Explicación del tablero y su vínculo con el proceso de ingeniería

Para poder organizar mejor el proceso de ingeniería y a los integrantes del equipo se creó un tablero en el que se van a ingresar, definir y repartir diferentes tareas que vamos a llamar tarjetas.

Este tablero se creó basándose en el proceso de ingeniería enmarcado en KANBAN. Este proceso representa un sistema con un comportamiento "pull". Esto quiere decir que la producción se basa en la demanda de los clientes, en lugar de la práctica habitual de producir bienes y llevarlos al mercado. Es por esto que es perfecta para este proyecto de mantenimiento y para el mantenimiento en general.

Los tableros KANBAN suelen ser representados con tres columnas, To Do, Doing y Done, que representan los tres estados en los que puede estar una tarea. Esto se debe a que lo que se quiere manejar es el flujo de trabajo y para esto se debe visualizar fácilmente. Ese es el propósito del tablero.

Para esta primera etapa esas mismas son las tres columnas que se van a utilizar, ya que aún no se necesitan columnas más específicas para las tareas simples que contiene esta primera fase.

El flujo normal para una tarjeta o actividad va a ser: comenzar en el To Do, una vez que es asignada y se comienza a trabajar en la misma se pasa a la columna de Doing y cuando se termina el trabajo se mueve a la columna de Done.