

# Projet : création d'une application

Durée : 12h en séances

## Introduction

Vous avez passé un partenariat avec les boulangeries et restaurants de votre quartier. Vous souhaitez offrir un service permettant à des utilisateurs de passer commande pour leur déjeuner directement depuis votre application.

Cela permettra aux commerces de préparer leurs commandes à l'avance, les clients n'auront plus qu'à aller récupérer leurs commandes prêtes.

## Projet

Votre application comprendra plusieurs pages :

- Page d'accueil : affichage des commerces
- Détail d'un commerce : affichage des menus disponibles dans ce commerce ainsi que des informations de contact( horaires, adresse, téléphone, ...)
  - Chaque menu aura un nom, un texte de description, un prix, le nombre de produits restants et éventuellement une photo
  - En face de chaque menu, un bouton permet de passer commande
- Les clients devront être authentifiés, on ajoutera donc :
  - Une page d'inscription
  - Une page de connexion
  - Le nom du client ou « se connecter » dans le header de la page

Une fois cette base terminée vous pourrez ajouter de nouvelles fonctionnalités dont voici quelques exemples :

- Ajout d'un espace d'administration permettant de gérer les commerces et leurs menus
- Ajout d'un espace utilisateur pour les clients permettant
  - D'entrer des informations supplémentaires
  - D'accéder à l'historique des commandes
- Ajout d'un design graphique responsive
- Ajout d'une carte interactive recensant les commerces sur la page d'accueil grâce à l'API google maps ou open street maps
- Toute autre fonctionnalité que vous jugerez utile...

# Contraintes

- Votre projet devra être développé entièrement en JavaScript (+ HTML/CSS)
- Votre projet devra être publié sur GitHub
- Vous devrez utiliser Bootstrap
- Vous êtes fortement encouragés à utiliser le framework Meteor

# Déroulement

## Groupes :

Vous pouvez, au choix, travailler seul ou par groupes de 2 ou 3 personnes.

Afin de compenser la difficulté et de noter les projets le plus justement possible, les personnes travaillant seules partiront avec un bonus, les personnes travaillant par 3 partiront avec un malus.

## Rendu :

Le projet se déroulera lors des séances des :

- 21/02
- 23/02
- 26/02

Vous devrez déposer sur Moodle le lien du projet GitHub avant le 02/03 - 23h59.

**Veillez à ce que le projet soit facilement exécutable dans n'importe quel environnement, je ne procèderai pas à un débogage complet de votre projet !**

« Ca marche sur ma machine » ne passe pas devant un client...