

QCM

1. Quel est l'un des principaux objectifs de la gestion de projet Agile ?

- A) Gérer les projets de manière rigide.
- B) Imposer des règles fixes pour tous les projets.
- C) Minimiser la collaboration et l'adaptation.
- D) Permettre de créer et de répondre au changement, et de gérer l'incertitude.

2. Comment l'Agile traite-t-il les exigences concernant le changement en cours de projet ?

- A) Les changements doivent être limités pour respecter les délais initiaux.
- B) Les changements sont bienvenus, même tard dans le projet.
- C) Les changements sont permis uniquement s'ils ne bouleversent pas le calendrier.
- D) Les changements sont interdits après le début du développement.

3. Comment l'Agile considère-t-il la gestion des contrats et des relations client ?

- A) La collaboration avec le client prime sur la négociation contractuelle.
- B) La négociation contractuelle est plus importante que la collaboration avec le client.
- C) La documentation du contrat est suffisante pour assurer le bon déroulement du projet.
- D) Le contrat doit être respecté sans changer, même si les besoins du client évoluent.

4. Les pratiques sont visibles et observables, comparées à la pointe immergée d'un iceberg.

- A) Vrai
- B) Faux

5. L'Agile Alliance a pour objectif d'aider à améliorer la capacité à développer des logiciels avec l'agilité.

A) Vrai

B) Faux

6. Les méthodologies Agiles sont des conventions qui doivent toujours respecter les valeurs et les principes Agiles.

A) Vrai

B) Faux

7. Quel est l'objectif principal de la communication dans une équipe Agile ?

A) Faire passer des ordres sans discussion.

B) Partager des informations de manière non constructive.

C) Faciliter l'entraide et la collaboration en échangeant des idées.

D) Limiter les échanges pour éviter les conflits.

8. Quelle pratique est spécifique à la gestion des équipes dans Agile ?

A) TDD (Test Driven Development)

B) Scrum of Scrums

C) Backlog Refinement

D) Acceptance Tests

9. Quel outil est utilisé dans Scrum pour visualiser les tâches et leur avancement ?

A) Kanban Board

B) Personas

C) Unit Tests

D) Backlog Refinement

10. La confiance mutuelle est un principe agile.

A) Vrai

B) Faux