

PARTE 1. DISEÑO DE PRUEBAS UNITARIAS

Nombre de componente unitario			
Atributo	Casos válidos	Casos no válidos	Observaciones
Función o método	Entrada	Salida esperada	Observaciones

Nombre de componente unitario			
Atributo	Casos válidos	Casos no válidos	Observaciones
Función o método	Entrada	Salida esperada	Observaciones

## PARTE 2 SESIÓN DE PREGUNTAS

Instrucciones: Con base en tu proyecto de Ingeniería de Software, contestar las siguientes preguntas.

1. ¿Tu producto de software necesitará pruebas de versión?, si las necesita justifica un escenario clave de uso.

[illegible]

2. Elabora una prueba basada en requerimientos a un requisito de tu sistema, considere todos los aspectos y características posibles para el mismo.

This image shows a single sheet of white paper with horizontal blue or grey ruling lines. The lines are evenly spaced and run across the width of the page. There are no margins, text, or other markings on the paper.

### PARTE 3. DISEÑO DE PRUEBAS DE COMPONENTES

Componentes unitarios involucrados			
Descripción de lo que se probará			
Descripción de pasos a seguir	Entrada	Salida esperada	Observaciones