

Opdracht Les 01

We gebruiken GitHub.com om project design files bij te houden, alsook een website te genereren van je geleverde werk .

Je vertrekt van de template, en maakt onder je eigen loginnaam een fork. Dit is reeds gedaan tijdens de les, voor wie er niet was, druk op knop fork in [de website van het template](#).

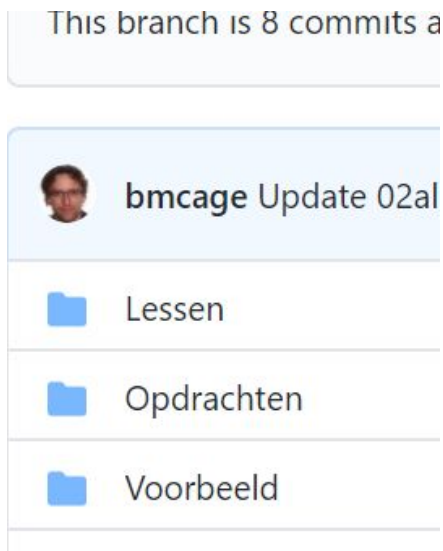


Alle forks staan opgelijst op de website:

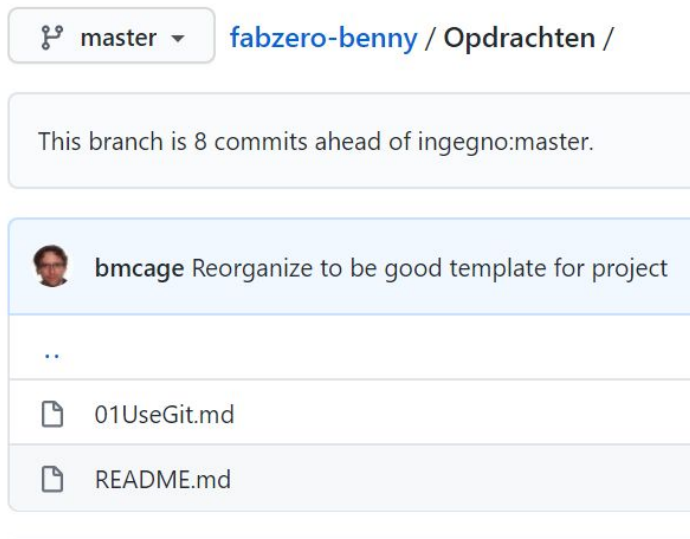
<https://github.com/ingegno/fabzero-student-template/network/members>

de jouwe zou ertussen moeten staan. Selecteer hem door op de link te klikken. (Zie ook de recordings van de les hoe je een fork maakt).

1. Kies uit de lijst jouw fork, en pas in de settings tab de naam aan naar fabzero-JE_NAAM. Dat is jouw repository waar je alles bijhoudt.
2. Ga in jouw repository naar het bestand van de eerste opdracht, dat is in map **Opdrachten**:



waar zich bestand 01UseGit.md bevindt:



Pas dit bestand **01UseGit.md** aan en voeg er informatie over jezelf in toe: wie ben je? waarom volg je FabZero? Opgelet, dit is publiek, dus enkel delen wat je aan de wereld wil zeggen.

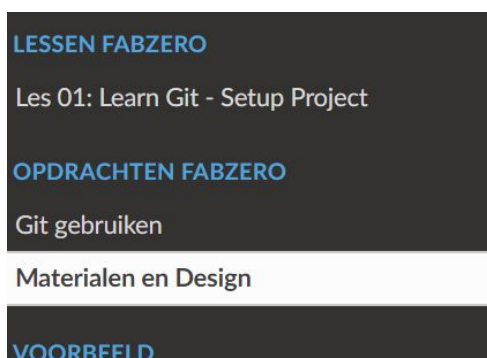
3. Zorg dat je in je tekst minstens toevoegt: een header, een link, vette of schuine tekst, en een foto. Zo toon je dat je met markup kunt werken.

Ter herinnering, als je bestanden wil opslaan, sla ze dan op in de map **assets** van je repository, en indien een foto, voeg deze foto toe aan je site via:

![[beschrijving foto]]({{ site.baseurl }}/assets/BESTANDSNAAM):

Wil je een bestand delen (bv een zip file of docx of ontwerp), doe dat met een link [Download mijn bestand]({{ site.baseurl }}/assets/BESTANDSNAAM)

4. Bereid je dan voor op de volgende les. Voeg in de map **Opdrachten** een nieuw bestand toe om de opdracht van die les te documenteren. De map bevat nu al de bestanden **01UseGit.md** en **README.md**, voeg dus bevoorbeeld een bestand **02Materialen.md** toe en voeg er een titel aan toe. Deze zou dan in je website moeten verschijnen, als voorbeeld:



Materialen en Design

We doen een onderzoek rond materialen

← Previous

Hierna ben je klaar voor de volgende les!

Problemen? Kom naar openlab in Drongen, of vraag om te chatten met Benny tijdens deze openlabs.