

①

- Encontrar actores y casos de uso
- Prioritar casos de uso
- Detallar casos de uso
- Prototipar casos de uso
- Estructurar el modelo de casos de uso

Modelo del Dominio: Diagrama de Clases
Diagrama de Objetos
Diagrama de Estados
Diagrama de actividades

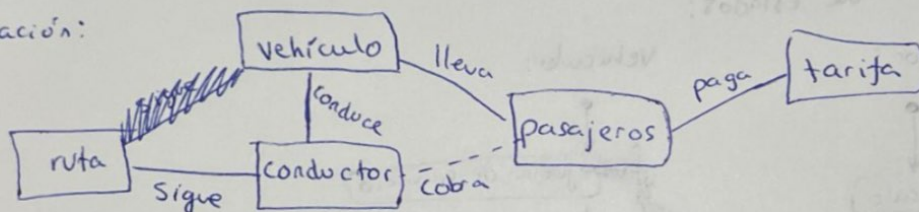
Actores y casos de uso: Encontrar actores y casos de uso
Priorizar casos de uso
Detallar casos de uso
Prototipar casos de uso
Estructurar el modelo de casos de uso.

② Sistema de transporte público

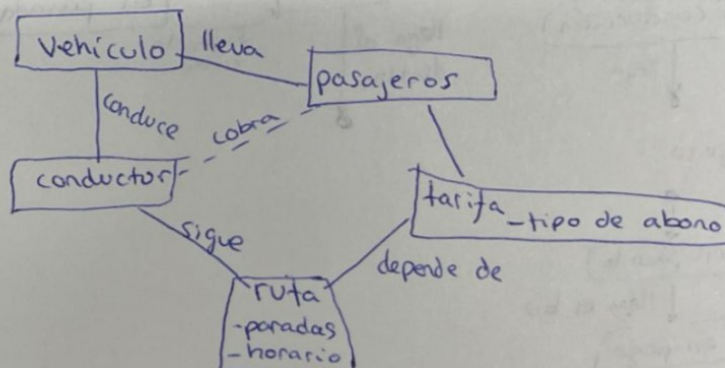
Clases: horario, ruta, vehículo, tarifa, pasajeros, conductor.

Diagrama de clases:

1ª iteración:



2ª iteración:



3^a iteración:

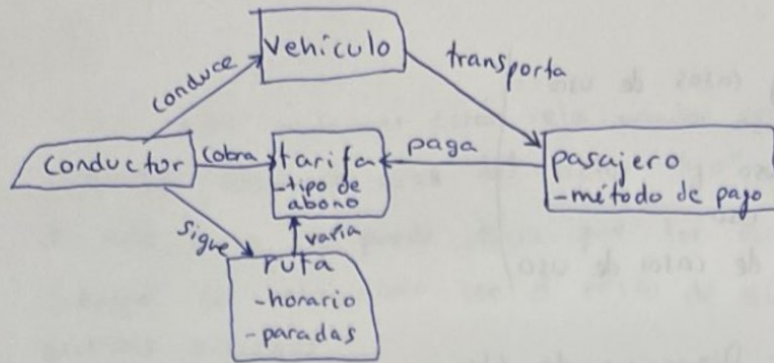


Diagrama de objetos:

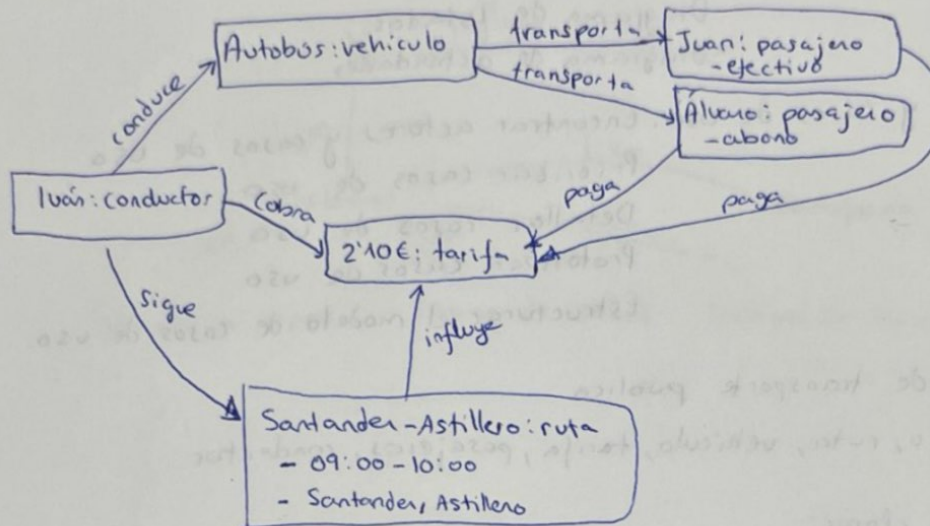
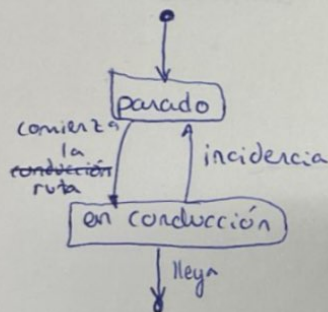
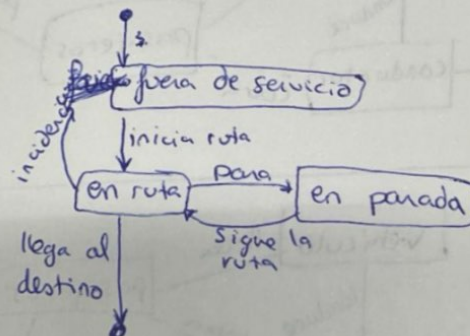


Diagrama de estados:

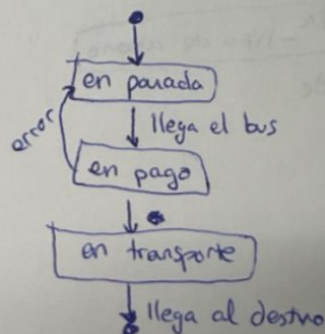
Conductor:



Vehículo:



Pasajero:



③

Todos estos sistemas están relacionados entre sí mediante los diferentes casos de uso del actor "yo" puede realizar.

En este caso se puede decir que los actores "yo" y "el tiempo" se relacionan con el resto de sistemas mediante diversas acciones.

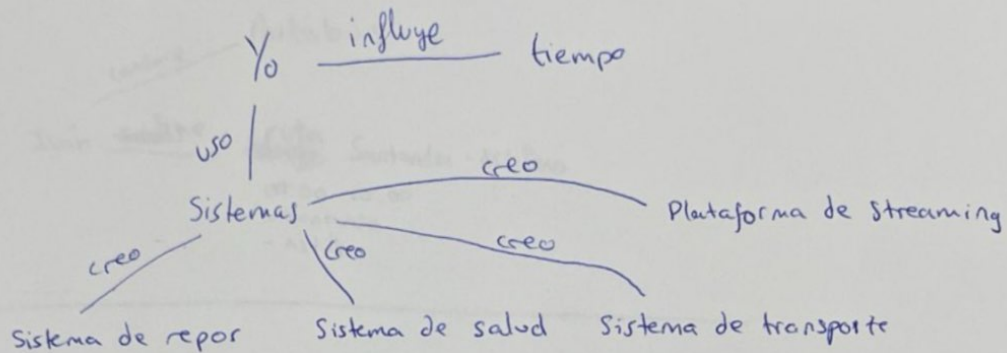


Diagrama de objetos:

