

QCM

1. **Qui peut bénéficier d'une histoire utilisateur ?**
a- **Seulement les développeurs.**
b- b- Soit un utilisateur, soit l'acheteur d'un système ou d'un logiciel.
c- c- Uniquement les testeurs de logiciels. d- L'équipe client
2. **La description d'une histoire utilisateur se fait uniquement sur du papier.**
a- Vrai
b- **Faux**
3. **Quel est le principal rôle du Product Owner en relation avec le Product Backlog ?**
a- Définir la vision du produit.
b- **Prioriser et gérer le Product Backlog.**
c- Organiser les réunions de planification des sprints.
d- Faciliter le planning poker
4. **Les User Stories sont rédigées dans le langage métier.**
a- **Vrai.**
b- Faux
5. **Les éléments du Product Backlog ne changent pas au fil du temps.**
a- Vrai
b- **Faux**
6. **Quel critère évalue l'importance d'une user story pour l'utilisateur ?**
a- Valeur.
b- Coût.
c- **Risque.**
d- Connaissance.
7. **Le tableau de tâches est destiné :**
a- Uniquement à l'équipe de développement.
b- **À l'équipe Scrum et à quiconque est concerné par le travail du Sprint.**
c- Aux parties prenantes externes uniquement.
8. **Les "story points" ou "points d'histoire" représentent une durée exacte des user stories.**
a- Vrai
b- **Faux**
9. **Une équipe peut établir une corrélation approximative entre les "story points" et le temps.**
a- **Vrai**
b- Faux
10. **Combien y a-t-il de Backlog dans un projet Scrum ?**
a- 1
b- **2**
c- 3

d- 4

e- 5