Jenkins Java

En este tutorial describiremos los pasos realizados para integrar un proyecto Java en la herramienta Jenkins.

Configuración de Jenkins

Antes de comenzar con el proyecto debemos realizar un pequeño proceso de configuración que consistirá en añadir los plugins necesarios y otras herramientas que puedan hacernos falta.

Instalación de Plugins

Para este proyecto los plugins que tendremos que tener instalados son los siguientes:

Ant: Este plugin será necesario para compilar usando Ant

Javadoc y Jenkins JavaTest report plugin: Ambos plugins nos servirán para documentación tanto del código como de las pruebas realizadas.

Instalación de Ant

Será necesario también instalar la herramienta Ant en nuestro equipo para poder realizar la compilación del proyecto desde Jenkis. En un sistema Unix (Mac OS X en este caso), simplemente debemos descargar el binario en el siguiente enlace:

http://ant.apache.org/bindownload.cgi

Una vez tengamos el archivo descargado y descomprimido, lo movemos a un directorio reconocido y añadimos la ruta al PATH. Este último paso cambiará en función del sistema operativo, por lo que se recomienda consultar cómo *añadir variables de Entorno* en el sistema que estemos utilizando.

En Mac OS X, ejecutaremos desde un terminal:

open ~./profile

En el fichero que se nos abre añadimos la línea:

PATH={ruta-de-ant}/bin:\$PATH

Guardamos y cerramos, ahora comprobaremos que se ha instalado correctamente, ejecutando desde línea de comandos la instrucción:

ant

A lo que deberíamos recibir, en caso de estar correctamente configurado, la siguiente salida:

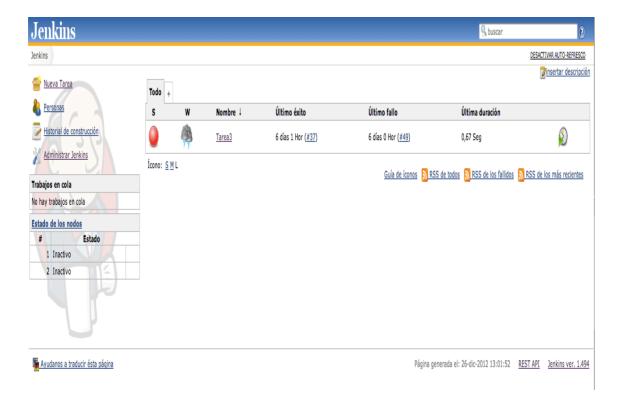
Buildfile: build.xml does not exist! Build failed

Creación de la tarea

Finalizada la configuración previa del sistema, pasaremos a crear una nueva tarea. Nos dirigimos ahora a nuestro navegador e introducimos la dirección:

localhost:8080 (Si se ha modificado la configuración de Jenkins, debemos introducir el puerto o dirección que hayamos especificado).

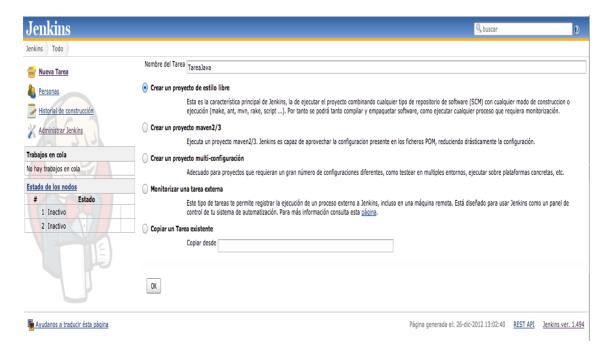
Nos encontramos con la siguiente imagen:



Seleccionamos la primera opción, **Nueva Tarea**, que nos llevará a una nueva pantalla donde comenzaremos a integrar nuestro proyecto.

De entre todas las opciones presentes seleccionaremos **Crear un proyecto de estilo libre**.

También podría resultar interesante la opción **Crear un proyecto maven2/3**, ya que simplificaría muchísimo la configuración de la tarea y la integración con otras herramientas con Sonar (Requiere Maven para funcionar con Jenkins). Sin embargo esta opción requiere que el proyecto cuente con un fichero POM. Sin embargo al desconocer el formato y funcionamiento de estos ficheros hemos optado por una opción más artesanal.



Pulsamos **Ok**, y ya tenemos nuestra tarea creada. Pasamos ahora a la configuración de la misma.

En la siguiente pantalla nos aparecerán todas las opciones de configuración que nos ofrece Jenkins para cualquier tarea.

Lo primero que veremos es dos campos de texto, uno para el nombre y otro para la descripción.

Más abajo encontraremos otras opciones que en este caso no vamos a tocar, ya que no son necesarias para el tutorial que nos ocupa.

Proyecto nombre	TareaJava	
Descripción	Tarea de un proyecto Java para el tutorial de Jenkins. Laboratorio de desarrollo y herramientas	
	Grupo triple A	
	=	_
	<u>Vista previa</u>	
Desechar ejecuciones antiguas		?
Esta ejecución debe parametrizarse		?
Desactivar la ejecución (No se ejecutará nuevamente hasta que el proyecto sea reactivado.)		?
☐ Lanzar ejecuciones concurrentes en caso de ser necesario		?
Opciones avanzad	as del proyecto	_
Periodo de espera		?
Contador de reintentos		?
Congelar el lanzamiento cuando haya un proyecto padre ejecutándose		?
Bloquear la ejecución cuando un projecto relacionado está en ejecución		?
Utilizar un directorio de trabajo personalizado		?
Nombre a mostrar	Nombre a mostrar	

El siguiente paso será elegir el origen del código fuente. La herramienta nos facilitará integrar la tarea con un proyecto desde distintos repositorios, sin embargo, nosotros disponíamos de un código que se encontraba en una máquina en local, por lo que nos interesaba trabajar con esa opción. Por eso en este paso elegimos **Ninguno**.

Toca ahora configurar cómo y qué se va a ejecutar en nuestro proyecto.

En función de los plugins que tengamos instalados, nos aparecerán más o menos opciones en la lista desplegable de **Añadir un nuevo paso**.

A nosotros nos interesa la opción de **Ejecutar Ant**.

Creamos una ejecución de Ant, y esto nos permitirá añadir opciones como el Fichero Ant que queremos usar o las opciones de Java a la hora de realizar la compilación.

Como no tenemos gran conocimiento de la herramienta, dejaremos la configuración por defecto.



Pulsamos **Guardar** y nos llevará a la siguiente pantalla, donde veremos un panel a la izquierda con diferentes opciones.



Si elegimos la opción de construir ahora veremos que la ejecución se realiza correctamente, sin embargo ¿qué estamos haciendo?. ¡Pues realmente nada!, no hemos configurado el espacio de trabajo.

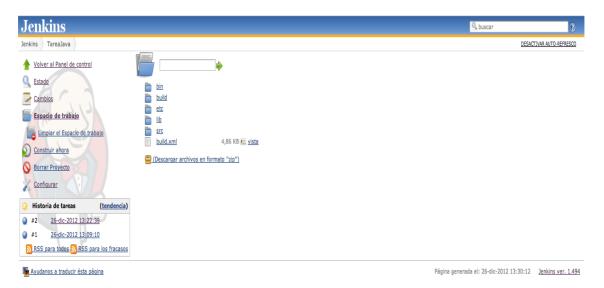
Cargar los ficheros en el Workspace

Como ya hemos dicho, este proyecto lo vamos a trabajar desde un directorio local, por lo que es necesario cargar los ficheros en el Workspace de la tarea. Si pulsamos la opción de **Espacio de Trabajo**, nos indicará que no hay ficheros en el directorio.

Para solucionar esto debemos buscar el directorio Workspace de nuestra tarea en nuestro sistema, en este caso en la ruta:

/Users/Shared/Jenkins/Home/workspace/TareaJava/

Y copiar los ficheros del proyecto. Si recargamos la pantalla del espacio de trabajo veremos como ahora aparecen todos los ficheros que hemos copiado.



Ya tenemos nuestro proyecto cargado en el directorio de trabajo, ahora solo falta compilarlo, para verificar que no existen fallos.

Compilar con Ant

Como le indicamos a Jenkins en la configuración de la tarea, utilizaremos la herramienta Ant para compilar nuestro proyecto.

Este es un proceso realmente sencillo, donde la única dificultad la encontramos a la hora de crear el documento de configuración, un documento similar al Makefile al que estamos acostumbrados, pero en este caso se trata de un XML.

Al no tratarse de algo que hayamos estudiado con anterioridad, no conocemos suficientemente su funcionamiento, sin embargo si disponemos de un IDE como NetBeans o Eclipse para desarrollar nuestro proyecto, el propio Entorno se encargará de genera el fichero build.xml

Una vez hayamos superado este paso, simplemente pulsamos **Construir ahora**, y nos dirigimos a **Salida de Consola**, para ver el resultado.

Si no existe ningún error en la configuración del XML y el proyecto compila correctamente tendremos la siguiente salida.

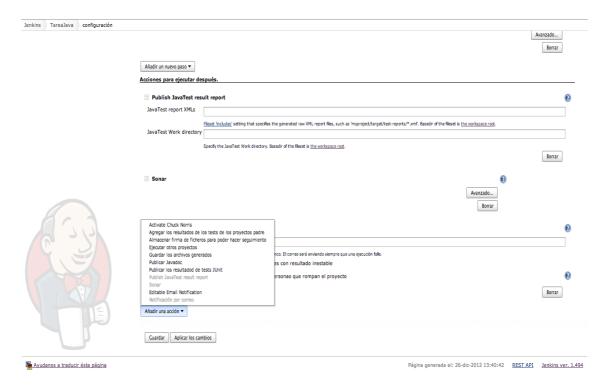


Y ya tendríamos nuestro proyecto Java configurado e integrado con la herramienta Jenkins. Solo faltaría ver como podemos utilizarlo para realizar pruebas y obtener documentación.

Pruebas y Documentación

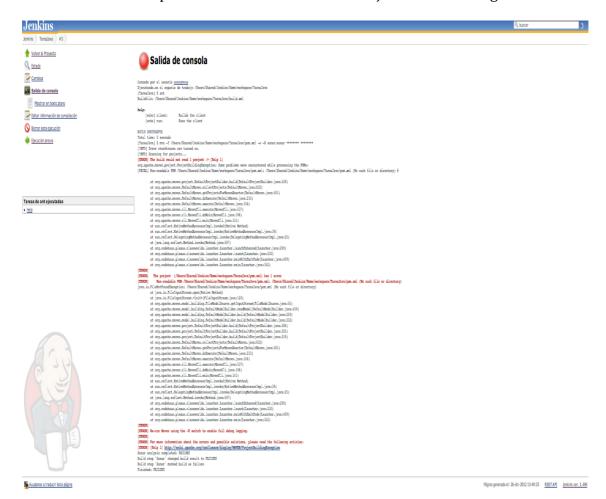
Para seleccionar estas opciones, debemos dirigirnos nuevamente a la configuración de tarea, e ir a la sección **Acciones para ejecutar después**.

Aquí cabe destacar las opciones de **Notificar por correo**, integrar con **Sonar**, **Publicar Javadoc**, **Publicar los resultados de test JUnit** o **Publicar los resultados de JavaTest**.



De todas estas opciones tratamos de probar la integración con Sonar, cuya configuración corresponde explicarla a otro compañero, sin embargo, tras muchos intentos de configuración, nos topamos con que nos exige el uso de Maven, el cual exige, de la misma forma que Ant un XML, un fichero POM que no supimos configurar, por lo que no nos fue posible comprobar el resultado de la integración de ambas herramientas.

El resultado que obteníamos al realizar una ejecución era el siguiente



Y hasta aquí este tutorial de uso de la herramienta Jenkins para un proyecto en Java.

Realizado por:

Adrián González Hernández Alejandro Correa Rodríguez Andrés Nacimiento García