

PROYECTO FITT: PLAN DE GESTIÓN DE SOFTWARE





1. Vista general del proyecto

Visión del producto

Ser la aplicación móvil preferida por las personas que disfrutan hacer ejercicio en su casa o al aire libre

Sin equipos o espacios especializados

Una herramienta que permita a las personas tener control sobre su actividad física y su progreso

Propósito

Hacer ejercicio para ponerse en forma es uno de los propósitos más **populares** y a la vez más **difíciles** de conseguir

Falta de
motivación y
tiempo

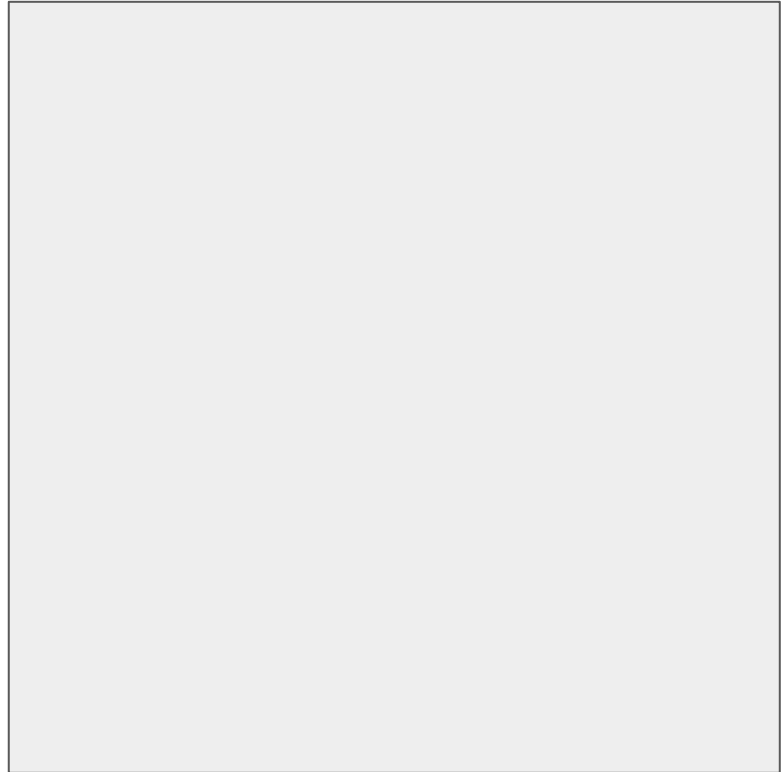
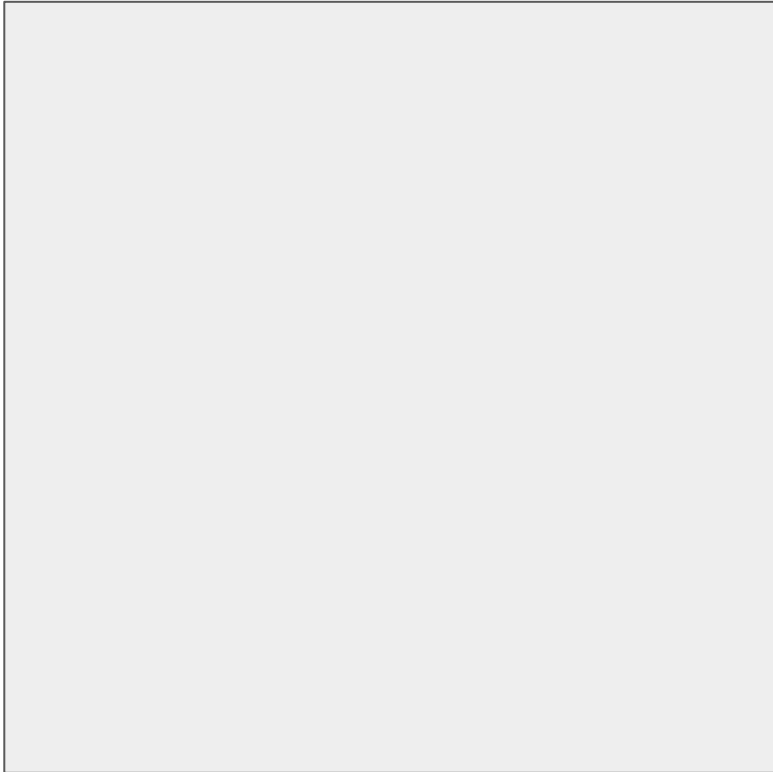
Desconocimiento
¿Por dónde
debería empezar?

Hacer más **fácil**
el proceso de
iniciar o
continuar en el
hábito del
ejercicio físico

Alcance

Objetivos

Supuestos y restricciones



Entregables



2. Contexto del proyecto







