

GDevLink

ΔDeltasoft



MANUAL DE USUARIO

Índice

Tabla de contenido

Acerca de GDevLink.....	3
Objetivo.....	3
Requisitos.....	4
Empezando con GDevLink.....	5
1. Inicio	5
2. Usuarios	6
3. Proyectos	9
4. Vacantes	12
5. Comunicación	13
6. Preguntas	15
Créditos	17

ΔDeltasoft

Acerca de GDevLink

GDevLink facilita el contacto entre desarrolladores de videojuegos sin importar el rol que desempeñen y el intercambio de conocimiento entre ellos.

GDevLink permite que proyectos de desarrollo de videojuegos puedan publicar posiciones vacantes a las cuales los desarrolladores puedan aplicar, a través de una plataforma que fomente la participación de todos los miembros de la comunidad de desarrollo de videojuegos, desde los desarrolladores principiantes hasta los más experimentados. Esta diversidad de usuarios se verá reflejada, a su vez, en una gran variedad de proyectos de diversos tipos.

A través de GDevLink, los desarrolladores aficionados podrán encontrar a personas con intereses similares con quienes puedan trabajar en proyectos y de esta manera poder comunicarse a través de chats en la aplicación web. GDevLink también fomentará la ayuda mutua entre los miembros de esta comunidad a través de espacios en los cuales los desarrolladores puedan preguntarles a colegas más experimentados acerca de diversos temas relacionados con el desarrollo de videojuegos.

Objetivo

El principal objetivo de este documento es establecer los pasos para el correcto uso de la aplicación. Esta serie de pasos ayudarán al usuario a utilizar los principales componentes del sistema como: perfil, proyecto, chat entre usuarios, vacantes y preguntas. También, este documento facilitará al usuario la navegabilidad dentro de GDevLink para el adecuado uso de sus funcionalidades.

Requisitos

Sistema Operativo	Procesador	RAM	Almacenamiento	Tarjeta Grafica
Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, Windows 10 [9, 10]	Procesador Intel Pentium 4 o posterior compatible con SSE2	1 GB de RAM (32 bits) o 2 GB de RAM (64 bits)	16 GB (32 bits) o 20 GB (64 bits)	DirectX 9 con controlador WDDM 1.0 o superior
OS X Yosemite 10.10 [11]	-	2 GB	8 GB	-
64 bits de Ubuntu 14.04, Debian 8, openSUSE 13.3, Fedora Linux 24 [12]	Procesador Intel Pentium 4 o posterior compatible con SSE2	512 Mb	5 GB	Tarjeta gráfica y monitor capaz de soportar una resolución de 1024×768
iOS 12 o posterior	-	-	-	-
Android 5.0 (Lollipop) [13]	Quad Core	1Gb	8Gb	-

Empezando con GDevLink

1. Inicio

- Para empezar, deberás dirigirte a la página oficial de GDevLink <https://gdevlink.herokuapp.com/> a través de tu navegador de preferencia (Chrome, Firefox o Safari) para disfrutar todo su contenido. Una vez estando allí, encontrarás la página de inicio (imagen 1), donde estarán todos los proyectos más populares del momento. Podrás visualizar dichos proyectos junto con sus imágenes y descripción sin importar si estas registrado o no con nosotros.



Imagen 1: Pantalla de inicio de GDevLink de un usuario sin autenticar.

- Si quieres formar parte de la comunidad GDevLink, en la parte superior derecha encontrarás la opción "Registrarse" (recuadro rojo /img.1) y allí podrás llenar el formulario de registro con tus datos. Si ya formabas parte de nuestra comunidad, también en la parte superior derecha de la página podrás hacer click en el botón "Iniciar Sesión" (recuadro azul /img.1) llenando tus datos de usuario y contraseña, o también, si te registraste con tus credenciales de Google deberás hacer elegir la opción de "inicia sesión con Google", de esta manera ya estas listo para acceder a todas las funcionalidades que te brinda GDevLink.

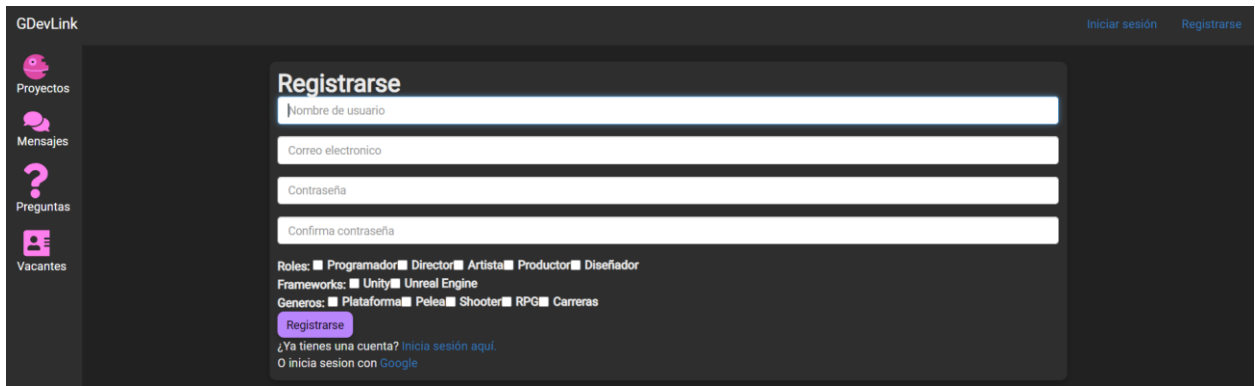


Imagen 2: Pantalla de registro de usuario de GDevLink.

2. Usuarios

- En cuanto a las funcionalidades de usuario autenticado, podrás visualizar en tu pantalla de inicio las últimas actualizaciones de los proyectos que sigues, en estas actualizaciones podrás encontrar el nombre de proyecto, hora y fecha de actualización, descripción e imagen (recuadro azul /img.3). Para acceder a las configuraciones del usuario, debes hacer click en tu nombre de usuario que se encuentra en la parte superior derecha (recuadro rojo /img.3) para desplegar las opciones de usuario y seleccionar “Mi perfil” (recuadro verde /img.3).



Imagen 3: Pantalla de inicio de GDevLink de un usuario autenticado.

- En “Mi perfil” podrás visualizar tu imagen de perfil junto con tu información actual. Para editar la información de tu perfil, puedes dirigirte al botón “Editar Mi Perfil” que se encuentra en la parte inferior.

Editar mi perfil: Dantés

My Image

Cambiar Imagen

Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado

Descripción

Roles:

- ☒ Programador
- ☐ Director
- ☐ Artista
- ☐ Productor
- ☐ Diseñador

Géneros de interés:

- ☒ Plataforma
- ☐ Pelea
- ☐ Shooter
- ☐ RPG
- ☐ Carreras

FrameWorks:

- ☒ Unity
- ☐ Unreal Engine

Proyectos:

- Dark blood - Programador Director
- First of the First - Programador

Imagen 4: Pantalla Editar perfil de GDevLink de un usuario autenticado.

Roles:

- ☒ Programador
- ☐ Director
- ☐ Artista
- ☐ Productor
- ☐ Diseñador

Géneros de interés:

- ☒ Plataforma
- ☐ Pelea
- ☐ Shooter
- ☐ RPG
- ☐ Carreras

FrameWorks:

- ☒ Unity
- ☐ Unreal Engine

Proyectos:

- Dark blood - Programador Director
- First of the First - Programador

[Cambiar Contraseña](#)

- **Para cambiar tu foto de perfil:**
 - Debes hacer click en el botón "Seleccionar archivo" (recuadro rojo /img.4).
 - En la ventana emergente de archivos, elige tu imagen de preferencia.
 - Hacer click en "abrir".
 - Por último, hacer click en el botón "Guardar" (recuadro verde /img.4).
- **Para editar tu información de perfil:**
 - Modifica los campos con tu nueva información deseada.
 - Por último, hacer click en "Guardar" (recuadro verde /img.4).
- **Para Cambiar contraseña:**
 - Debes hacer click en el hipervínculo "Cambiar Contraseña" (recuadro negro /img.4).
 - Ingresa tu antigua contraseña.
 - Ingresa tu nueva contraseña.
 - Confirma tu nueva contraseña.
 - Por último, hacer click en el botón "Guardar Contraseña"

3. Proyectos

- En “Mis proyectos” (imagen 5) podrás visualizar todos los proyectos en los cuales eres miembro. Podrás ver en cada uno de los proyectos el nombre, la descripción, la imagen que representa a dicho proyecto y por último tu rol que haces dentro del proyecto correspondiente.

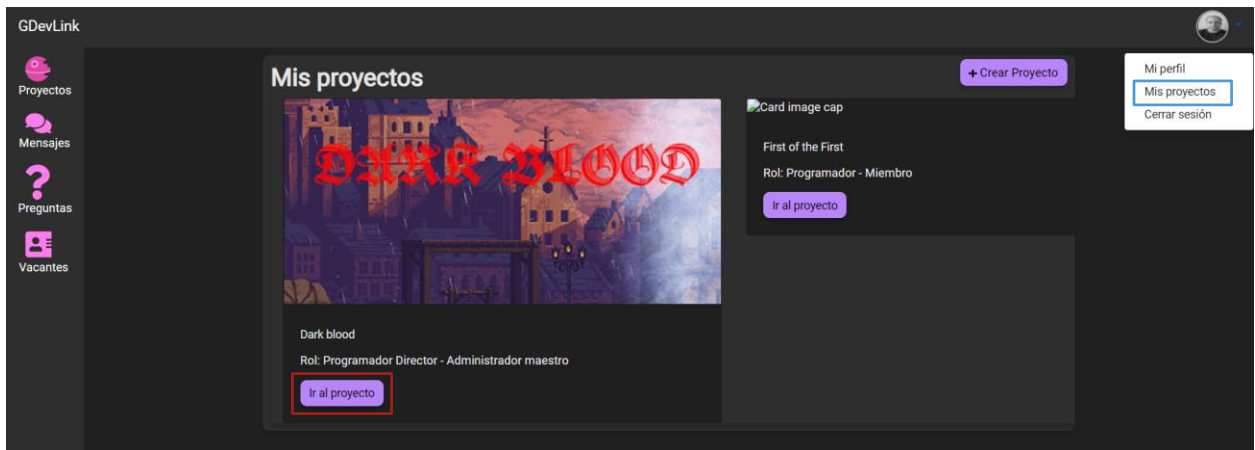
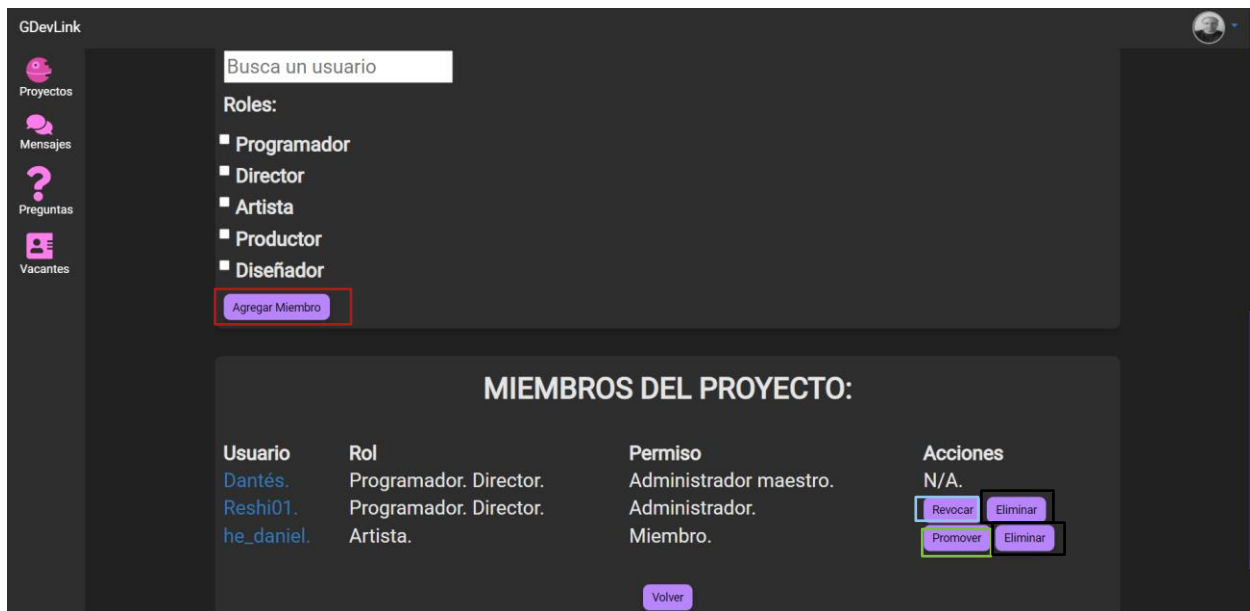


Imagen 5: Pantalla Mis proyectos de GDevLink de un usuario autenticado.

- **Para visualizar en detalle un proyecto:**
 - Te diriges a tu proyecto que deseas visualizar
 - Hacer click en el botón “Ir al proyecto” (recuadro rojo /img.5).
- **Para editar imagen representativa de tu proyecto:**
 - Hacer click en el botón “Ir al proyecto” (recuadro rojo /img.5).
 - Hacer click en el botón “Editar el proyecto” que se encuentra debajo de la información del proyecto
 - Hacer click en el botón “Seleccionar archivo”
 - En la ventana emergente de archivos, elige tu imagen de preferencia.
 - Hacer click en “abrir”.
 - Por último, hacer click en el botón “Actualizar”
- **Para editar la información de tu proyecto:**
 - Modifica los campos de tu proyecto con la nueva información deseada



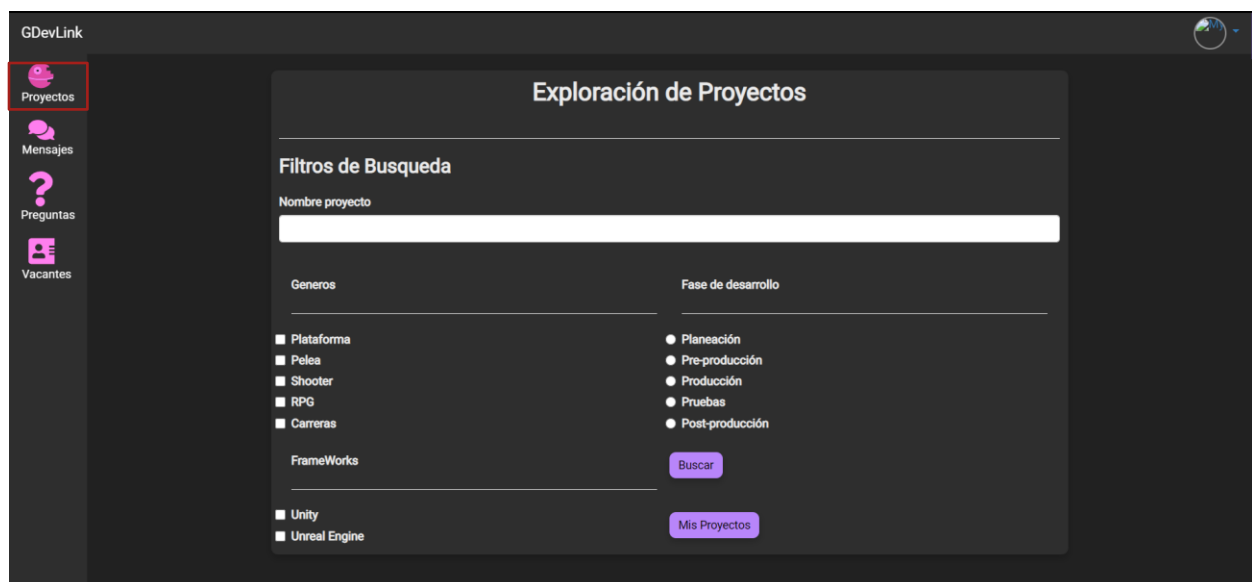
Por último, hacer click en “Actualizar”

Imagen 6: Pantalla gestión miembros de un proyecto de GDevLink de un usuario autenticado.

En cuanto a los miembros del proyecto, podrás encontrarlos haciendo click en el botón “Ir al proyecto” (recuadro rojo /img.5). Estando allí, visualizaras en la parte inferior de la página cada uno de los miembros que forman parte del proyecto, con su respectivo rol que tiene dentro del proyecto junto con su permiso de miembro.

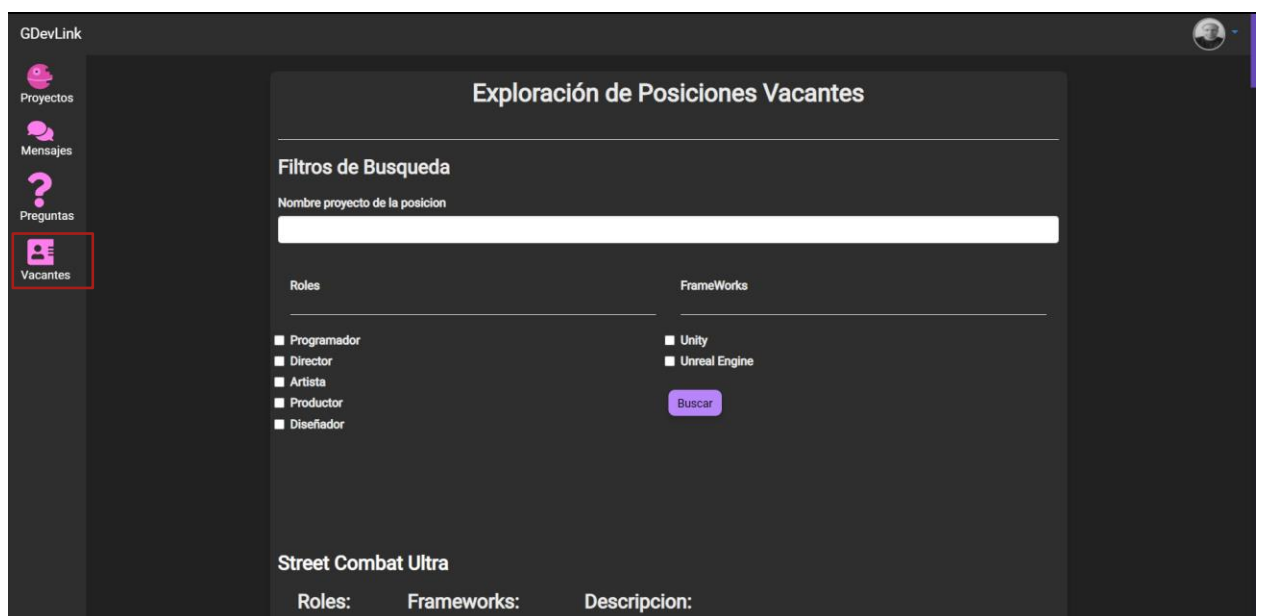
- **Para agregar miembro:**
 - Debes hacer click en “Editar miembros”.
 - Hacer click en “Agregar Miembro” (recuadro rojo /img.6).
 - Buscar el nombre de usuario del nuevo miembro.
 - Seleccionas (1 o más) roles que este usuario va a tener dentro del proyecto.
 - Escribir el nombre de usuario del nuevo miembro en la parte inferior.
 - Por último, hacer click en “Agregar”
- **Para eliminar miembro:**
 - Debes hacer click en “Editar miembros”.
 - Hacer click en “Eliminar Miembro” (recuadro negro /img.6).
 - Buscar el nombre del usuario que va a ser eliminado.
 - Escribir el nombre de usuario a ser eliminado en la parte inferior.
 - Por último, hacer click en “Eliminar”.
- **Para agregar administrador:**
 - Debes hacer click en “Editar miembros”.
 - Hacer click en “Agregar Administrador” (recuadro verde /img.6).

- Escribes el nombre del miembro que quieres otorgarle permisos de administrador.
 - Por último, hacer click en “Agregar”.
- **Para eliminar miembro:**
 - Debes hacer click en “Editar miembros”.
 - Hacer click en “Eliminar Administrador” (recuadro azul /img.6).
 - Escribes el nombre del miembro que quieres quitarle los permisos de administrador.
 - Por último, hacer click en “Eliminar”.
- **Para realizar una nueva actualización:**
 - Debes dirigirte a la parte inferior de la página de tu proyecto.
 - Hacer click en el botón “Nueva Actualización”.
 - Selecciona una imagen que represente tu nueva actualización.
 - Escribe la descripción de tu nueva actualización.
 - Por último, debes hacer click en “Publicar”.
- **Para buscar un proyecto:**
 - Debes hacer click en el apartado “Proyectos” que se encuentra en la barra lateral izquierda de la aplicación (recuadro azul / img 5).
 - Selecciona el criterio de tu búsqueda, ya sea por la barra de exploración escribiendo el nombre del proyecto a buscar, también por género, framework o fase de desarrollo.
 - Por último, hacer click en el botón “Buscar”.

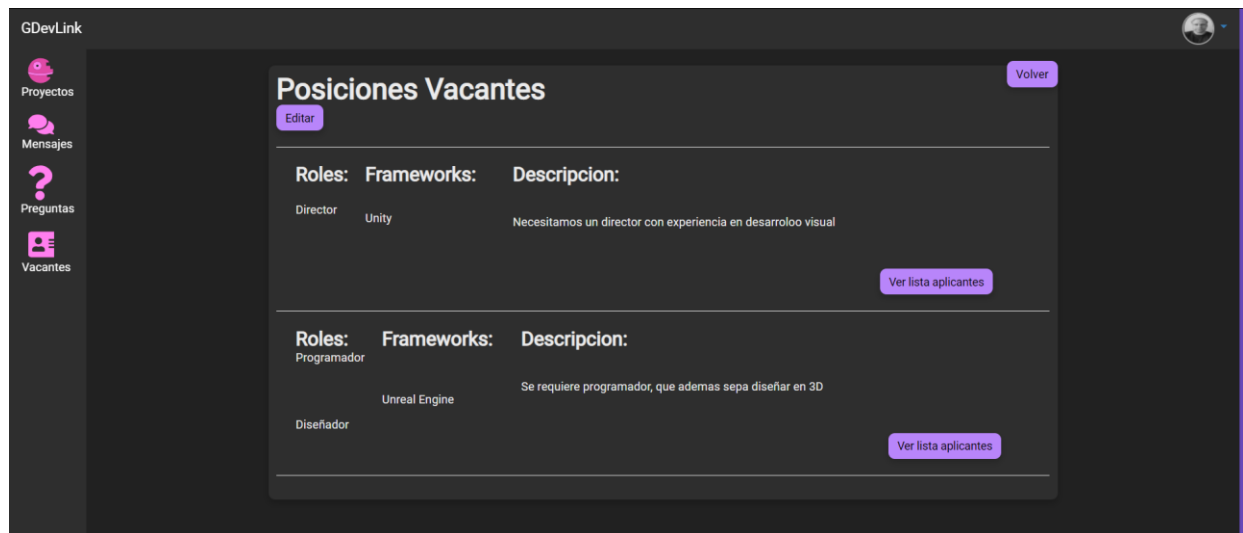


4. Vacantes

- En la barra lateral izquierda de la aplicación se encuentra el apartado “Vacantes”, al hacer click, el usuario será dirigido a la página de exploración de vacantes. Allí, el usuario podrá buscar posiciones vacantes de su interés.



- En la parte inferior de la página de un proyecto, se encontrará un botón “Gestionar Vacantes”, allí el usuario podrá editar las posiciones vacantes de su proyecto.



- **Para editar una posición vacante:**
 - Debes hacer click en el botón “Editar”.
 - Selecciona los roles de la nueva posición vacante.
 - Selecciona el framework de la nueva posición vacante.
 - Escribe la descripción de la nueva posición vacante.
 - Por último, hacer click en el botón “Crear Vacante”.

5. Comunicación

- En la barra lateral izquierda de la aplicación se encuentra el apartado “Comunicación” (recuadro rojo/ img.7), al hacer click, el usuario será dirigido a la página de los chats. Allí, el usuario podrá buscar un nuevo usuario en la barra de búsqueda y seleccionar para crear un nuevo chat con esa persona (recuadro negro / img.1), adicional a esto podrá visualizar todas las conversaciones que tiene con otros usuarios de la comunidad GDevLink (recuadro verde / img. 7).

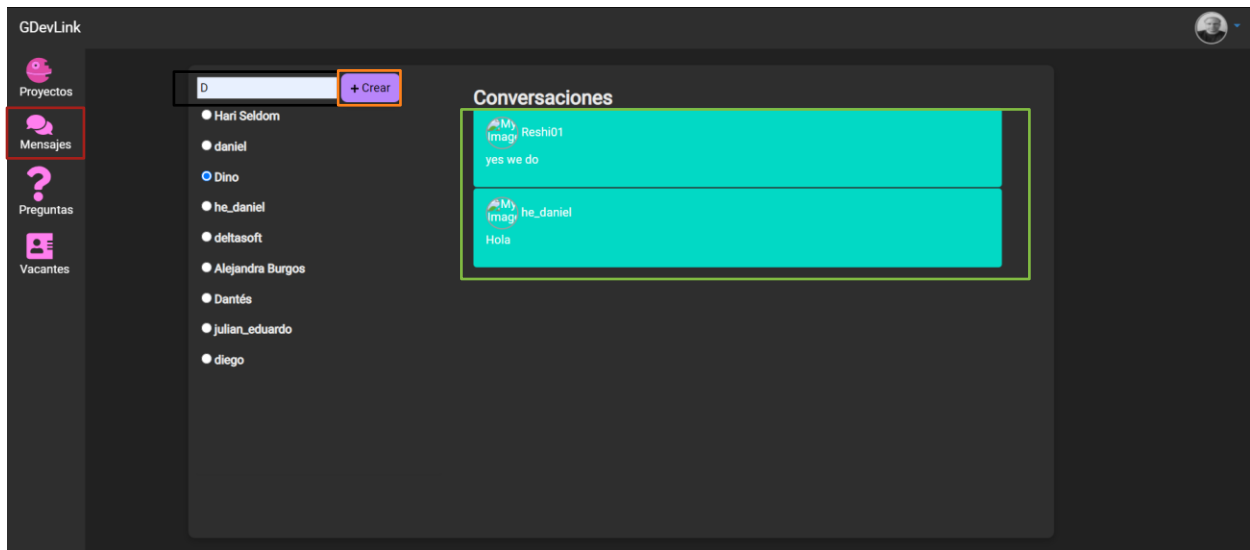


Imagen 7: Pantalla comunicación de GDevLink de un usuario autenticado.

- **Para crear un chat:**
 - Debes hacer click en la barra de búsqueda (recuadro negro / img. 7) y escribir al menos una letra del nombre de usuario a buscar.
 - Seleccionar con un click el nombre del usuario.
 - Presionar el botón "crear" (recuadro naranja / img. 7).
- **Para responder un chat:**
 - Debes dirigirte a los chats (recuadro azul / img. 7) y hacer click en el nombre del chat que quieres abrir.
 - Escribir un mensaje.
 - Presionar el botón enviar (recuadro rojo / img. 7).

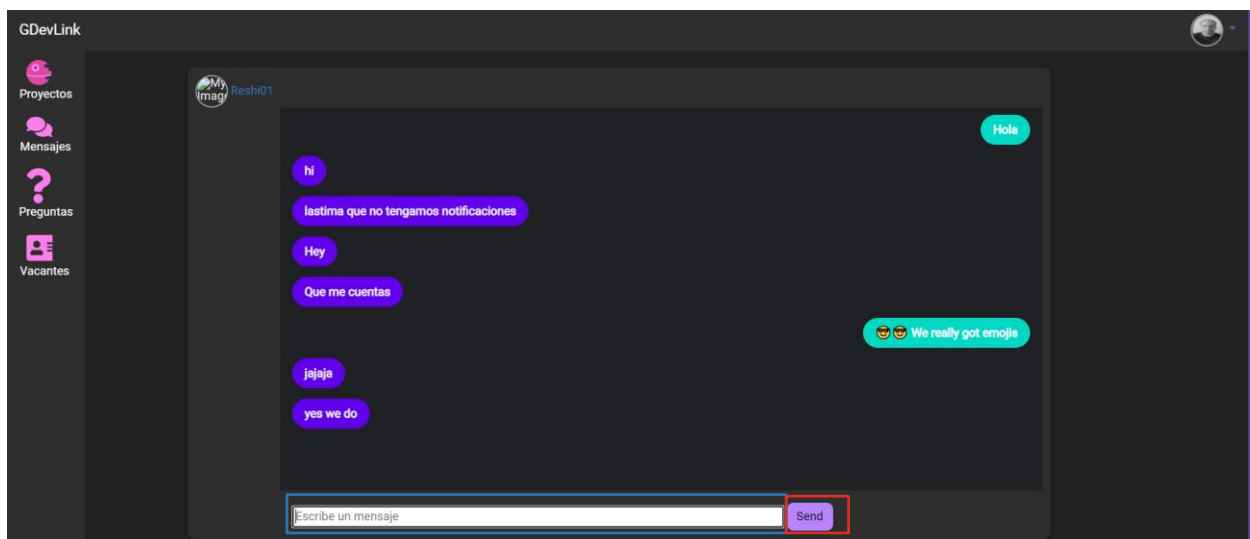


Imagen 7: Pantalla comunicación de GDevLink de un usuario autenticado.

6. Preguntas

- En la barra lateral izquierda de la aplicación se encuentra el apartado "Preguntas", al hacer click, el usuario será dirigido a la página de sección de preguntas de la comunidad GDevLink. Allí, el usuario podrá visualizar todas las preguntas publicadas por otros usuarios junto con las respuestas que esta ha recibido. En esta sección se podrá buscar una pregunta en específico si el usuario lo desea y también el usuario podrá crear preguntas y respuestas. También, el usuario podrá calificar positiva y negativamente preguntas y respuestas.

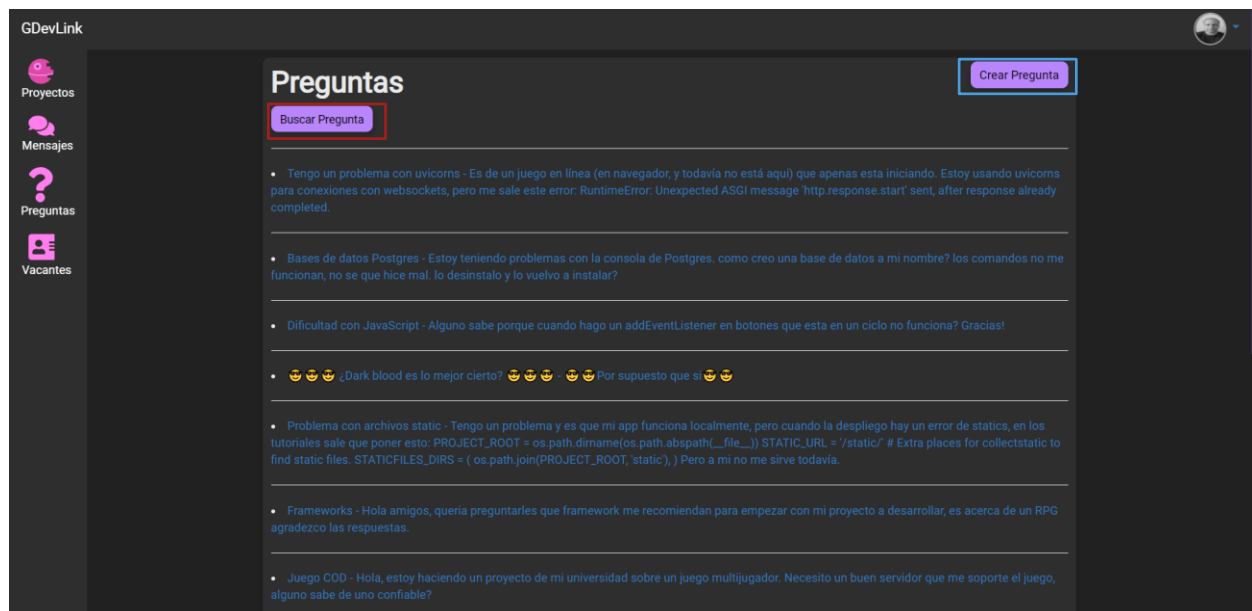


Imagen 9: Pantalla comunicación de GDevLink de un usuario autenticado.

- **Para buscar una pregunta:**
 - Hacer click en el botón "Buscar Pregunta" (recuadro rojo / img. 7).
 - Escribir en el texto de búsqueda la pregunta a buscar
- **Para crear una pregunta:**
 - Debes hacer click en el botón "Crear Pregunta" (recuadro azul / img. 7).
 - Ingresa el título de tu pregunta.
 - Ingresa la descripción de tu pregunta.
 - Por último, hacer click en el botón "Crear".
- **Para responder una pregunta:**
 - Debes hacer click en el título de la pregunta de tu interés.

- Hacer click en “Responder”.
- Escribes tu respuesta a la pregunta seleccionada.
- Por último, hacer click en el botón “Responder”.
- **Para puntuar positiva o negativamente una pregunta:**
 - Debes hacer click en el título de la pregunta de tu interés.
 - Al lado izquierdo del título de la pregunta, hacer click en el triángulo superior para una puntuación positiva, si es una puntuación negativa, se debiera hacer click en el triángulo inferior.
- **Para puntuar positiva o negativamente una respuesta:**
 - Debes hacer click en el título de la pregunta de tu interés.
 - Al lado izquierdo del título de cada respuesta, hacer click en el triángulo superior para una puntuación positiva, si es una puntuación negativa, se debiera hacer click en el triángulo inferior.

Créditos

Nombre	Rol	Descripción	Edad
Diego Andres Burgos Melo	Líder de Calidad	Estudiante de Ingeniería de Sistemas de la universidad Javeriana - Bogotá.	21
Santiago Caroprese Hidalgo	Líder de Arquitectura	Estudiante de Ingeniería de Sistemas de la universidad Javeriana - Bogotá.	20
Gabriel Gomez Corredor	Líder de Desarrollo	Estudiante de Ingeniería de Sistemas de la universidad Javeriana - Bogotá.	22
Daniel Hernández García	Revisor del Proyecto	Estudiante de Ingeniería de Sistemas de la universidad Javeriana - Bogotá.	22
Juan Pablo Méndez Perdomo	Líder de Configuración	Estudiante de Ingeniería de Sistemas de la universidad Javeriana - Bogotá.	21
Juan Carlos Suárez Jaimes	Líder del Proyecto	Estudiante de Ingeniería de Sistemas de la universidad Javeriana - Bogotá.	21