

QCM : Pour chaque question, sélectionnez la réponse exacte

- 1. Dans SAFe, quel artefact est utilisé pour synchroniser le travail des équipes au niveau du programme ?**

 - A) Product Backlog
 - B) Solution Backlog
 - C) ART Backlog**
 - D) Sprint Backlog

- 2. Dans le cadre Nexus, les équipes Scrum participent aux réunions Nexus Daily Scrum en plus de leurs propres Daily Scrums.**

 - A) Vrai**
 - B) Faux

- 3. Le cadre LeSS est conçu pour coordonner jusqu'à 12 équipes Scrum dans le même sprint.**

 - A) Vrai
 - B) Faux**

- 4. Dans le modèle Spotify, les guildes sont des communautés d'intérêt transversales qui permettent aux membres de partager des connaissances au-delà de leurs équipes et tribus.**

 - A) Vrai**
 - B) Faux

- 5. LeSS coordonne des équipes autour d'un seul backlog produit, tandis que Scrum of Scrums gère des équipes avec plusieurs backlogs.**

 - A) Vrai**

B) Faux

6. Quelle est la différence principale entre le niveau de programme et le niveau de grande solution dans SAFe ?

A) Le niveau de programme gère une seule équipe, tandis que le niveau de grande solution en gère plusieurs

B) Le niveau de programme regroupe des équipes dans un ART, tandis que le niveau de grande solution regroupe plusieurs ARTs

C) Le niveau de programme se concentre sur les finances, tandis que le niveau de grande solution se concentre sur les équipes

D) Le niveau de programme est uniquement utilisé pour les petites équipes Scrum

7. Quel est le rôle principal d'un chapitre dans le modèle Spotify ?

A) Superviser le travail de toutes les équipes de l'entreprise

B) Permettre aux membres partageant des compétences similaires de collaborer

C) Contrôler les performances des squads dans une tribu

D) Gérer les finances et les ressources de l'entreprise

8. Quel est l'objectif principal des Scouts (observateurs d'autres équipes) lors de la Daily Scrum dans LeSS ?

A) Remplacer les membres de l'équipe

B) Observer et fournir des rapports au Product Owner

C) Faciliter la coordination entre les équipes

D) Gérer les tâches des sprints

9. Quel est le lien entre l'Objectif de Sprint Nexus et l'Objectif de Sprint de chaque équipe Scrum ?

A) L'Objectif de Sprint de chaque équipe est indépendant de celui du Nexus

B) L'Objectif de Sprint de chaque équipe s'aligne avec l'Objectif de Sprint Nexus

- C) L'Objectif de Sprint Nexus dépend du Sprint Backlog de chaque équipe
- D) Chaque équipe Scrum doit définir un Objectif de Sprint différent pour chaque Sprint

10. Qui décide de la fréquence des réunions Scrum of Scrums ?

- A) Le Product Owner
- B) Le Scrum Master
- C) Les équipes
- D) Le manager