

NOME: Rimozione merci registro magazzino  
ATTORE: Magazziniere  
SCENARIO PRINCIPALE: 1. Il magazziniere accede al registro del magazzino  
2. Il magazziniere decide quale merce rimuovere  
3. Il magazziniere decide la quantità di merce da rimuovere  
4. rimozione merce  
FINE

SCENARIO ALTERNATIVO: 2a. Il magazziniere può aggiungere la merce  
3a. decide la qnt da aggiungere  
4a. aggiunta merce  
FINE

SCENARIO ALTERNATIVO: 2b. Precondizione: la merce ha valore 0, il sistema vieta la rimozione.  
RITORNA AL PUNTO 2

SCENARIO ALTERNATIVO: 3c. Precondizione: la qnt scelta è superiore a quella presente, il sistema vieta la rimozione.  
RITORNA AL PUNTO 3

---

NOME: Creazione lista della spesa  
ATTORE: Magazziniere  
SCENARIO PRINCIPALE: 1. <<include>> “Visualizzazione prenotazioni per una data” (per sapere cosa comprare)  
2. Il magazziniere accede al registro del magazzino (per sapere le qnt dei prodotti presenti)  
3. Il magazziniere redige la lista della spesa  
FINE

SCENARIO ALTERNATIVO: 3a. Precondizione: il magazzino contiene tutto il cibo necessario al soddisfare le prenotazioni => la lista della spesa è vuota  
FINE

---

NOME: Visualizzazione prenotazioni per una data  
ATTORE: Addetto Alle Prenotazioni  
SCENARIO PRINCIPALE: 1. Accesso al registro delle prenotazioni  
2. Visualizzazione del registro solo per la data scelta  
FINE

SCENARIO ALTERNATIVO: 2a. Precondizione: non ci sono prenotazioni per quella data => notifica di sistema  
FINE

---

NOME: Controllo posti  
ATTORE: Addetto Alle Prenotazioni  
SCENARIO PRINCIPALE: 1. <<include>> “Visualizzazione prenotazioni per una data” (per sapere dati sulle prenotazioni)  
2. Controllo sui posti  
FINE  
  
SCENARIO ALTERNATIVO: 2a. Precondizione: il numero di posti prenotati eccede i posti del ristorante => notifica di sistema  
FINE

---

NOME: Controllo lavoro  
ATTORE: Addetto Alle Prenotazioni  
SCENARIO PRINCIPALE: 1. <<include>> “Visualizzazione prenotazioni per una data” (per sapere dati sulle prenotazioni)  
2. Controllo sui sul carico di lavoro  
FINE  
  
SCENARIO ALTERNATIVO: 2a. Precondizione: il carico di lavoro totale eccede il carico di lavoro del ristorante => notifica di sistema  
FINE

---

NOME: Prenota posto  
ATTORE: Cliente  
SCENARIO PRINCIPALE: 1. Seleziona il numero di coperti  
2. <<include>> “Controllo posti” (verifica se ci sono i posti necessari)  
3. Seleziona un menù tematico  
4. Indica il numero di persone che vogliono tale menù  
FINE  
  
SCENARIO ALTERNATIVO: 4a. Può selezionare un altro menù per altre persone  
TORNA AL PUNTO 3  
  
SCENARIO ALTERNATIVO: 3b. Può selezionare un piatto di un menù alla carta  
4b. Indica il numero di persone che vogliono tale piatto  
FINE  
  
SCENARIO ALTERNATIVO: 4bc. Può selezionare un altro piatto per altre persone  
TORNA AL PUNTO 3b

---

NOME: Aggiunta param ristorante  
ATTORE: Gestore  
SCENARIO PRINCIPALE: 1. Accesso ai parametri del ristorante  
2. Aggiunta del parametro  
FINE

---

NOME: Aggiunta elemento ad un insieme  
ATTORE: Gestore  
SCENARIO PRINCIPALE: 1. Accesso ai parametri del ristorante  
2. Selezione dell'insieme  
3. Aggiunte dell'elemento all'insieme  
FINE

SCENARIO ALTERNATIVO: 2a. Precondizione: l'insieme non esiste => notifica di sistema

SCENARIO ALTERNATIVO: 3b. Può aggiungere altri elementi  
TORNA AL PUNTO 3

---

NOME: Crea ricetta  
ATTORE: Gestore  
SCENARIO PRINCIPALE: 1. Selezione dosi ricetta  
2. Aggiunta di un ingrediente alla ricetta  
3. Aggiunte della dose dell'ingrediente  
FINE

SCENARIO ALTERNATIVO: 3a. Può aggiungere altri elementi  
TORNA AL PUNTO 3

---

NOME: Crea piatto  
ATTORE: Gestore  
SCENARIO PRINCIPALE: 1. Selezione del nome  
2. <<include>> "Crea ricetta" (abbinamento piatto-ricetta)  
3. Selezione stagione in cui è disponibile  
FINE

SCENARIO ALTERNATIVO: 1a. Il nome esiste già  
TORNA AL PUNTO 1

SCENARIO ALTERNATIVO: 3b. Può aggiungere altre stagioni  
TORNA AL PUNTO 3

---

NOME: Crea menù  
ATTORE: Gestore  
SCENARIO PRINCIPALE: 1. Selezione del nome  
2. Aggiunta di un piatto al menù  
FINE

SCENARIO ALTERNATIVO: 1a. Il nome esiste già  
TORNA AL PUNTO 1

SCENARIO ALTERNATIVO: 2b. Può aggiungere altri piatti  
TORNA AL PUNTO 2

---