

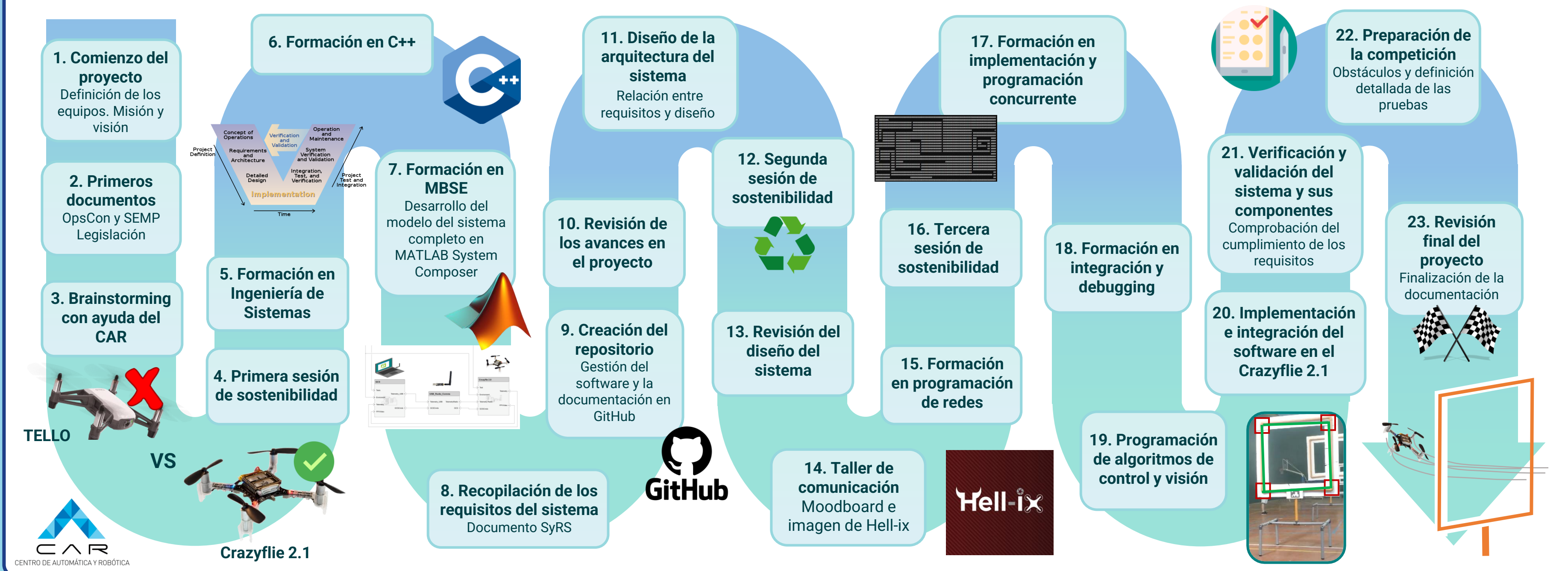
Alberto Suárez González, Alejandro León Llimona, Alonso Alameda Mora, Álvaro Ortiz Puelles, Casto Martos Nogales, Daniel Sotelo Aguirre, Eduardo de Prada Alejándrez, Germán Vega Martínez, María Teresa Rodríguez Sánchez, Ricardo Modrego Eisman, Sergio Andrés Remacha Bueno y Vladyslav Korenyak

### Introducción

- El proyecto abarca la **concepción, diseño, implementación y operación** de un sistema consistente en una **competición de drones autónomos** entre dos equipos: Hell-ix y Droning.
- Se trata de un proyecto de control automático de sistemas **intensivo en software**, ya que el hardware (dron **Crazyflie 2.1**) se ha adquirido del proveedor externo Bitcraze.
- La competición incluye **3 pruebas**: una prueba de velocidad, una prueba con obstáculos (puertas que tiene que atravesar el dron) y una prueba de freestyle.



### Desarrollo del proyecto



### Análisis de sostenibilidad

#### ÁMBITO AMBIENTAL: ANÁLISIS DEL CICLO DE VIDA DEL DRON



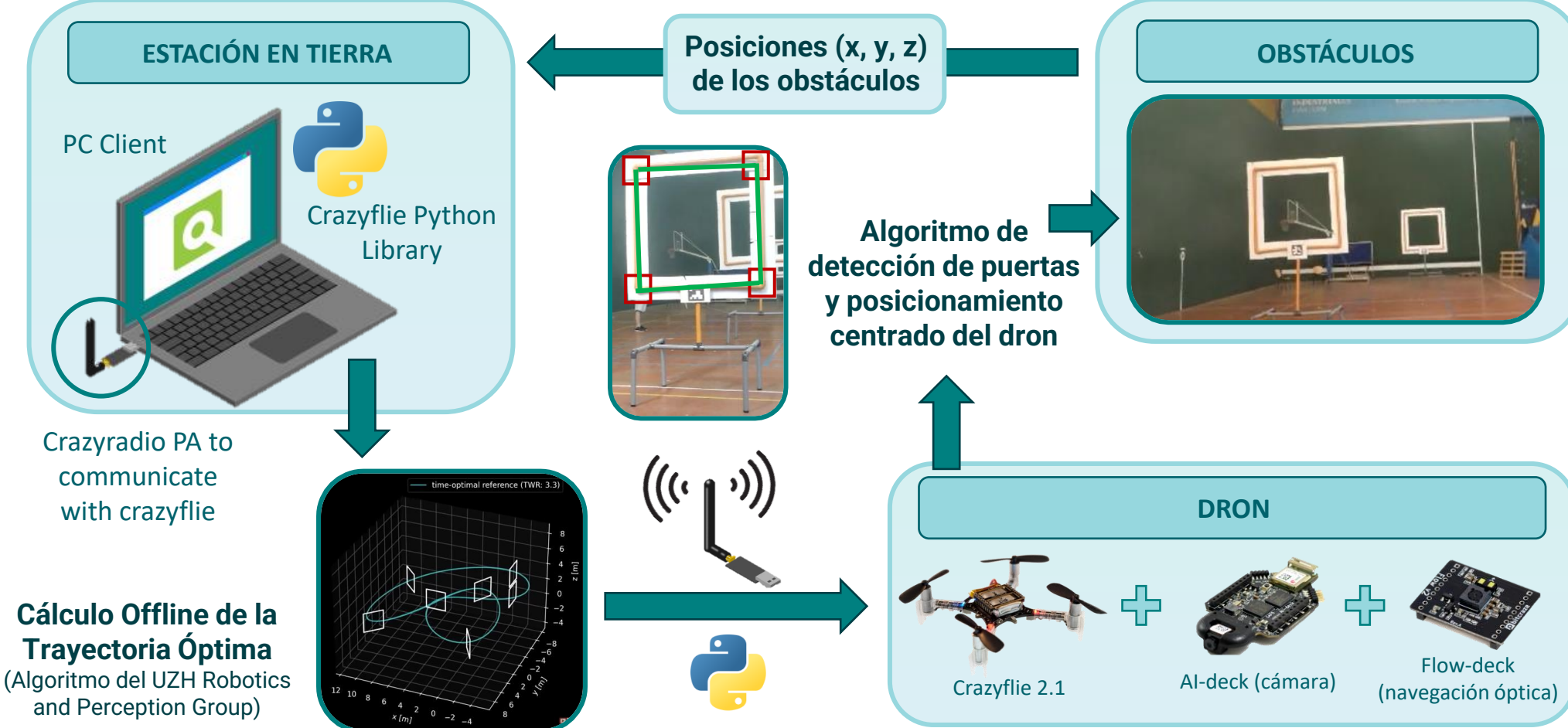
#### ÁMBITO SOCIAL

- Estudio de la ausencia de **diversidad de género** en este INGENIA: causas y posibles soluciones.

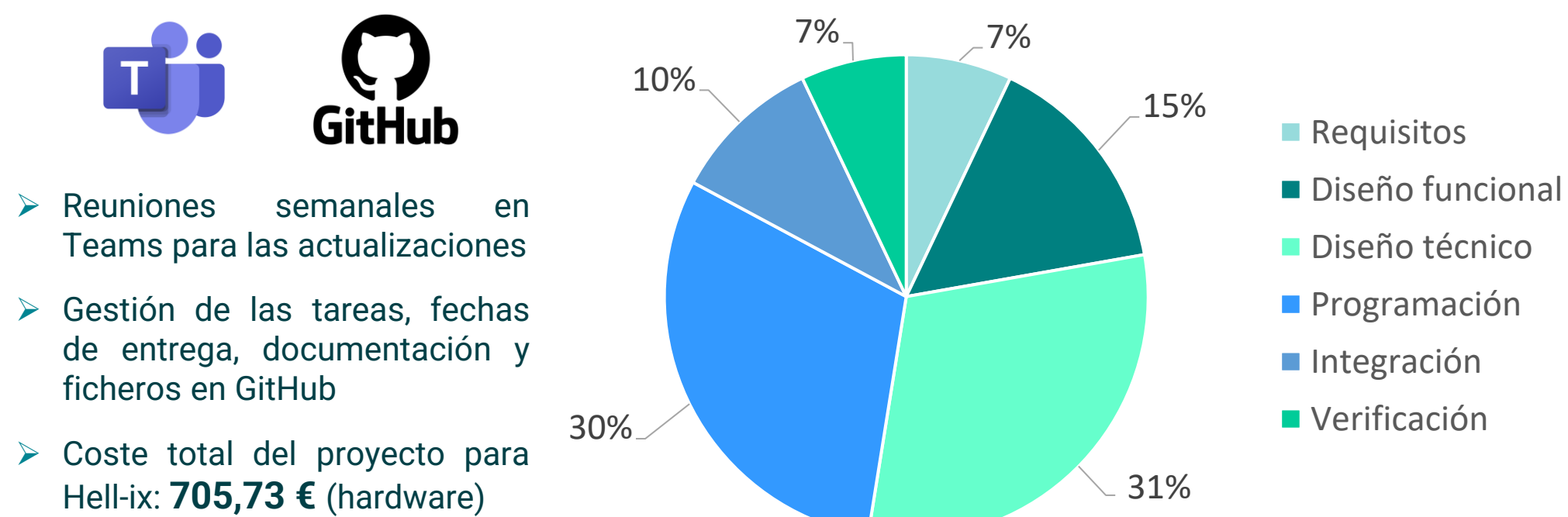
#### ODS MÁS RELEVANTES



### Resultados



### Gestión del equipo y el proyecto



### Conclusiones

- En conclusión, se ha desarrollado satisfactoriamente un sistema complejo de una competición de drones autónomos en colaboración con el equipo Droning.
- Se han adquirido **competencias técnicas** en ingeniería de sistemas, programación, sistemas autónomos, IA y sostenibilidad; **competencias organizativas** y **competencias personales**.

### Equipo Hell-ix

