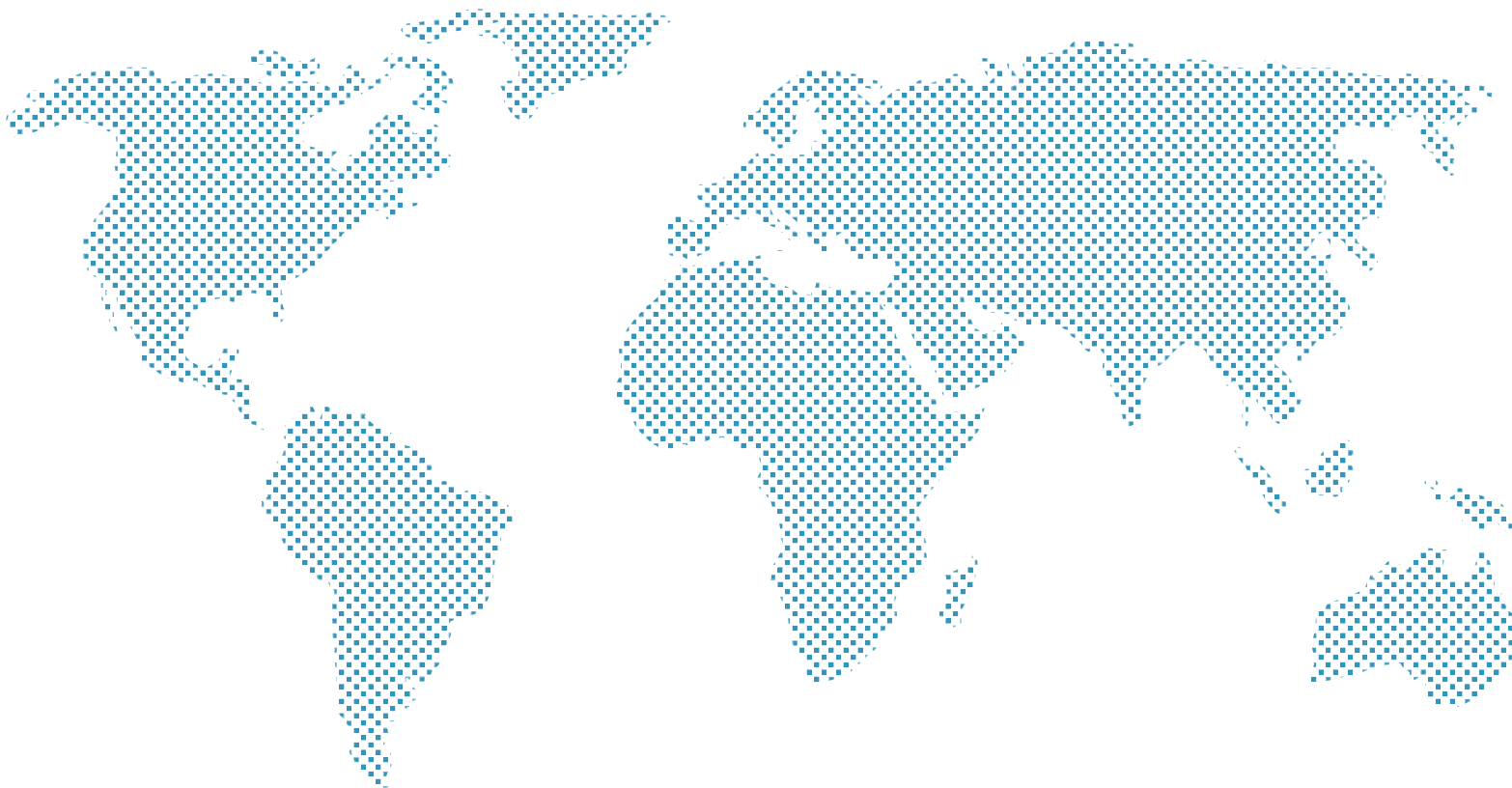
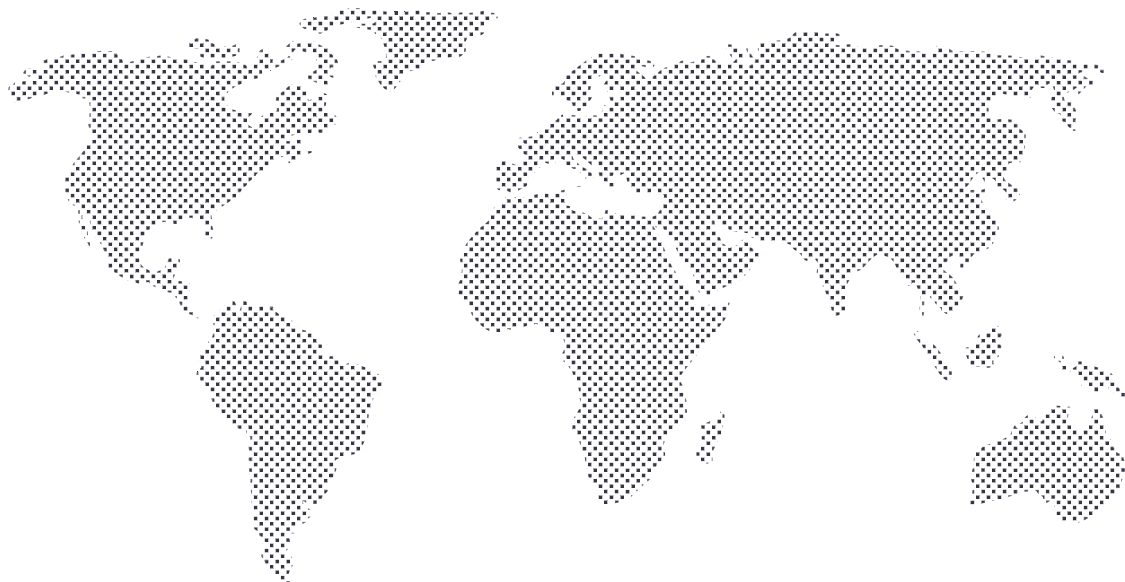


# COBOL-19

Reporte Gerencial





## EN ESTA SECCIÓN:

- Reuniones realizadas
- Decisiones

### Reuniones realizadas y Decisiones

Para la realización de esta primera parte del proyecto se llevaron a cabo 5 reuniones, dichas reuniones buscaban inicialmente contextualizar el proyecto para luego empezar a dar forma al proyecto “captura cognitiva para tratamiento de envíos”.

La primera reunión se realizó el 9 de agosto de 2020 y se buscó con esta, buscar un contexto empresarial de las diferentes propuestas, así como diseñar el modelo de negocio mediante un canvas empresarial.

Socios Claves	Actividades Claves	Propuesta de Valor	Relación con Clientes	Segmento de Clientes		
 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Proveedores bandas</li> <li>• Proveedor cámaras</li> <li>• Fábrica de desarrollo de software</li> <li>• Proveedores de transporte de carga</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Admisión de envíos</li> <li>• Clasificación de envíos.</li> <li>• Despachos de envíos.</li> </ul>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pioneros en uso de tecnologías cognitivas a nivel Colombia bajo las regulaciones de MinTIC.</li> <li>• Reducir costos y tiempos en el proceso</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Facebook</li> <li>• Twitter – YouTube – In</li> <li>• Página Web</li> <li>• Mailing y MSM</li> <li>• Correspondencia</li> </ul>	 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Entidades públicas</li> <li>• Entidades privadas</li> <li>• Clientes ocasionales (personas naturales)</li> </ul>		
<th>Estructura de Costos</th>		Estructura de Costos	<th>Fuentes de Ingresos</th>			Fuentes de Ingresos
 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Infraestructura tecnológica y física.</li> <li>• Sistemas de información.</li> <li>• Costo talento humano.</li> </ul>		 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Contratos de sus diferentes servicios.</li> <li>• Contrato de prestación de servicios ante el gobierno.</li> </ul>				

Para la segunda sesión de trabajo, realizada el día 16 de agosto, se definió la estructura de trabajo y los riesgos tanto positivos como negativos del proyecto, así como la identificación de las primeras historias de usuario.

Debido a la cantidad de temas abarcados en la reunión anterior, el día 17 de agosto en una reunión de 4 horas, el grupo de trabajo se reunió para completar los temas que habían quedado inconclusos, dando así finalización a la identificación de riesgos y WBS, así como a los costos del proyecto, en este último apartado se identificaron unos costos totales de **\$161.320.450** millones de pesos, observando un alto costo inicial en la infraestructura tecnológica, según las estimaciones realizadas la recuperación de la inversión será al siguiente año de la implementación del proyecto, proyectando un ahorro mensual de **\$16.500.000** en disminución de tiempo operativo y reproceso de paquetes.

Para las reuniones 4 y 5, realizada el día 20 y 23 de agosto, se hizo el refinamiento del Backlog priorizado del producto, así como una estimación inicial de los puntos de historia para todas las historias de usuario, esto se hace para tener una proyección inicial del tiempo que puede llegar a tomar la ejecución del trabajo, su estimación está basada

en el esfuerzo para realizarla y fue votada por los integrantes del equipo Scrum, el método utilizado fue scrum poker con cartas de votación con la serie de Fibonacci.

La sexta reunión realizada el 24 de agosto, con una duración de 5 horas se utilizó para realizar los documentos de la presentación del proyecto, el informe general y el reporte gerencial.