

SaveYourLive

Mantra: lucha por preservar tu vida y la del mundo entero.

Pilares de diseño: Despierta la mente, bélico, defiéndete.

Resumen de Género/Historia/Mecánicas:

Eres un piloto de combate espacial y eres el ultimo que sobreviviente capas de salvar al mundo del ataque alienígena, el objetivo es simple, acaba con las naves enemigas que intentar destruirte al igual que al planeta.

Características:

En la pantalla principal tenemos tres botones, uno de puntajes(score), el cual nos va a permitir ver los 5 mejores puntajes, otro de salida(exit) para poder salir del juego y por ultimo tenemos uno para jugar(play) para poder empezar el juego en si.

Una vez empieza el nivel tienes un porcentaje de vida que representa el daño recibido de las naves alienígenas(que no necesariamente se mostrara en la pantalla), es un solo nivel pero que tendrá en cuenta el tiempo para ponerlo en la tabla de puntajes así que tienes que hacerlo lo más rápido posible. Entre mas dejes avanzar las naves enemigas más rápido te dispararan así que será todavía mas complejo ganar el nivel. Los puntos de vida de los enemigos no se van a regenerar.

Interfaz:

A -> Movimiento a la izquierda

D -> Movimiento a la derecha

Shitf -> Disparo de la nave

ESC-> pausa del juego

Arte del juego

Naves de juego

<https://es.vecteezy.com/arte-vectorial/14718461-cohetes-de-dibujos-animados-ovnis-transbordadores-y-naves-espaciales>

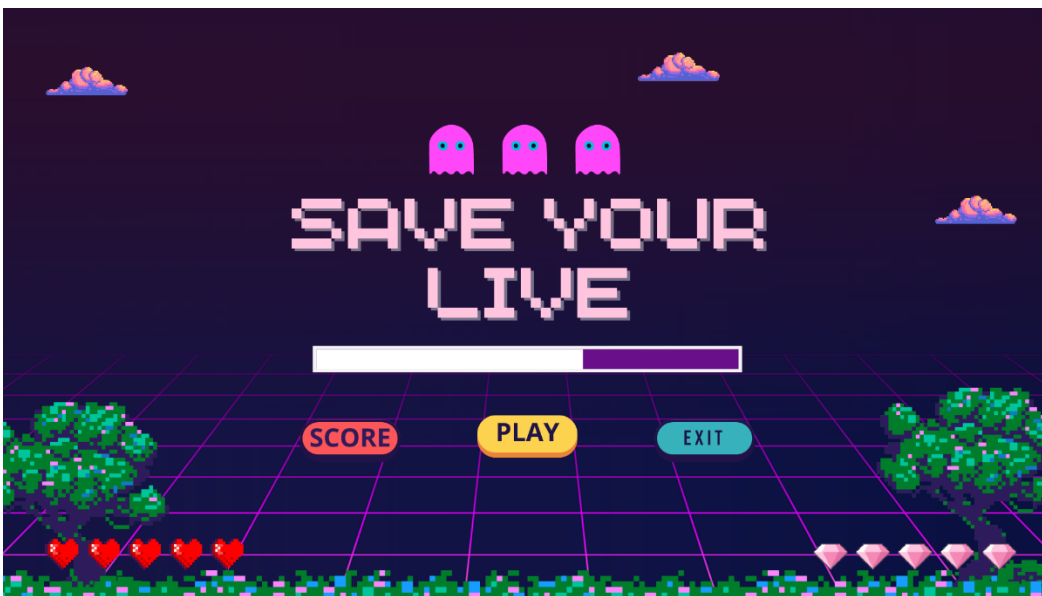


Proyectil del juego

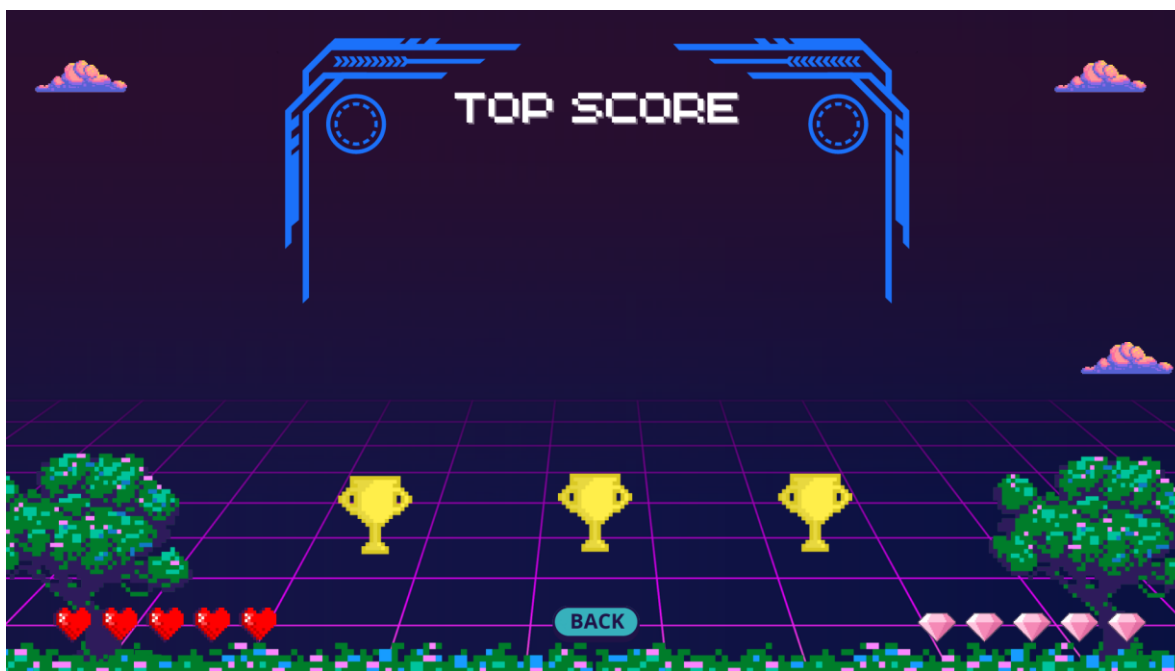
<https://opengameart.org/content/firebal-32x32>



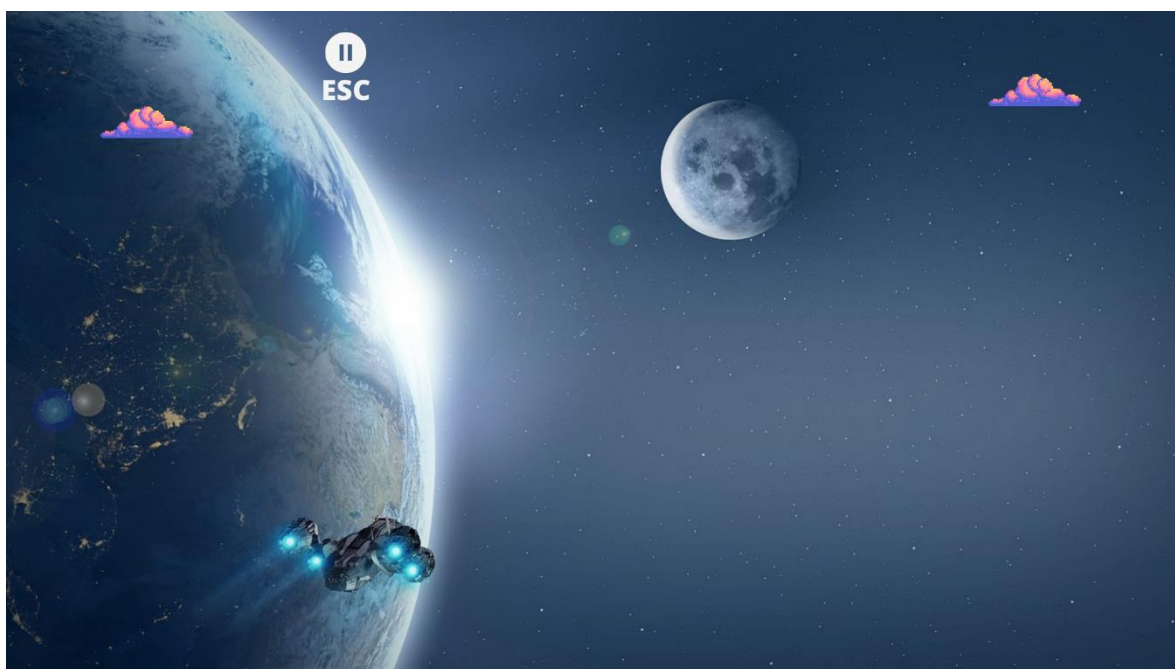
Pantalla de inicio



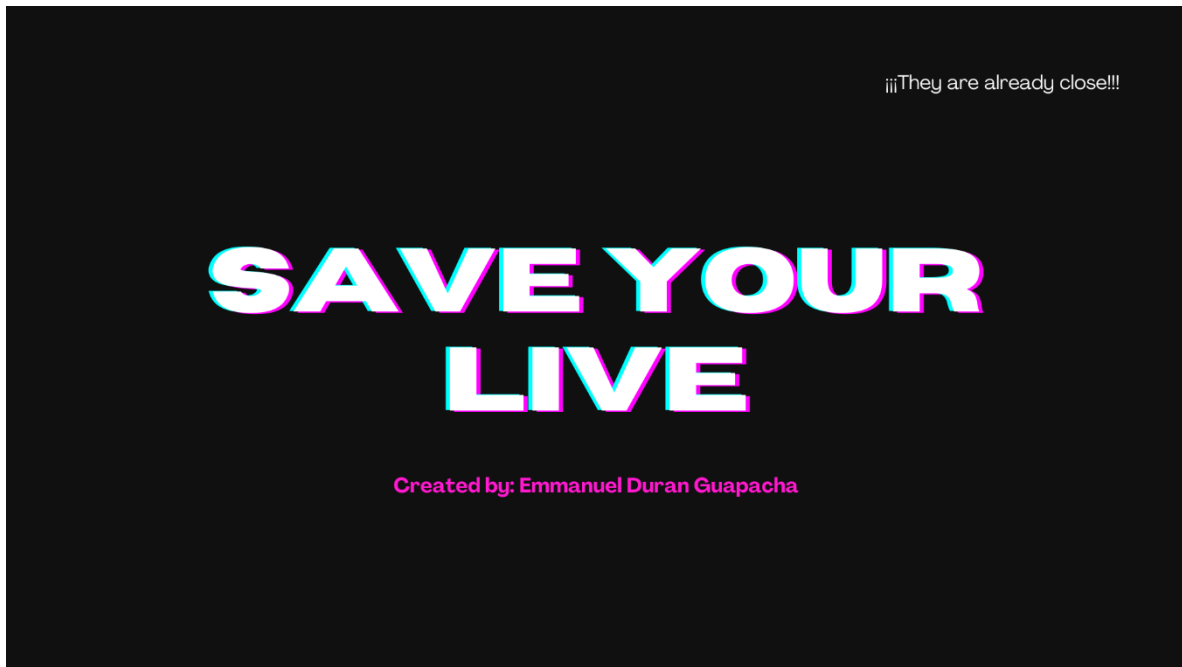
Pantalla de score



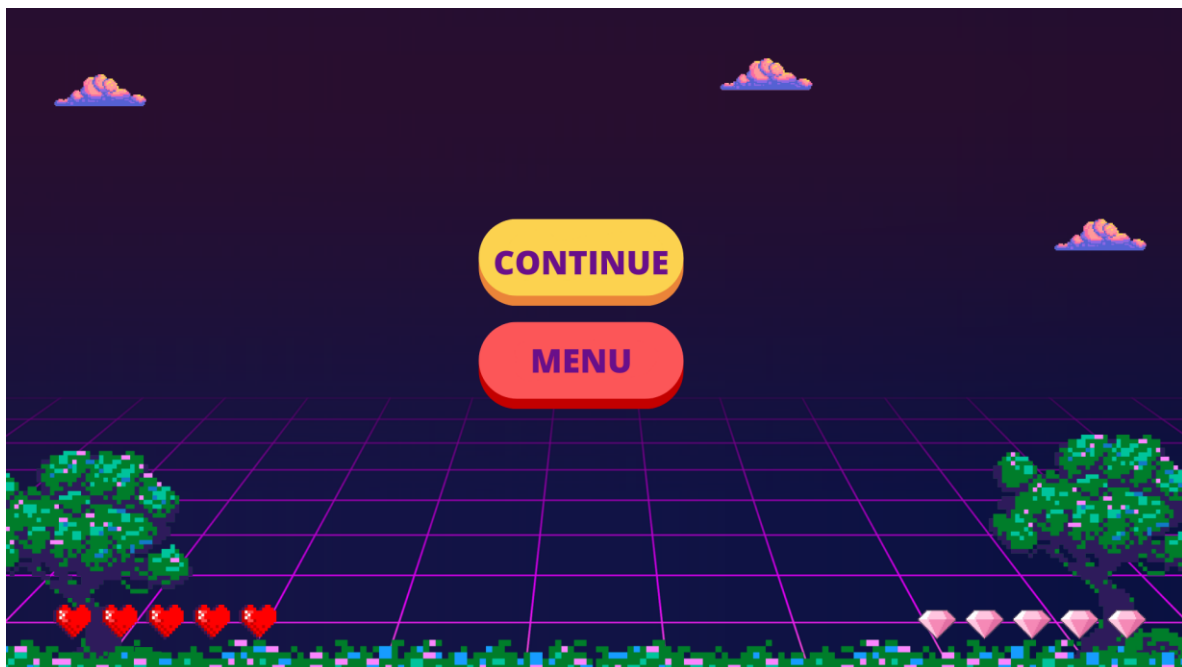
Pantalla de juego



Pantalla de carga



Pantalla pausa



Sonidos

sonido de fondo

<https://opengameart.org/content/through-space>

balas de las naves enemigas

<https://opengameart.org/content/do-a-space-game>

sonido de las balas del sobreviviente

<https://opengameart.org/content/collaboration-sound-effects-shooting-sounds-002>