**Captura cognitiva para tratamiento de envíos**

Estudiantes:

Juan C. Morales Pérez

Julián A. Herrera Salazar

Diego F. Diaz Hernández

G. Andrés Martínez Cobos

German A. Silva Pedraza

Profesor:

Carlos Andrés Parra

Course:

Ingeniería de Software

Tabla de Contenido

[Objetivos del proyecto 3](#_Toc49081813)

[Objetivo General 3](#_Toc49081814)

[Objetivos Específicos 3](#_Toc49081815)

[Idea de negocio y propuesta 3](#_Toc49081816)

[Recursos humanos involucrados 4](#_Toc49081817)

[Requisitos del proyecto 5](#_Toc49081818)

[Requisitos Funcionales 5](#_Toc49081819)

[Requisitos No Funcionales 6](#_Toc49081820)

[Atributos de Calidad 6](#_Toc49081821)

[Historias de Usuario 7](#_Toc49081822)

# Objetivos del proyecto

## Objetivo General

Automatización del proceso de recepción y despacho de paquetes a la central de despachos mediante la creación de una solución de software que permita, por medio de la toma de fotos de etiquetas de despacho y por medio de motores cognitivos, obtener automáticamente información específica que se encuentra en cada una de las etiquetas.

## Objetivos Específicos

* Disminución de tiempos de transcripción
* Diligenciamiento automático de campos con al menos 85% de coincidencia con el motor cognitivo
* Aumento en agilidad de despacho de paquetes
* Disminución de errores humanos en la transcripción de la información
* Automatización del proceso de recepción y despacho de paquetes a la central de despachos

# Idea de negocio y propuesta

Brindar la propuesta de valor más innovadora en transporte logístico y postal, ofreciendo soluciones especializadas a las necesidades de los clientes, obteniendo el mayor retorno de inversión a los accionistas, bajo un compromiso social con la comunidad y el medio ambiente.

Para lograr nuestra idea de negocio en 4-72 seremos la primera empresa en Colombia que innovará mediante la implementación de un sistema de software que permita la integración del proceso de negocio con un motor cognitivo, permitiendo a la empresa optimizar el proceso de recepción y despacho de paquetes, buscando aumentar la fiabilidad y rapidez en la transcripción de información.

# Recursos humanos involucrados

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| alt text |  |  |  |  |
| Nombre: | Julián Alberto Herrera Salazar | | | |
| Rol: | Arquitecto | | | |
| Responsabilidades: | * Diseño de la arquitectura de Software para las aplicaciones * Validar resultado de las pruebas de carga y métricas de desempeño del aplicativo * Validar que el software cumpla con los estándares y patrones de desarrollo. | | | |
| E:\Downloads\Foto Hv.png |  |  |  |  |
| Nombre: | German Augusto Silva Pedraza | | | |
| Rol: | Líder | | | |
| Responsabilidades: | * Coordinación y gestión del proyecto * Facilitador en la labor de los desarrolladores * Coordinación de colaboradores externos e internos del grupo | | | |
| alt text |  |  |  |  |
| Nombre: | Juan Camilo Morales Pérez | | | |
| Rol: | Analista QA | | | |
| Responsabilidades: | * Crear un plan de pruebas y testeo * Probar programas de automatización * Mejorar estrategias de pruebas * Asegurar que el software está listo para el público | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| alt text |  |  |  |  |
| Nombre: | Andrés Gilberto Martínez Cobos | | | |
| Rol: | Desarrollador | | | |
| Responsabilidades: | * Desarrollar y entregar Software funcional que entregue valor de acuerdo con las necesidades del negocio. * Garantizar la calidad de software, efectuando pruebas unitarias. | | | |
| alt text |  |  |  |  |
| Nombre: | Diego Fernando Díaz Herrera | | | |
| Rol: | Desarrollador | | | |
| Responsabilidades: | * Desarrollar y entregar Software funcional que entregue valor de acuerdo con las necesidades del negocio. * Garantizar la calidad de software, efectuando pruebas unitarias. | | | |

# Riesgos positivos y negativos

# EDT/WBS

Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

# Requisitos del proyecto

## Requisitos Funcionales

* El sistema debe permitir el ingreso a la aplicación con un usuario y clave.
* El sistema debe permitir al usuario poder asignar clave cuando esta se olvide.
* El sistema sea capaz de capturar foto a la guía por medio de la aplicación móvil.
* El sistema sea capaz de extraer la información de la guía con base en la foto capturada.
* El sistema debe ser capaz de integrarse con el sistema legado de 4-72 para enviar la información de la guía previamente capturada.
* Debe permitir al usuario completar la información que no se pudo extraer de la foto de la guía.
* El sistema debe ser capaz de identificar si la información extraída de la foto de la guía esta completa o incompleta.
* El sistema debe estar en la capacidad de identificar cuales campos de la foto de la guía no fueron posible extraer, para que posteriormente el usuario la pueda modificar manualmente.
* El sistema debe brindar la opción de completar los datos de la foto mediante una interfaz de usuario.
* El sistema deberá permitir hacer reintentos para tomar la foto en los casos que el usuario considere que es ilegible.

## Requisitos No Funcionales

* El sistema se debe entregar para el 1 de octubre del 2020.
* Los integrantes del grupo debe ser los seleccionados para el proyecto de PICA.
* La APP debe estar disponible para Sistemas Operativos Android.

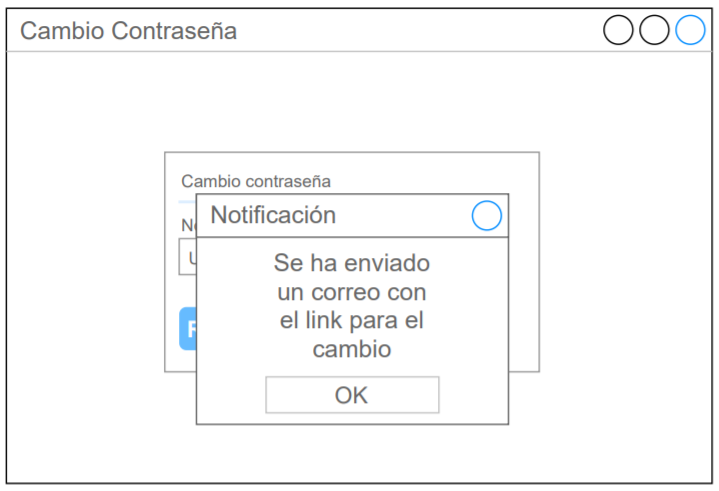
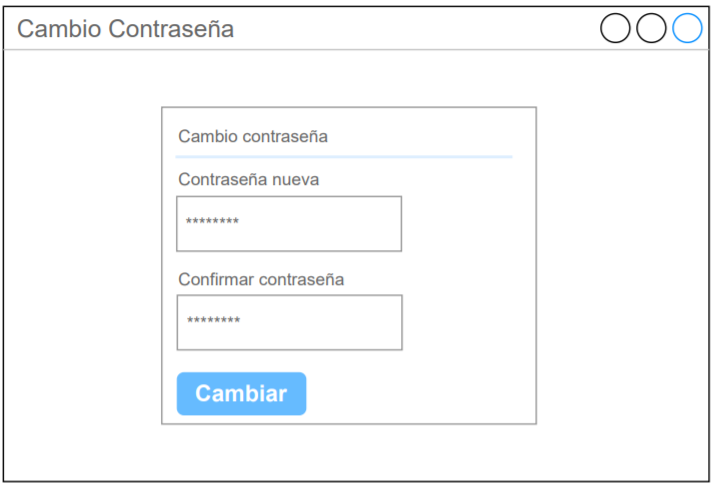
## Atributos de Calidad

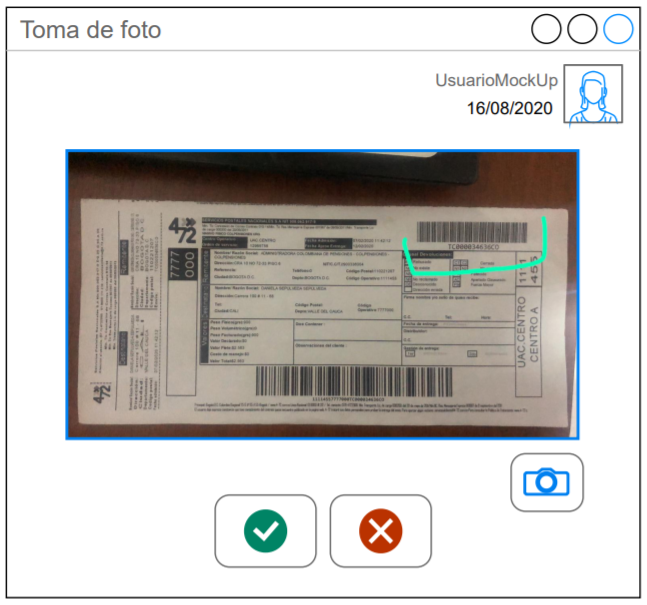
* El Sistema debe realizar la validación de usuario y clave contra la base de datos de usuarios.
* El sistema debe mantener las mismas características de la foto capturada cuando esta sea transmitida al sistema de almacenamiento.
* Realizar almacenamiento de las fotos de las guías en un repositorio para efectos de auditoria.
* Los consumos de Servicios web deben ser por https.
* El sistema debe estar disponible mínimo en un 90%.
* Los tiempos de respuesta del análisis de la foto de la guía debe ser máximo de 5 segundos.

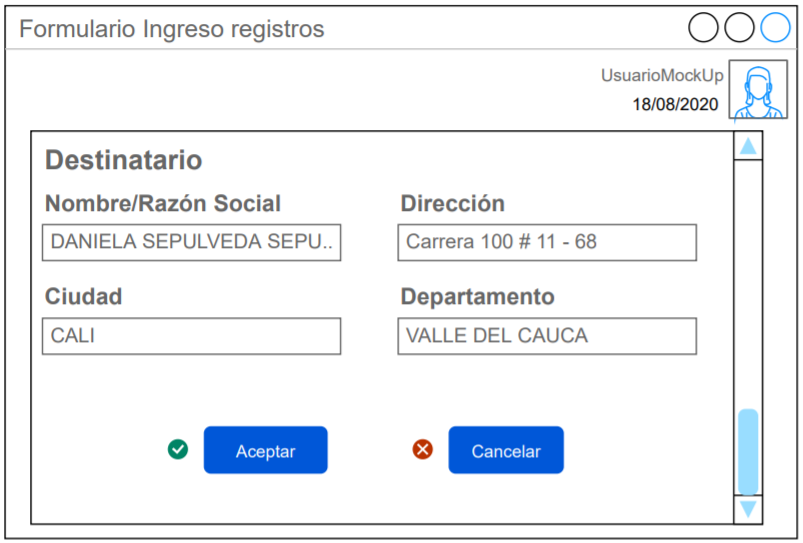
## Calendario de trabajo

# Mockups UI

# Historias de Usuario

