# IL TME

### Samir Tendjaoui

#### $1^{er}$ Semestre 2017-2018

#### 1 Fiches Détaillées

• Nom: Gérer Compte

• Auteur: Samir Tendjaoui

• Description: Un utilisateur souhaite gérer son compte.

• Acteurs: Utilisateur

• Préconditions: L'utilisateur doit être connecté

• Scénario Nominal:

- 1. L'utilisateur choisit de gérer son compte.
- 2. Le système affiche un formulaire contenant les attributs du compte avec le choix de les modifier.
- 3. L'utilisateur écrit les nouveaux attributs du compte et les valide.
- 4. Le système valide les nouveaux attributs et propose d'enregistrer de nouveaux attributs.
- 5. L'utilisateur quitte la fonctionnalité
- Post-conditions: Les attributs du compte sont remplacées par ceux spécifiés.
- Alternatives/Exceptions:
  - 1. A1: Plusieurs modifications
    - (a) En SN5, l'utilisateur choisit de modifier une nouvelle fois son compte.
    - (b) Retour en SN2

• Nom: Jouer une partie

• Auteur: Samir Tendjaoui

• Description: Un utilisateur souhaite jouer une partie.

• Acteurs: Utilisateur

• Préconditions: L'utilisateur doit être connecté

• Scénario Nominal:

1. L'utilisateur choisit de jouer une partie.

- 2. Le système affiche la liste des decks de l'utilisateur.
- 3. L'utilisateur choisit un deck pour la partie.
- 4. Le système recherche un autre joueur de rang similaire à l'utilisateur.
- 5. L'utilisateur joue la partie.
- Post-conditions: L'tilisateur joue une partie.
- Alternatives/Exceptions:
  - 1. E1: Aucun deck créé
    - (a) En SN2, l'utilisateur n'a créé aucun deck.
    - (b) Le système affiche un message d'erreur "Veuillez créer un deck avant de jouer une partie."

• Nom: Se Déconnecter

• Auteur: Samir Tendjaoui

• Description: Un utilisateur souhaite se déconnecter

• Acteurs: Utilisateur

• Préconditions: L'utilisateur doit être connecté

• Scénario Nominal:

1. L'utilisateur choisit de se déconnecter.

2. Le système déconnecte l'utilisateur de l'application.

 $\bullet\,$  Post-conditions: L'utilisateur est déconnecté.

## 2 Tests de Validation

• Nom: Changer son nom de compte

• Auteur: Samir Tendjaoui

• Contexte: L'utilisateur est connecté

• Entrée: Précédent et nouveau noms de compte

• Scénario Nominal:

1. L'utilisateur choisit de changer son nom de compte.

- 2. L'utilisateur entre son précédent nom de compte.
- 3. L'utilisateur entre son nouveau nom de compte.
- 4. L'utilisateur valide le changement.
- Résultat attendu: Le nom de compte de l'utilisateur est remplacé par le nouveau.

• Moyen de vérification: Visuel

• Nom: Changer son mot de passe

• Auteur: Samir Tendjaoui

• Contexte: L'utilisateur est connecté

• Entrée: Précédent et nouveau mots de passe

• Scénario Nominal:

- 1. L'utilisateur choisit de changer son mot de passe.
- 2. L'utilisateur entre son précédent mot de passe.
- 3. L'utilisateur entre son nouveau mot de passe.
- 4. L'utilisateur valide le changement.
- Résultat attendu: Le mot de passe de l'utilisateur est remplacé par le nouveau.
- Moyen de vérification: Visuel

• Nom: Lancer une partie

• Auteur: Samir Tendjaoui

 $\bullet$  Contexte: L'utilisateur est connecté

• Entrée: Nom de deck "DeckSimple"

• Scénario Nominal:

1. L'utilisateur choisit de lancer une partie.

2. L'utilisateur choisit "DeckSimple" dans la liste de decks affichée.

3. L'utilisateur valide son choix.

• Résultat attendu: L'utilisateur lance une partie avec un autre joueur.

• Moyen de vérification: Visuel

• Nom: Se déconnecter

• Auteur: Samir Tendjaoui

• Contexte: L'utilisateur est connecté

• Entrée: Aucune

• Scénario Nominal:

1. L'utilisateur choisit de se déconnecter.

• Résultat attendu: L'utilisateur est déconnecté avec succès.

• Moyen de vérification: Visuel