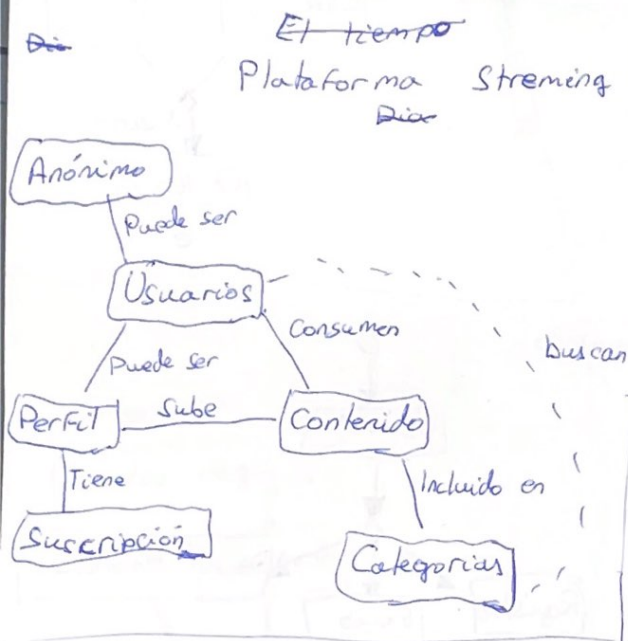


Caizetano Castillo Ruiz

1. Encontrar actores y casos de uso
Priorizar casos de uso
Detallar casos de uso
Prototipar casos de uso
Estructurar modelo de casos de uso

2. Diagrama de clases 1 iteración

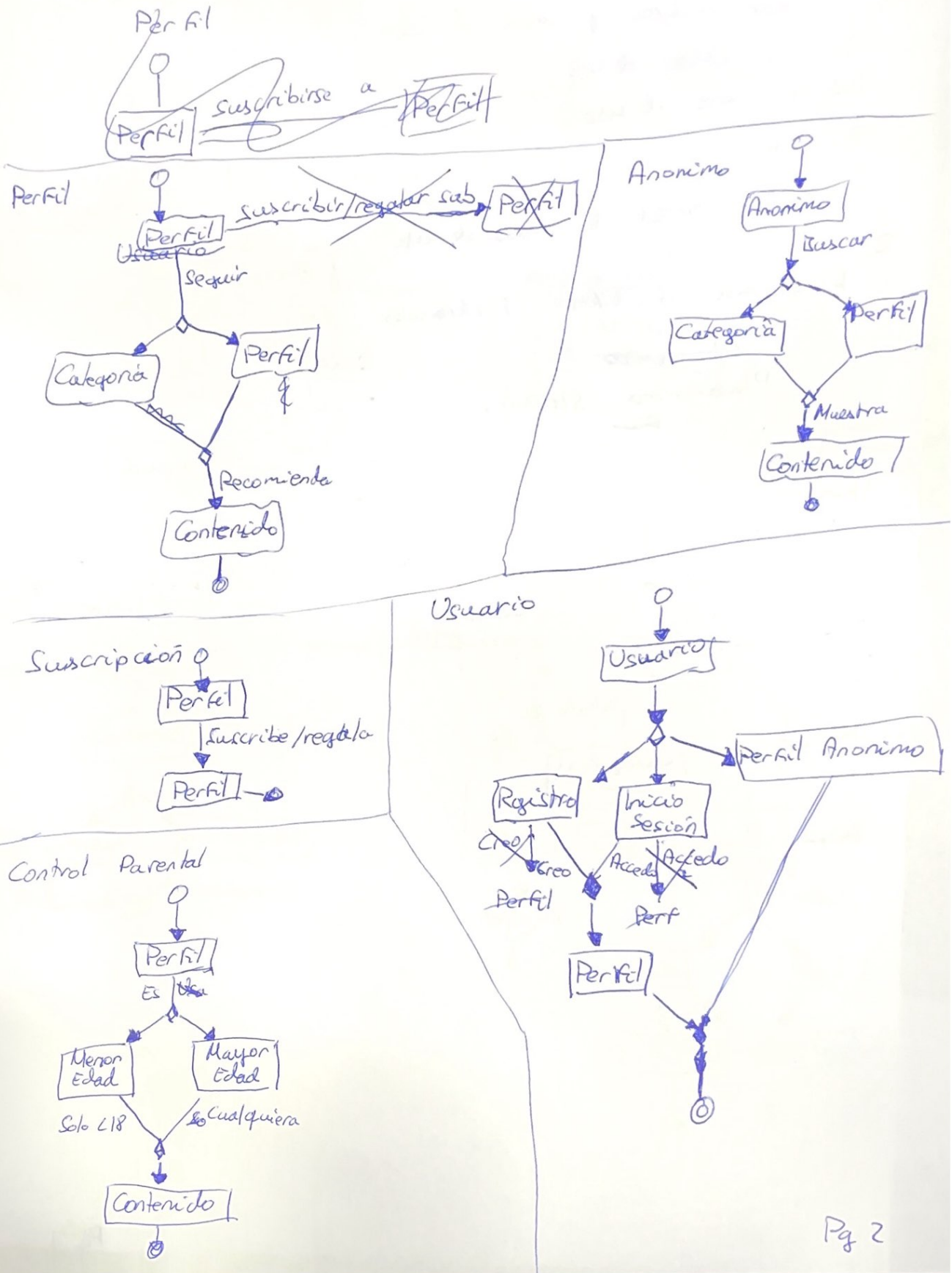


Página 1

Diagrama de clases 2 iteración

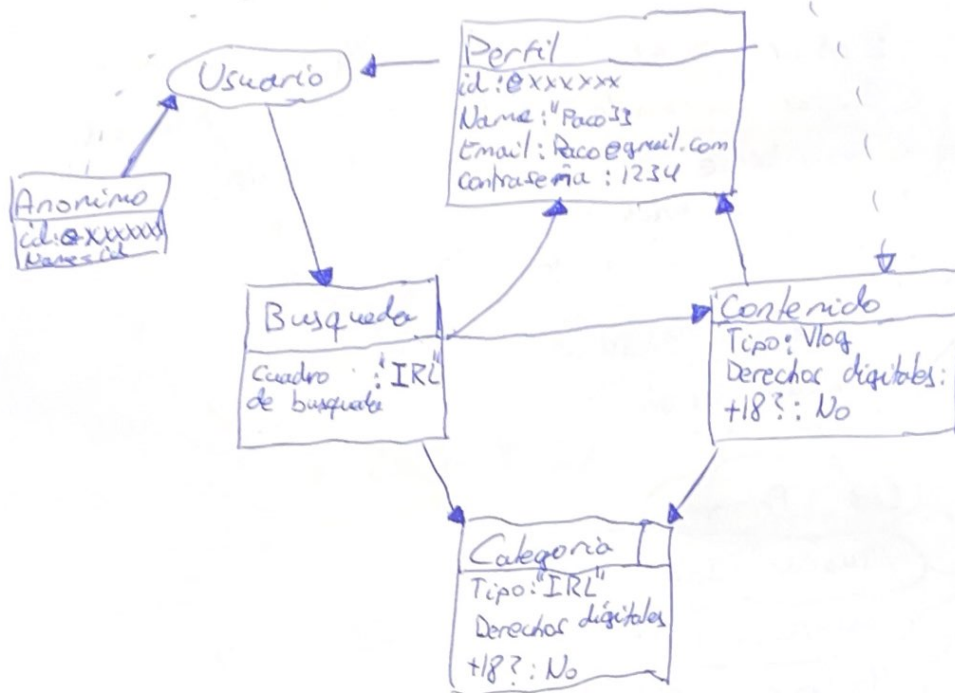


2. Diagrama Estados



2, Cayetano Castillo Ruiz

Diagrama de Objetos

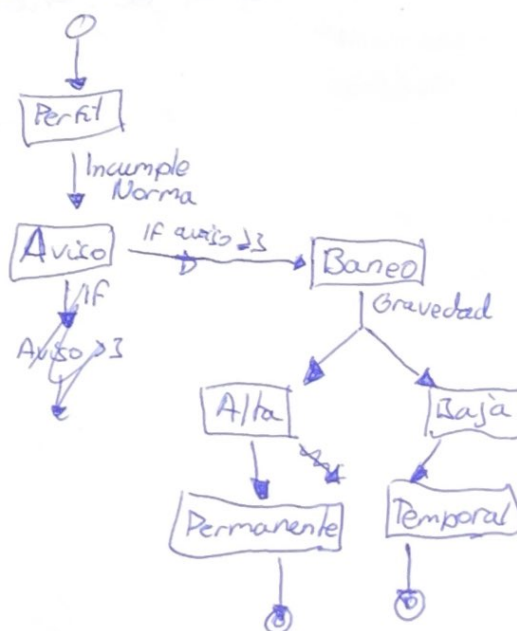


Diagramas de Estados

Derechos digitales

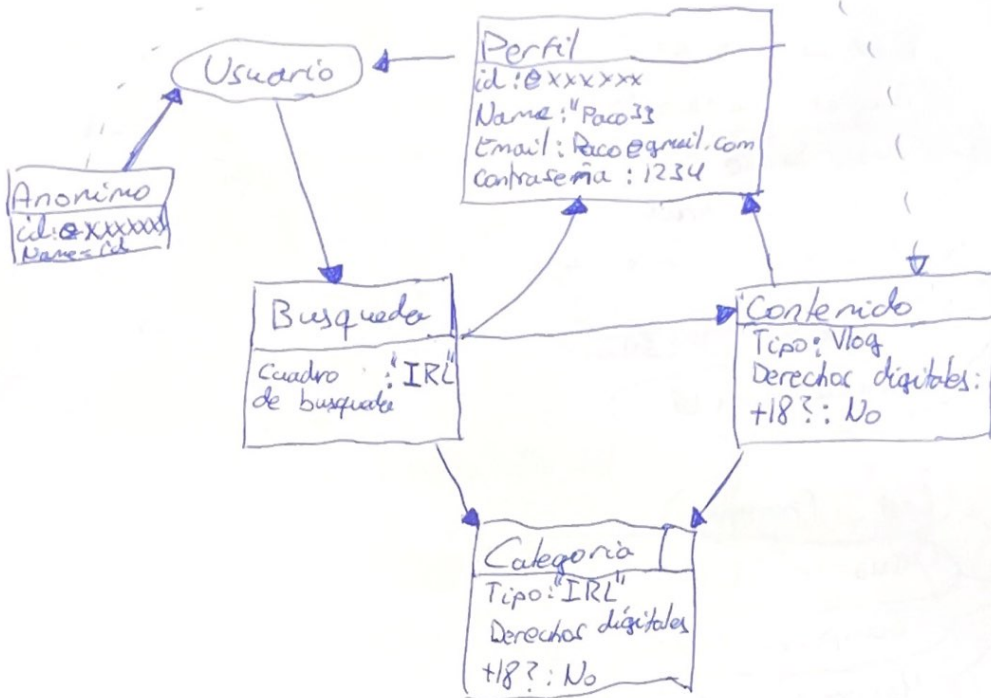


Infracciones



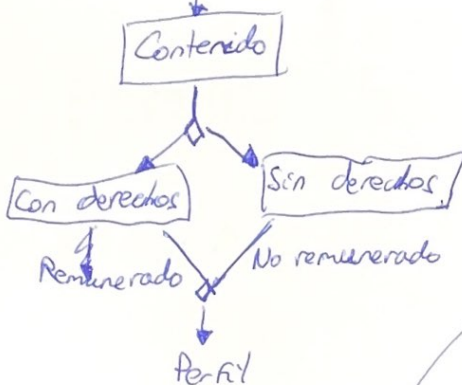
2, Cayetano Castillo Ruiz

Diagrama de Objetos

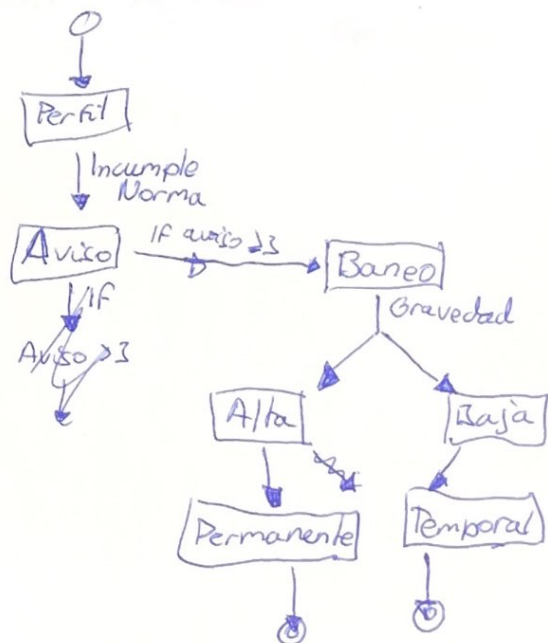


Diagramas de Estados

Derechos digitales

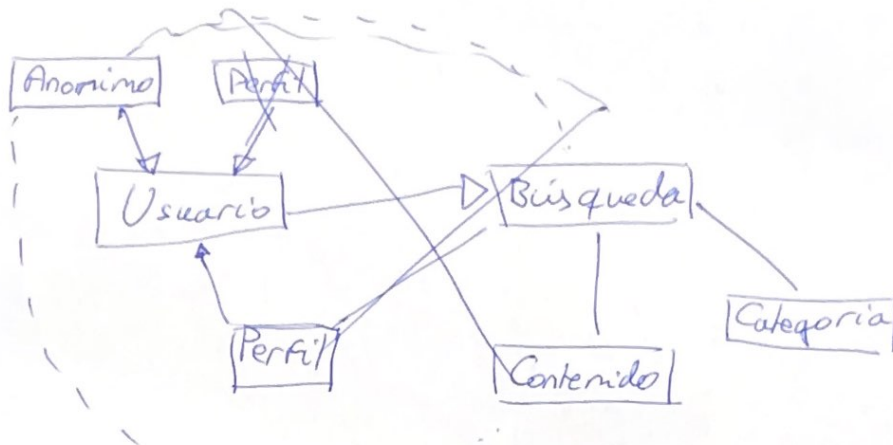


Infracciones

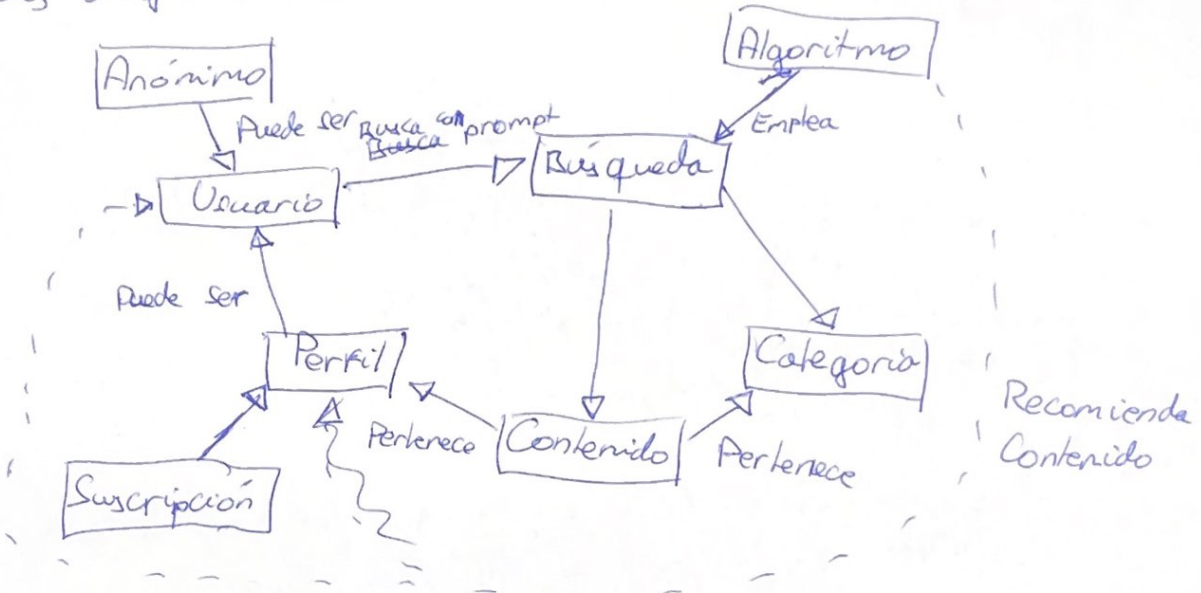


Cayetana Castillo Ruiz.

~~Diagrama de Clases Final~~



~~Diagrama de Clases Final~~



8 clases (147)

3. Considero que los 6 sistemas, son sistemas cíclicos. Ninguno de estos sistemas tiene un final definido y se repiten constantemente con el tiempo. Además todos estos sistemas siguen la terminología CRUD.

~~CRUD = Create, Read, Update, Delete.~~

~~- Sistema de repos: Crea el repo, cualquiera puede leer el contenido, el propietario lo actualiza o lo elimina.~~

~~- El tiempo: Se forman nubes, tormentas, ciclones~~

El sistema CRUD es lo que actúa como puente, todo se crea, todo se lee, todo se actualiza y todo se elimina

Repos: Creo, actualizo, leo y elimino el repo.

Tiempo: Forman nubes, se leen "como están", actualiza la nube y se elimina cuando lueve...

Hospital: Creo nuevo profesional médico que se gradúa, se actualiza la planilla del centro, se lee los profesionales que hay y se elimina cuando se jubila.

Transporte: Creo ruta, leo la ruta cuando se usa, se deteriora y la actualizo, la elimino porque hay otra mejor.

Streaming: Creo plataforma, leo el contenido, actualizo el contenido, y lo elimino.

Yo: Creo mi identidad, la leo "la muestro al mundo", la actualizo para mejorar, la elimino porque cambio mi estilo y personalidad por completo.

~~Las entidades que actúan como puente serían las~~
~~del~~