

Intro Programmering - Blackjack

Begynder niveau

Tid: 20-30 timer

Formålet med denne opgave er følgende:

- 1) Udvikle første demo af et funktionelt 1 player spil Blackjack
- 2) Vise dit programmeringsniveau i det sprog du har mest erfaring med.
- 3) Udfordre dig til at skrive et program fra bunden.
- 4) Obs: Der er fokus på den kode, test mm ikke frontend. Det hele kan i princippet være konsol baseret

Aflevering: Du skal aflevere Blackjack kildekoden. Samt en kort PowerPoint præsentation (15-20min) som opsummere de væsentligste punkter fra din proces med at udvikle Blackjack.

Link til inspiration:

<https://en.wikipedia.org/wiki/Blackjack>

Opgaven:

- 1) Udfyld udleverede kravspecifikation og få den godkendt hos din opgavestiller
 - Opmærksomhedspunkter:
 - Skab dig et overblik over hvad blackjack er hvad er reglerne
 - Angiv tydeligt hvilke regler vil du implementere i dit spil.
 - List de features og specifikationer du vil fokusere på og arbejd prioriteret ud fra disse
- 2) Følg din Kravspecifikation og udvikle dit program
- 3) Udarbejd en PowerPoint præsentation

God Arbejdslyst.