

Universidad ORT Uruguay
Facultad de Ingeniería

Ingeniería de Software Ágil II
Informe de avance
Entrega I

Alfredo Eyheralde - 248577

Martín Gulla - 254564

Candelaria López - 254409

Docentes:

Matín Solari
Carina Fontán

2023

Link a repositorio:

<https://github.com/ORT-ISA2-2023S1/proyecto-devops-eyheralde-gulla-lopezcastilla.git>

Registro de actividades realizadas

Creación y posterior mantenimiento del repositorio

Realizamos una guía en la cual se explica los elementos que contiene nuestro repositorio y cómo estos serán versionados.

Link a la guía del repositorio:

<https://github.com/ORT-ISA2-2023S1/proyecto-devops-eyheralde-gulla-lopezcastilla/blob/entrega1/Entregas/Entrega1/Repositorio.md>

Aplicación de Kanban

Para el proyecto el equipo utilizará el marco de gestión ágil Kanban, haciendo uso de los tableros Kanban y llevando a cabo las ceremonias correspondientes.

Realizamos una pequeña guía sobre el uso que le daremos a esta herramienta en el repositorio.

Link a la guía de kanban:

<https://github.com/ORT-ISA2-2023S1/proyecto-devops-eyheralde-gulla-lopezcastilla/blob/entrega1/Entregas/Entrega1/TableroKanban.md>

Ceremonias

Llevaremos a cabo cuatro tipos de ceremonias: planning meetings, daily meetings, retrospective y review. Las últimas dos las llevaremos a cabo de forma conjunta.

Planning Meeting

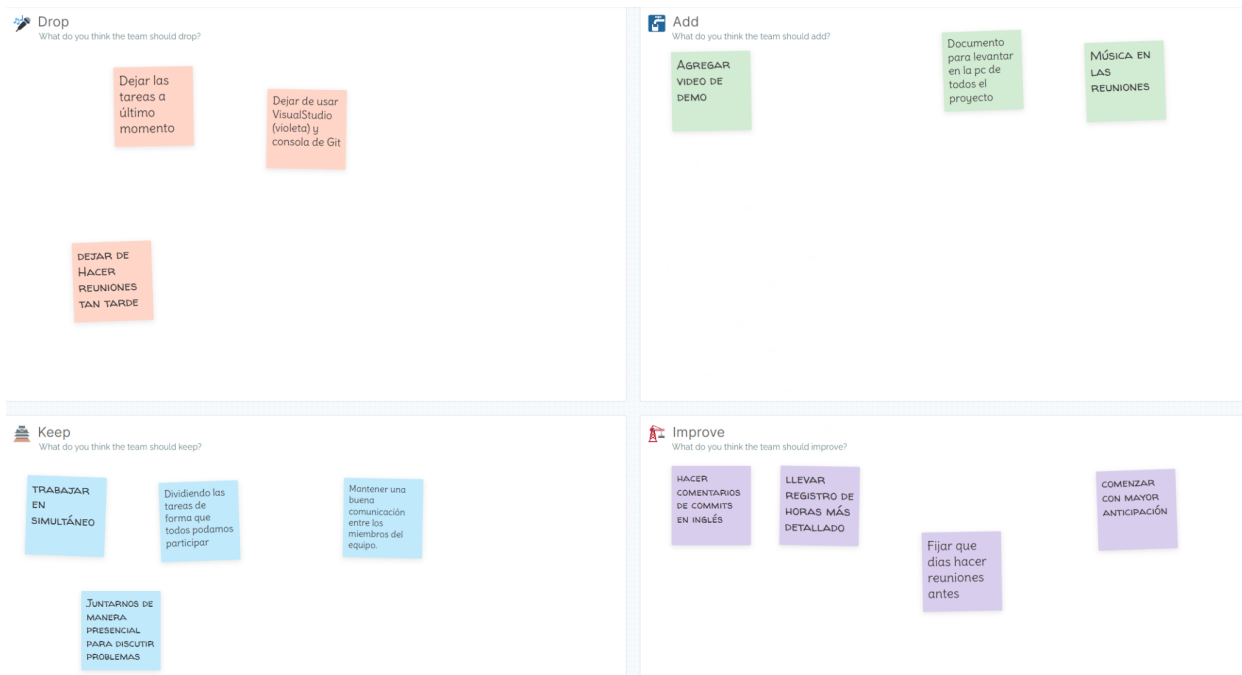
Al estar usando una adaptación de Kanban, no tenemos que definir las fechas de entrega del producto como se haría en Kanban. Lo que haremos en cada planning meeting es planificar el trabajo a realizar hasta la entrega estipulada. Así nos organizaremos para realizar los requerimientos nuevos y tareas pendientes para la siguiente entrega.

Daily Meeting

Antes de comenzar a trabajar en alguna tarea o avanzar en el proyecto, llevaremos a cabo una daily meeting para definir cómo repartir el trabajo e informar al resto en qué se avanzó previamente. Por lo tanto, no se harán todos los días, sino que serán dos o tres daily meetings por semana aproximadamente.

Retrospective & Review

Para realizar la retrospectiva utilizamos un template en Metro Retro que corresponde al método DAKI. Esta ceremonia conjunta la llevaremos a cabo previo a cada entrega. Analizaremos el trabajo realizado, si este cumple con los requisitos, los problemas que surgieron, posibles mejoras y nuevas ideas que surgen para la próxima entrega.







Definición de roles

El proyecto tiene cuatro roles principales: Scrum Master, Product Owner, Desarrolladores y Testers. Todos los integrantes van cumpliremos con los roles de Desarrolladores y Testers. El rol de Scrum Master lo va a tener Martin Gulla. El rol de Product Owner lo van a ejercer Candelaria Lopez y Alfredo Eyheralde

Registro de horas

Decidimos realizar parte del trabajo de manera “conjunta” conectados por teams o de manera presencial para lograr una mayor comunicación.

	Alfredo, Candelaria ☞ Incoming from Alfredo Eyheralde	33m 4s	Sunday
	Candelaria, Alfredo ☞ Outgoing	1h 1m	Saturday
	Alfredo, Candelaria ☞ Outgoing	1h 21m	Friday
	Alfredo, Candelaria ☞ Outgoing	54m 22s	Tuesday

Sábado 8/4: Martín realizó cuatro horas de trabajo en análisis de deuda técnica.

Lunes 10/4: Alfredo y Candelaria realizaron dos horas y media de análisis de deuda técnica y reporte de issues.

Martes 11/4: Alfredo y Candelaria generaron informe académico, correcciones de archivos de deuda técnica y categorización de issues.

El registro de horas detallado de actividad por persona se encuentra en el siguiente documento en git:

<https://github.com/ORT-ISA2-2023S1/proyecto-devops-eyheralde-gulla-lopezcastilla/blob/entrega1/Entregas/Entrega1/EsfuerzoDeIntegrantes.md>

Resultados obtenidos

El equipo obtuvo como resultado de esta entrega un exhaustivo análisis de la deuda técnica al igual que un detallado reporte, descripción y clasificación de Issues.

Deuda técnica

Se realizó un análisis de deuda técnica sobre el proyecto, el cual fue subdividido en la sección del Backend, Frontend y Testing Exploratorio. Analizamos el código y realizamos anotaciones sobre el estilo de código, typos, clean code, posibles mejoras, aspectos correctos, etc.

En el informe de los resultados de testing exploratorio se señaló punto por punto los aspectos de la aplicación están correctos y también aquellos que debían ser mejorados o corregidos.

Link a los informes de Deuda Técnica :

<https://github.com/ORT-ISA2-2023S1/proyecto-devops-eyheralde-gulla-lopezcastilla/tree/entrega1/Entregas/Entrega1/DeudaTecnica>

Resumen de Issues

Cada issue constaba de un título, una descripción, categoría y clasificación según prioridad y severidad. Intentamos que el título sea informativo y que la descripción sea concisa pero detallada en cuanto a dónde se da el problema.

Encontramos y reportamos diversos Issues en el proyecto. A pesar de que la mayoría de ellos no impedían el flujo normal de la aplicación, existieron ciertos bugs que no permitieron el uso de funcionalidades que podrían ser importantes para el usuario. Por ejemplo, cuando se edita un concierto y no se modifican los datos de fecha y artista, se muestra un error indicando que el artista no puede performar más de una vez por día. Esto supone una limitación en el sistema que no debería estar.

Reportamos múltiples bugs relacionados a los mensajes de error que se le dan al usuario cuando algo falla dado que estos no son informativos y no aportan una vía de solución para el usuario.

Las dos categorías de Issues más frecuentes fueron los Bugs y los de UX/UI, siendo ambos de severidad leve o menor, y de prioridad baja en su mayoría.

No se encontraron Issues que fueran de Prioridad Inmediata o severidad crítica ni mayor.

Link al reporte de Issues:

<https://github.com/ORT-ISA2-2023S1/proyecto-devops-eyheralde-gulla-lopezcastilla/issues>

Dificultades encontradas

Una dificultad que tuvimos fue hacer que el código quede funcionando en nuestras computadoras ya que encontramos varias complicaciones al hacerlo.

Cuando quisimos levantar el proyecto localmente, nos encontramos con el problema de que el frontend hacia peticiones http al puerto 44372, y el backend estaba escuchando en el puerto 5000 para requests http y 5001 para https, esto significó que tuvimos que cambiar a donde apuntaba el front, y eliminar el https del backend ya que cuando llegaba una request al puerto http, este redirigía al https y devuelve error ya que la request no contenía certificado.

Cuando corrimos el comando "npm install", encontramos que habían dependencias que se encontraban muy desactualizadas, por lo que tuvimos que ejecutar el comando "npm audit fix --force" para que se actualizaran a una versión segura.

La base de datos la tuvimos que restaurar a partir del archivo .bak que se proporcionó, ya que no pudimos hacer correr las migraciones. El .bak que tuvimos que utilizar fue el que tiene datos de prueba, ya que para la creacion de usuarios es necesario ser un usuario administrador, y sin un usuario administrador no se podía crear ningún otro usuario.

Tuvimos que realizar leves modificaciones sobre el código para poder hacer ejecutar el código, ya que agregamos el linter ESLint para poder ejercer un estándar de codificación entre todos los integrantes del equipo, este corre solo en los archivos del frontend.

Dado que la aplicación es poco intuitiva, se volvió complicado realizar el test exploratorio, ya que en múltiples ocasiones no se estaba claro de qué manera funcionaba la interfaz gráfica y por lo tanto cómo llevar a cabo ciertas funcionalidades.

Lecciones aprendidas y mejoras en el proceso

La mayor parte de esta sección fue extraída a partir de la Retrospectiva, ya que por medio de esta pudimos identificar y reflexionar acerca de aspectos a mejorar en nuestro proceso de trabajo.

Una de las lecciones más importantes obtenidas a partir de esta entrega fue que las reuniones presenciales fueron más eficientes y productivas que aquellas realizadas de manera remota, de modo que realizar consultas y ayudarnos fue mucho más dinámico y fácil.

Sin embargo, encontramos aspectos a mejorar en nuestro funcionamiento como equipo.

Principalmente, podríamos mencionar que en más de una ocasión, las tareas fueron realizadas a último momento, o las reuniones fueron organizadas con poca antelación. Ser más organizados en este sentido podría optimizar nuestro proceso de trabajo.