo sacaron las siguientes conclusiones:

Se debe organizar más rápidamente el equipo antes de la siguiente entrega. Esto se debe a que si no se termina haciendo todo muy rápido y el resultado final es de peor calidad.

Se logró mantener un buen registro de las fechas de comienzo de todas las actividades. Esto permite sacar métricas útiles en el futuro.

Se debe respetar mejor la lógica de subida de cambios al repositorio y para hacerlo se puede cambiar los permisos del mismo.