

①

Encontrar ~~casos~~ actores y casos de uso

Priorizar casos de uso

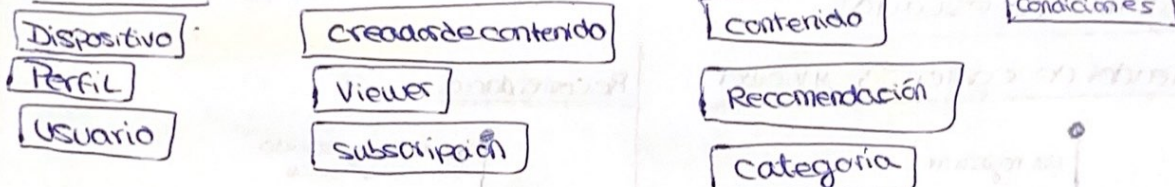
Detallar casos de uso

Prototipar casos de uso

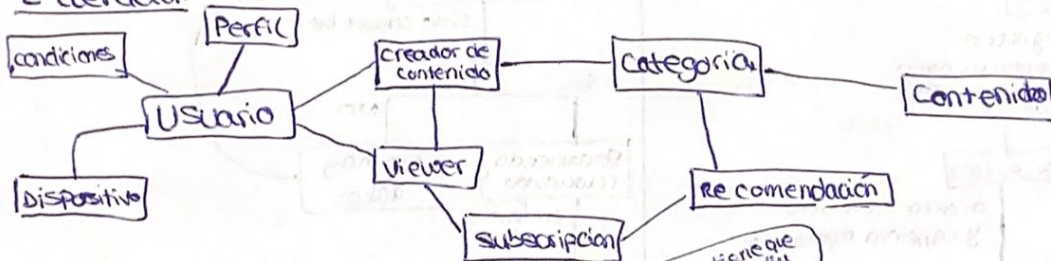
Estructurar modelo de casos de uso

## Pregunta ② Diagrama de clases.

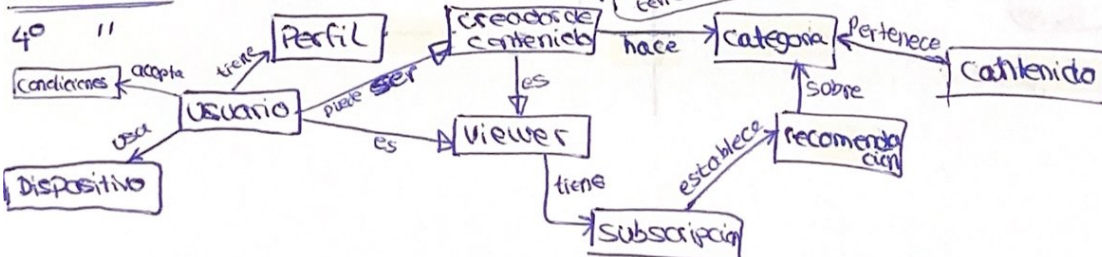
1º iteración



2º iteración

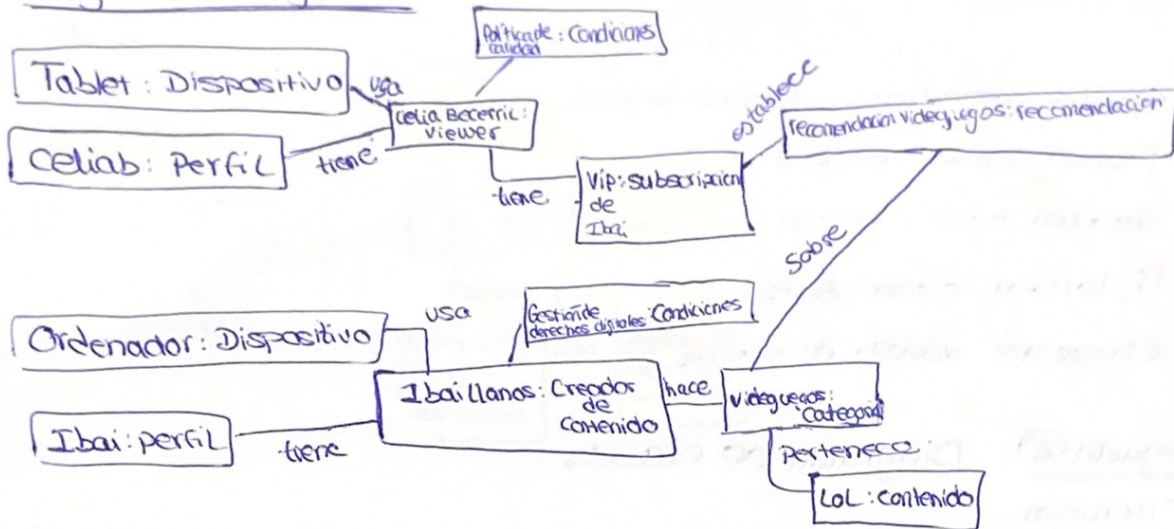


3º iteración



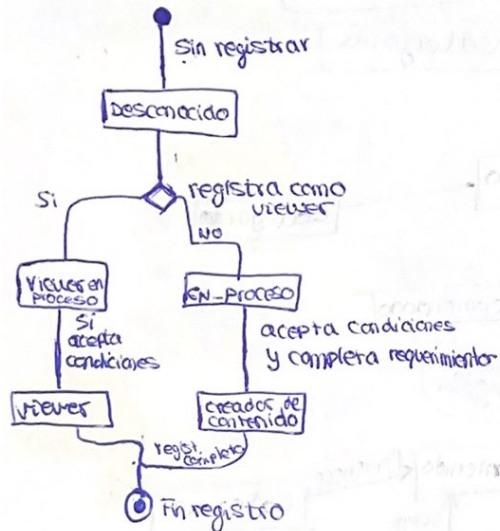
4º "

## Diagrama de objetos

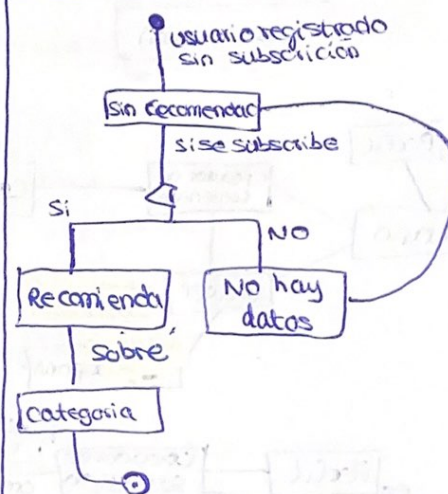


## Diagrama de estados

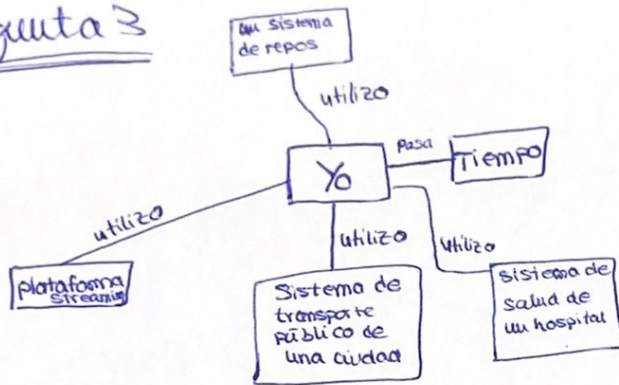
### Creador de contenido y viewer



### Recomendación



### Pregunta 3



### Conceptos puente

