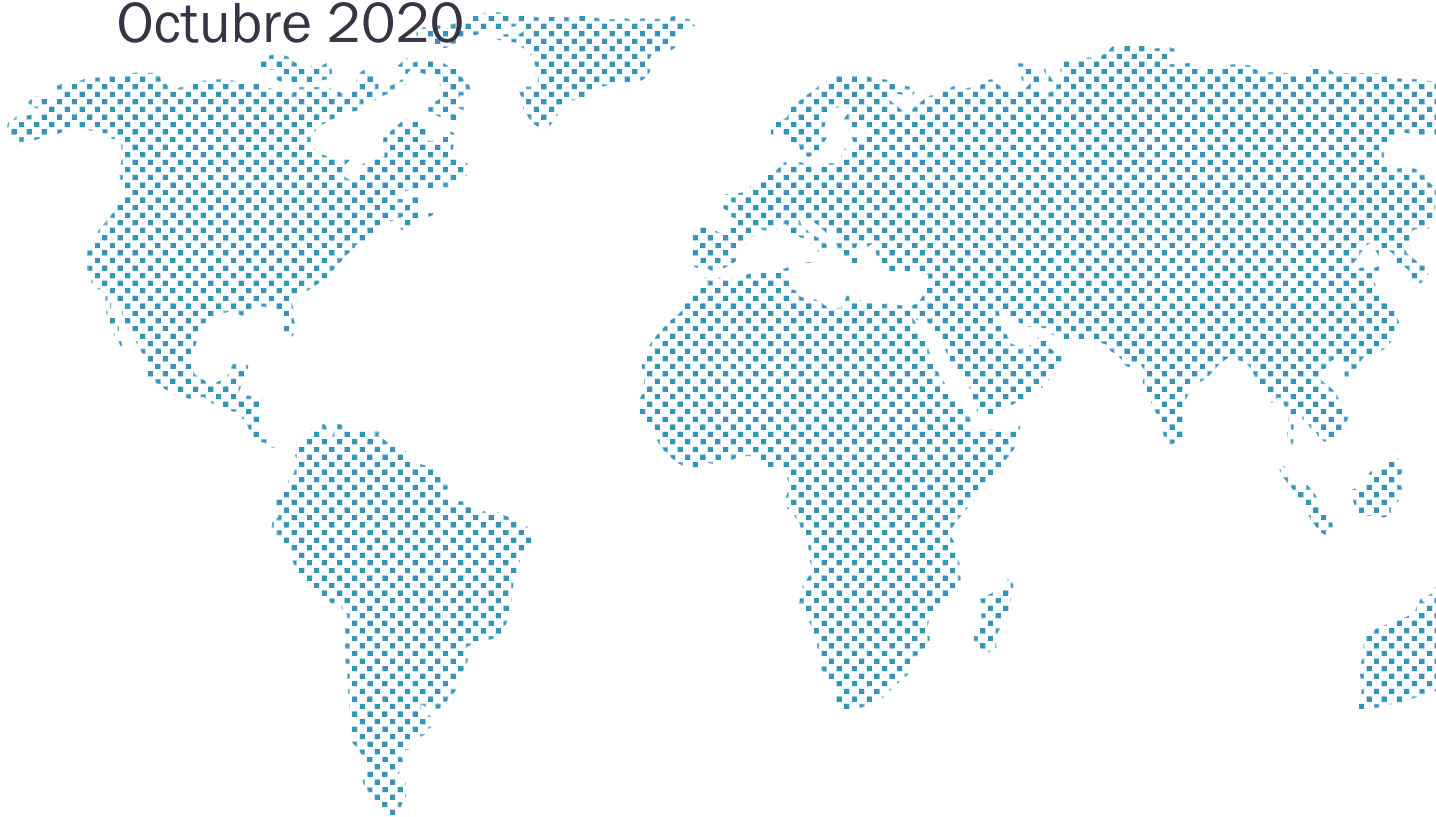


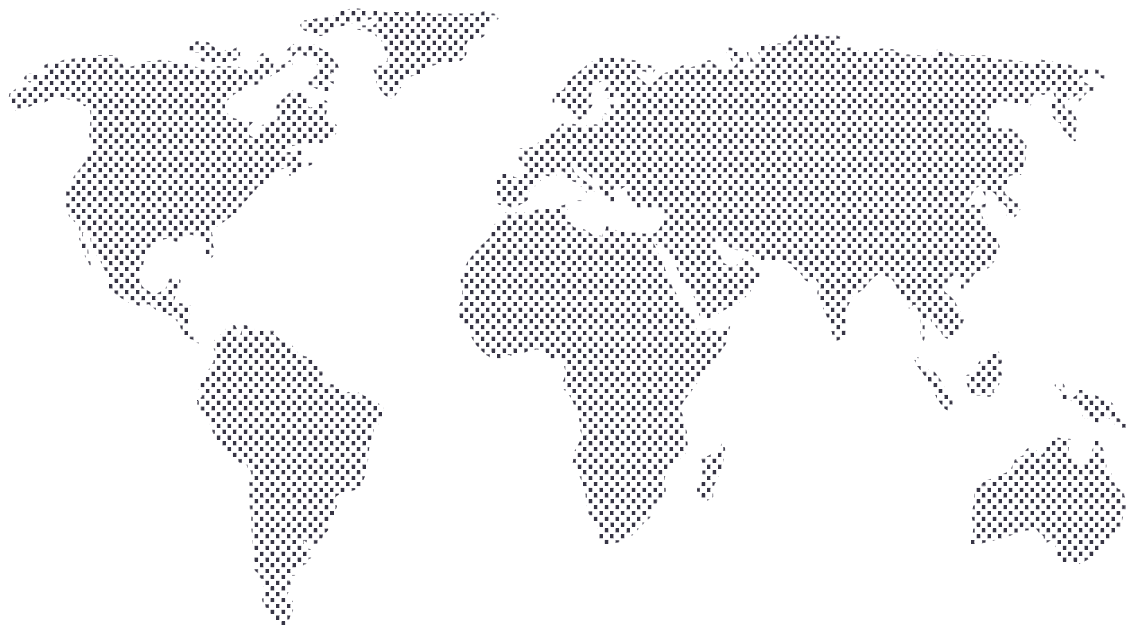
COBOL-19

Reporte Gerencial – Final

Octubre 2020



Informe Gerencial



Informe
1

EN ESTA SECCIÓN:

- Reuniones realizadas
- Decisiones
- Final del proyecto

Reuniones realizadas y Decisiones

El sprint número 1 del proyecto se llevó acabo entre las fechas 24 de agostos de 2020 y finalizo el 14 de septiembre de 2020, cumpliendo con 3 semanas programadas para dicha labor, en el transcurso de este tiempo se realizaron 5 reuniones, adicional se realizó la reunión del sprint el 10 de septiembre en la cual hizo presencia del Product Owner y del cliente.

El primer sprint marcó el inicio de un ciclo de trabajo proyectado para dos Sprint y nos permitió, por medio del arduo trabajo del equipo, tener una demo del proyecto lista, aunque esto fue posible, se evidencio que el no contar con la disponibilidad total de los recursos durante el periodo de trabajo, afecto seriamente los tiempos del Sprint, este último tema se debe a temas organizativos, en los cuales se sobre asignaron los recursos, llevando al desgaste de los integrantes y trabajos a tiempo parcial.

La primera reunión del Sprint fue realizada el día 27 de agosto y se usó para dar un preámbulo al equipo, de los casos de uso y sus criterios de aceptación, se realizaron las asignaciones de labores y se procedió a realizar la configuración básica de los ambientes de trabajo. En la siguiente grafica se muestra lo realizado en el Sprint 1.

Reporte de Sprint

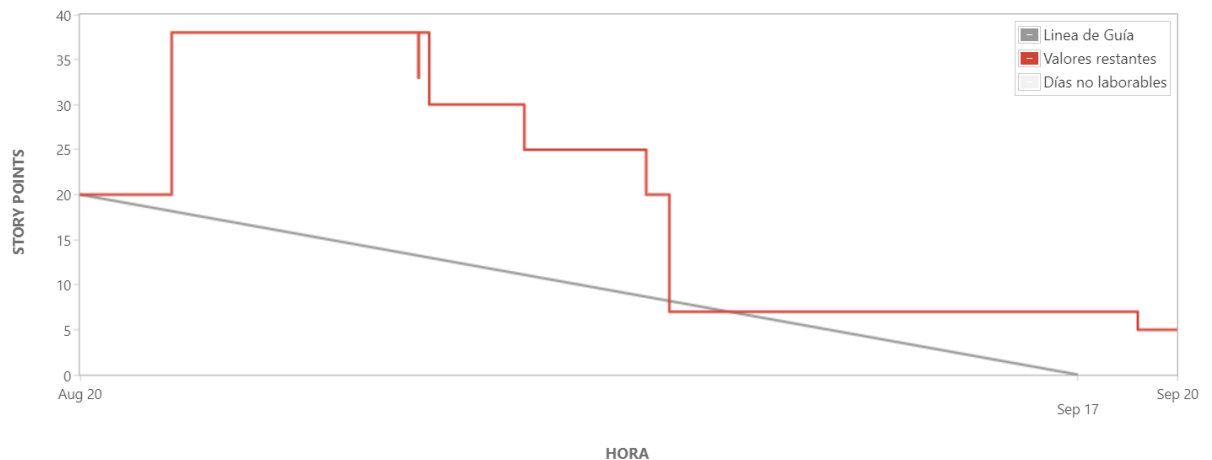
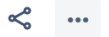


Ilustración 1 reporte del Sprint 1

Se recibe también una primera retroalimentación del proyecto, lo cual permitió identificar que los Mocks-Up realizados no cumplieron con el objetivo esperado.

El día 3 de septiembre de 2020 se reunió el equipo scrum para empezar a realizar la documentación del aplicativo, para lo cual se definió que se van a realizar los siguientes diagramas:

- Diagrama de componentes
- Diagrama de clases
- Diagrama de despliegue

Los diagramas quedan comprometidos para ser realizados y verificados en la siguiente reunión.

En la reunión realizada el 5 de septiembre se observa el estado de los diagramas y se evidenció que el diagrama de clases se encontraba incompleto, el equipo inmediatamente procede a realizar la completitud de este, adicional a la verificación de los demás diagramas, se verifico el trabajo que se realizó en los

desarrollos y el avance de las actividades propuestas, en esta validación se observó un retraso en tiempo en el diseño de las interfaces móviles.

Para la reunión del 6 de septiembre se verificaron las tareas de implementación de los servicios cognitivos, se observó una demora debido al tiempo adicional que tomó la configuración de los balanceadores de carga, se procede a realizar las dichas tareas, a construir la presentación para la demo de trabajo y el informe gerencial para el 10 de septiembre de 2020, se hace seguimiento y actualización del tablero de control.

Para la demo del aplicativo se utilizó Sonar Cloud para la verificación del código y se realizó el despliegue manual de los aplicativos. Se muestra en la siguiente grafica el trabajo realizado en este Sprint



Ilustración 2 - Grafica de trabajo hecho del Sprint 1

Para el Sprint 2, el cual da inicio el 15 de septiembre, se realizan las reuniones respectivas revisar las actividades a ejecutar por el equipo, adicionalmente se realiza la respectiva retroalimentación

del trabajo, encontrando que el equipo manifiesta los diferentes inconvenientes que se presentaron en el sprint anterior y que estos podían ser impactantes para el desarrollo en el Sprint a desarrollar.

Proyectos / EAS_CAPTURA_COGNITIVA / Tablero ECC / Informes

Reporte de Sprint

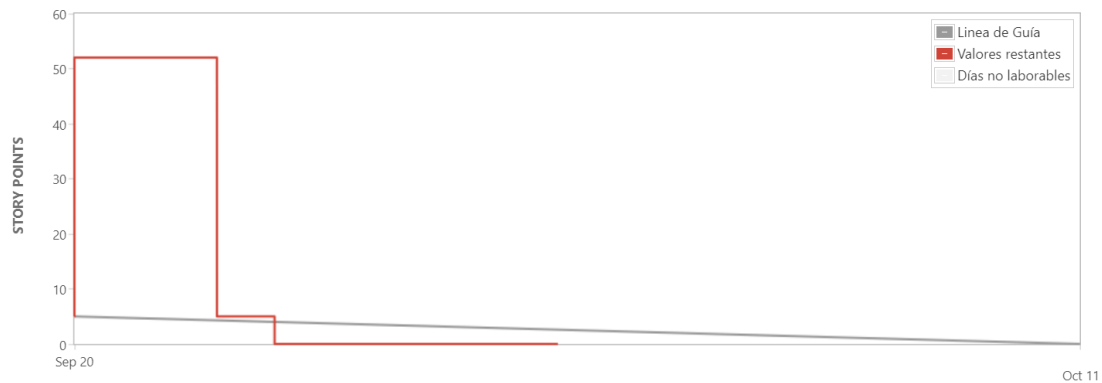


Ilustración 3 Reporte del Sprint 2

En la reunión del día 19 se socializaron los errores que se presentaron en el Sprint pasado, y que existen tareas pendientes que se deben incluir en el Sprint en curso.

Se ajustaron de nuevo diagramas de componentes para la presentación definitiva del proyecto al Cliente.

El día 20 de septiembre se realiza reunión para hacer presentación del APK para la aplicación móvil que se desarrolló, encontrando que el desarrollo realizado es satisfactorio de acuerdo con los criterios de aceptación.



Ilustración 4 Imagen de aplicación móvil pantalla de login.

También se detalla la tarea que se realiza para la extracción del texto con el desarrollo del servicio cognitivo.

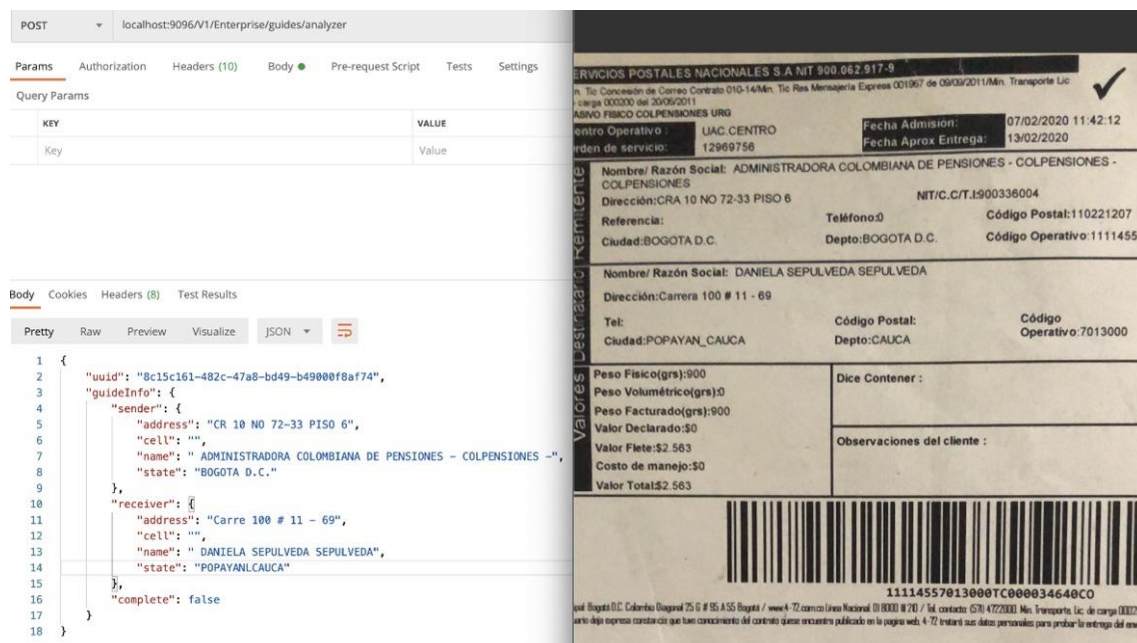


Ilustración 5 Imagen de captura de datos de la guía.

El día 24 de septiembre se realiza reunión para hacer alistamiento para la presentación al cliente del proyecto, se realiza una lista de chequeo validando que los entregables cumplan con lo solicitado

en las historias de usuario y que cumpla con los requerimientos funcionales y no funcionales. En la siguiente gráfica se muestra el trabajo realizado para este Sprint.

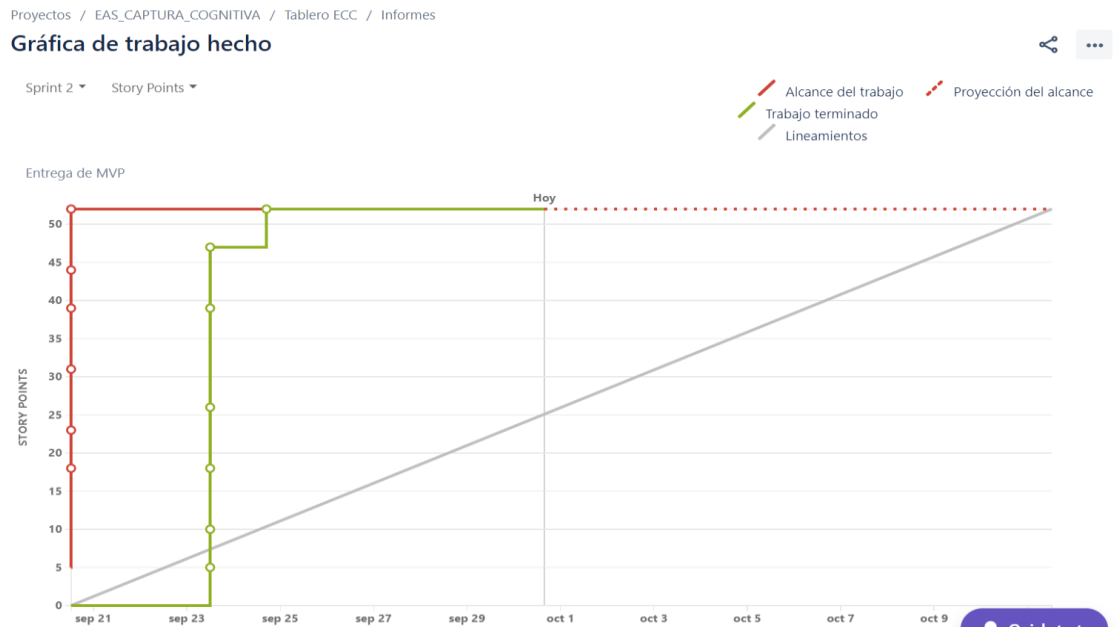


Ilustración 6 Gráfica de trabajo hecho en el Sprint 2.

Por último, se realiza reunión de cierre donde se hace feedback al equipo, se realiza la retrospectiva por el modelo estrella de mar y se dan a conocer las lecciones aprendidas sobre todo el desarrollo del proyecto.

Para la retrospectiva por el modelo Estrella de mar se concluye lo siguiente:

Empezar a hacer:

- Empezar a hacer integración y despliegue continuo (DevOps).
- Cursos con tecnologías para desarrollos móviles.

Hacer más:

- Hacer más seguimiento a los avances del proyecto y trabajo del equipo.
- Hacer más planeación de proyecto y mejor distribución de los recursos.
- Hacer mejor utilización de los marcos de referencia SCRUM.

Hacer Igual:

- Trabajo en equipo.
- Cumplimiento de los Sprint.

Hacer menos:

- Hacer menos actas de seguimiento.
- Hacer menos uso de tecnologías desconocidas para proyectos con tiempos limitados.

Dejar de hacer:

- Dejar de hacer críticas no constructivas para el trabajo (TODOS).
- Dejar de mezclar el marco de referencia tradicional con marcos de referencia ágiles.