

Ideas

- Una persona puede ser un conductor o un pasajero
- El conductor conduce un vehículo
- El pasajero se monta en un vehículo
- El pasajero paga unas tarifas. ¿Cómo lo hace? → con una forma de pago
- El conductor, que conduce el vehículo, nigue una ruta, a su vez cumple horarios
- la ruta de que está compuesta? → de paradas
- la flota de que está compuesta? → de vehículos
- Cuáles podrían ser las zonas de pago? → Por abonos → Podría ser clase?
→ Por Metálico, efectivo
- Podría haber incidencias? Si, en el método de pago o en el vehículo.
- ¿Que afecta al sistema? → el problema del vehículo.

②

Modelo del dominio de "Un sistema de transporte público de una ciudad"

El sistema de transporte público en una ciudad es un sistema que usa el Ciudadano en su día a día, ya sea en el bus, en el tran, la una para transportarse.

Ruta: El camino que sigue el vehículo público para llegar al destino, parando en paradas si es necesario.

Vehículos: Método de transporte, ya sea buses, tranes, taxis.

Conductores: Persona que se encargará de conducir el vehículo

Parajeros: Persona que viajará en el vehículo público

Paradas: Lugar concreto donde paran los transportes públicos a recoger a parajeros

Horarios: Tiempo en el que un vehículo para por una parada, y con el cual el parajero se guía.

Tarifas: Precio fijo de un viaje

Tipo de abono: Manual, trimestral anual, Finalmente será un atributo de abono.

Forma de pago: Método de pago que utiliza un parajero para pagar el billete, puede ser efectivo, tarjeta, abono.

Incidencias: Circunstancias que pueden ocurrir que no estén dentro de lo normal, como un accidente.

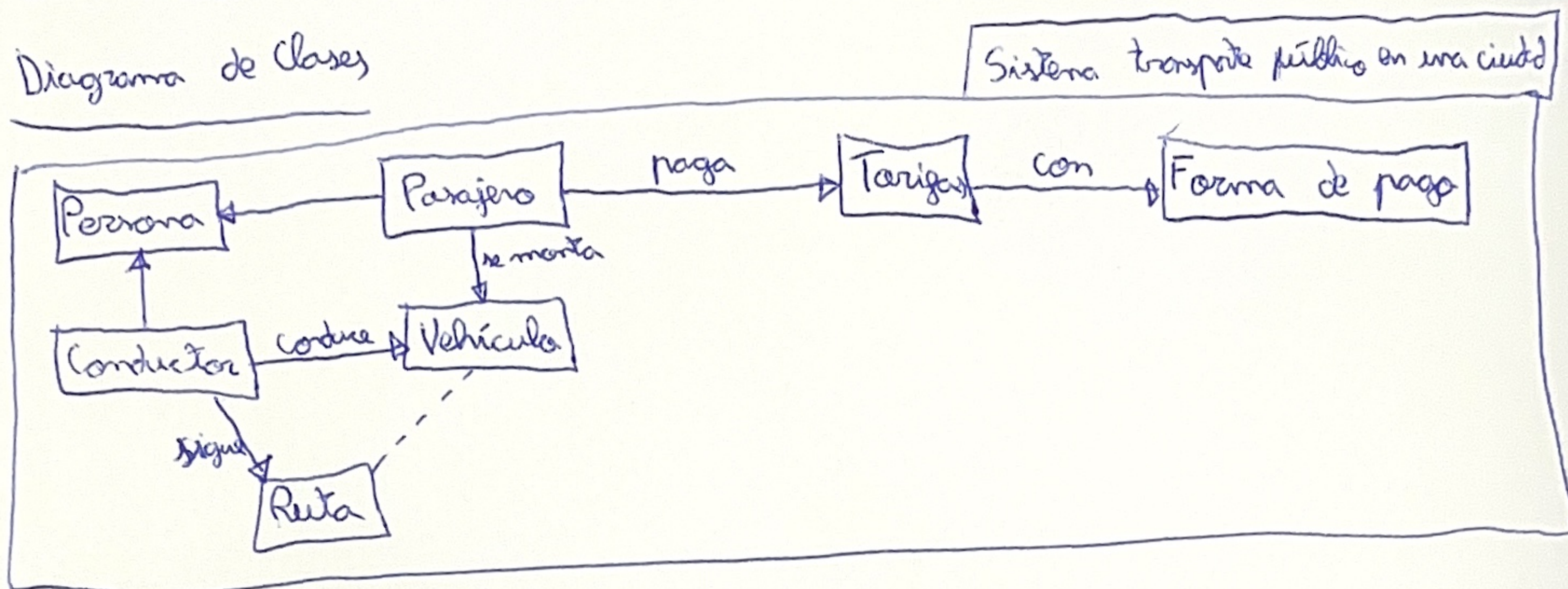
Flota: Conjunto de vehículos

Abono: Opción de pagar transporte público

Diagrama de estados

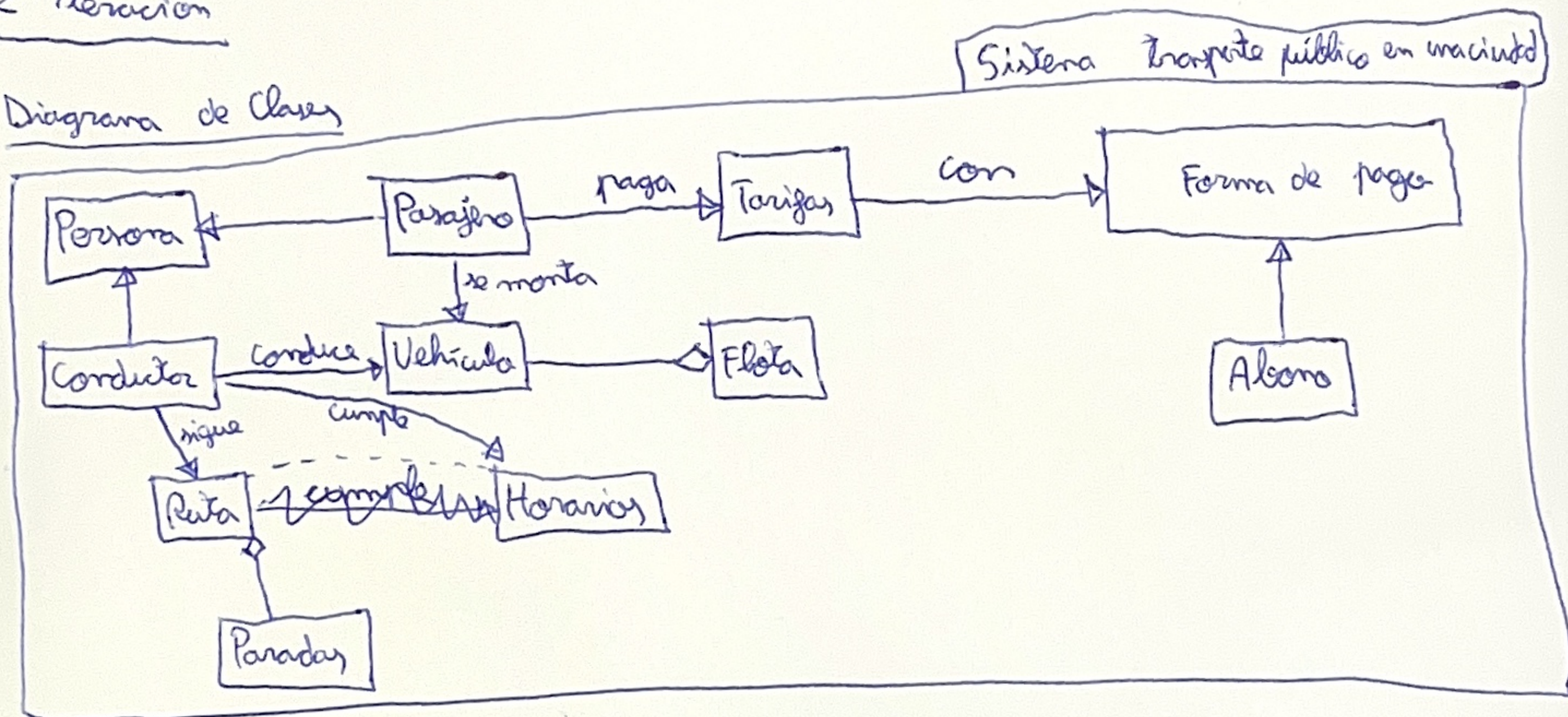
1ª Iteración

Diagrama de Clases



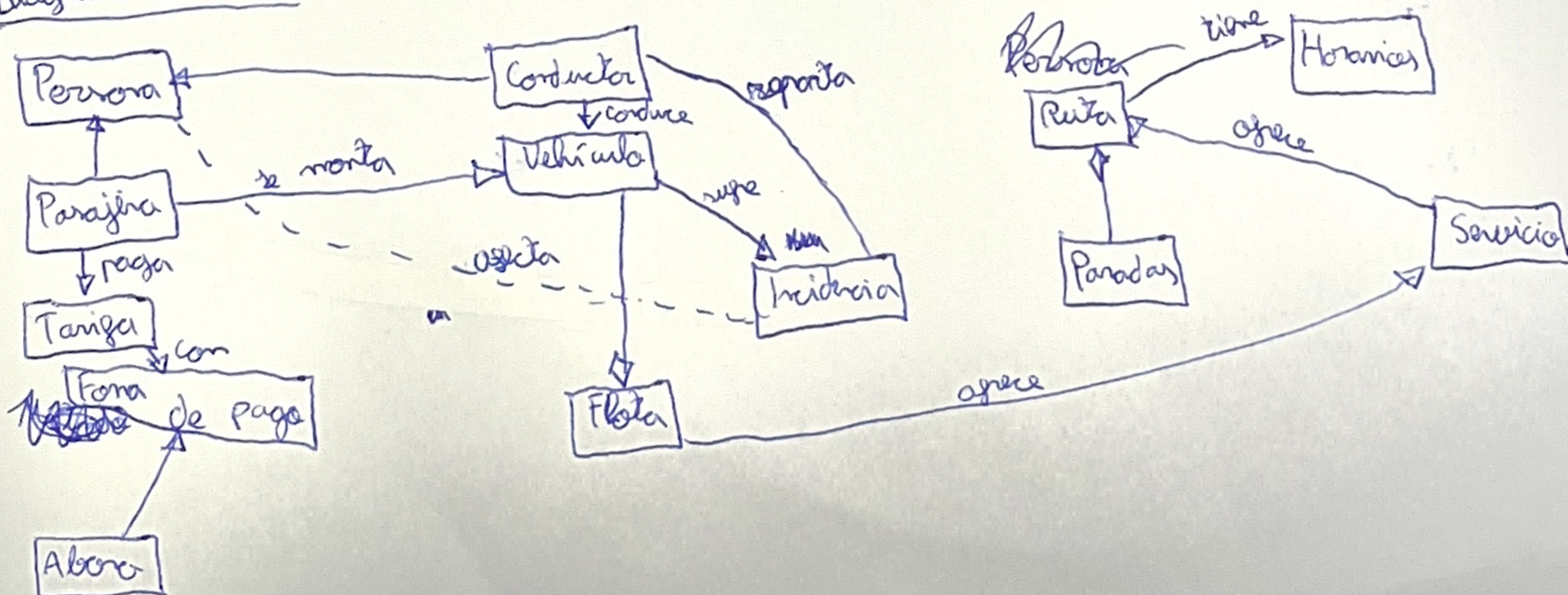
2ª Iteración

Diagrama de Clases



3ª Iteración

Diagrama de clases



1

- Encontrar actores y casos de uso

- Requisitos

- Análisis

- Diseño

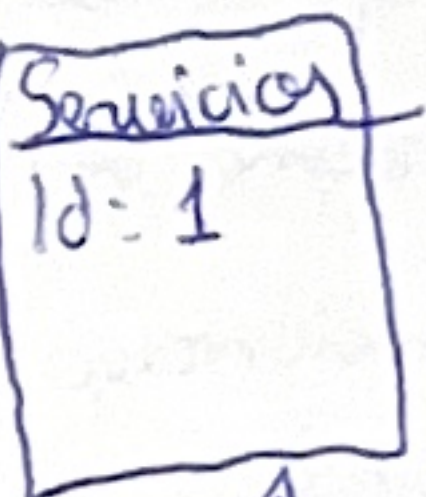
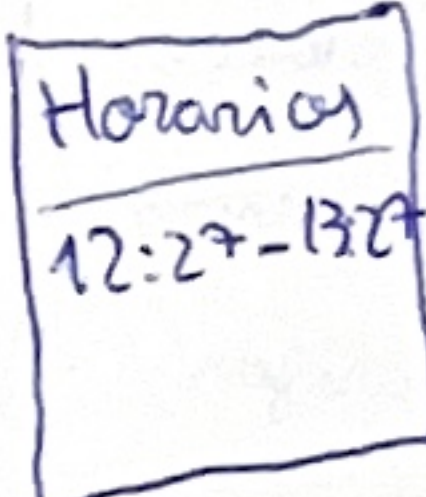
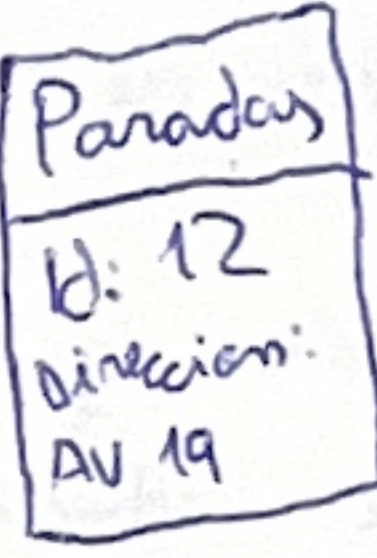
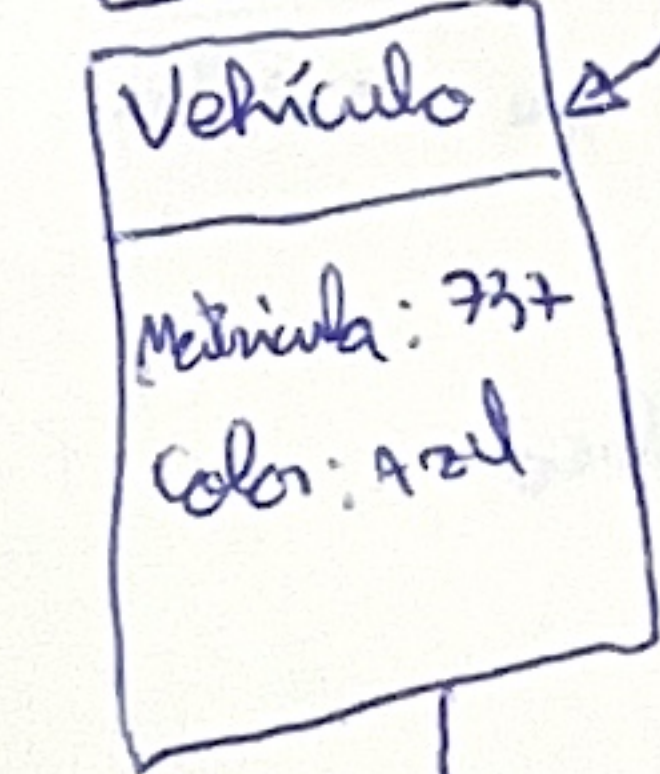
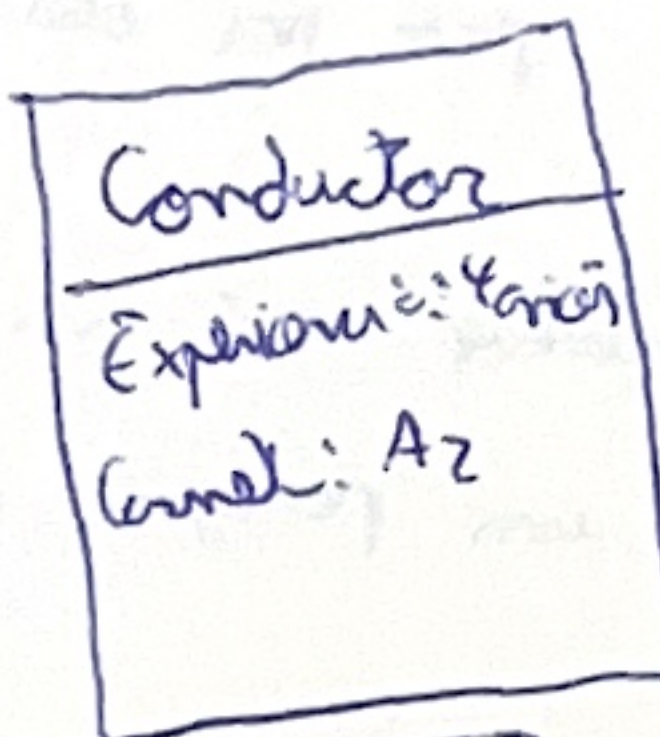
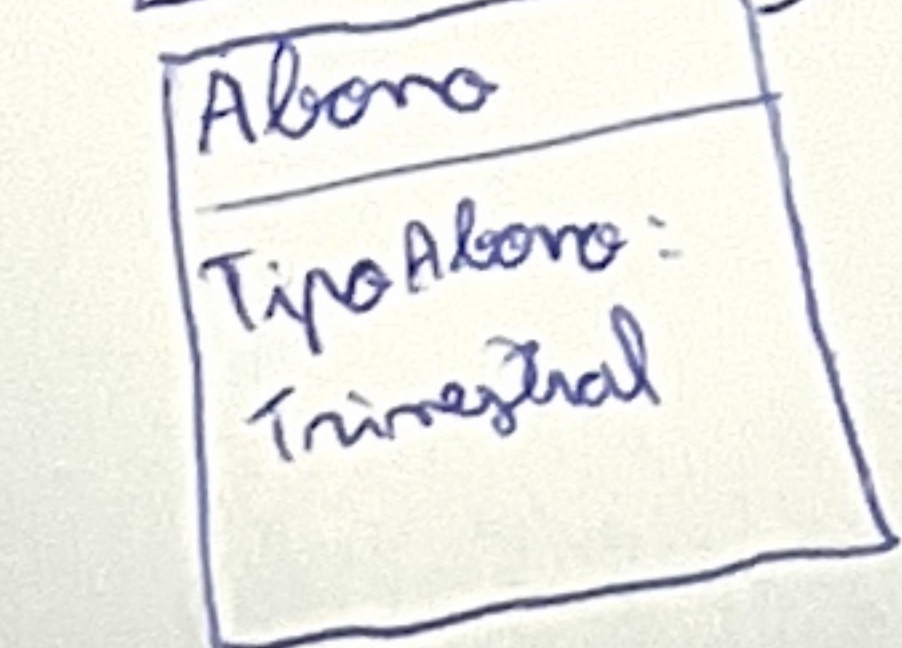
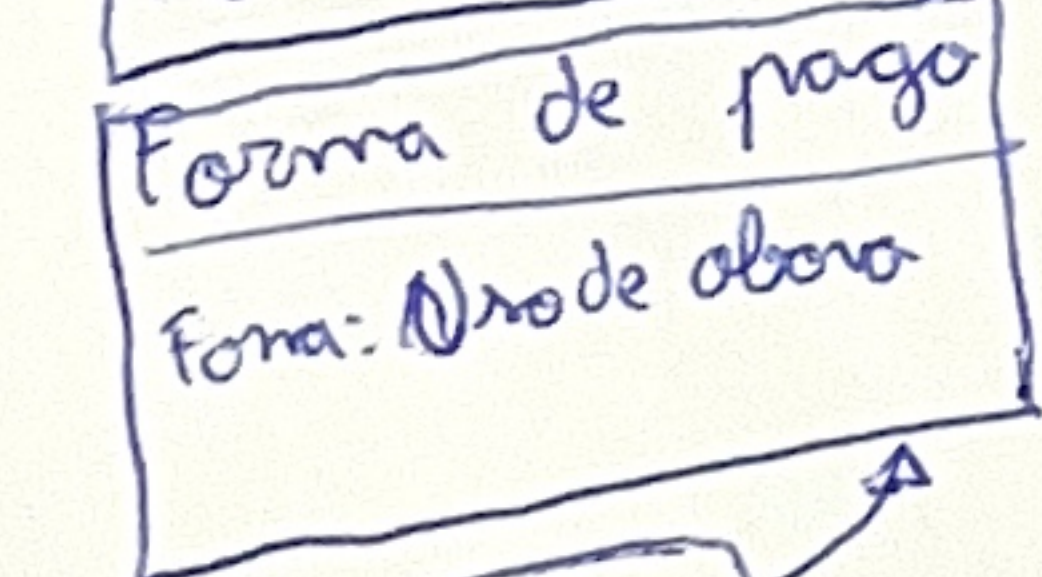
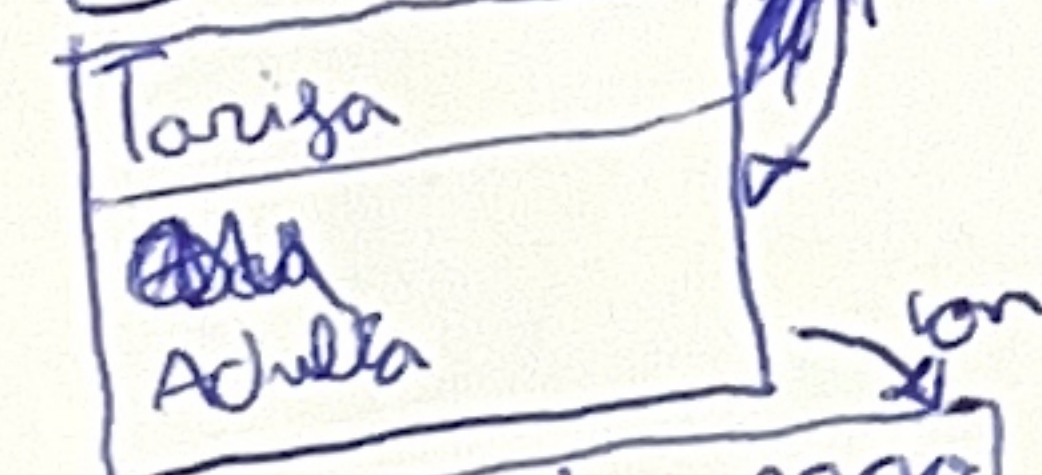
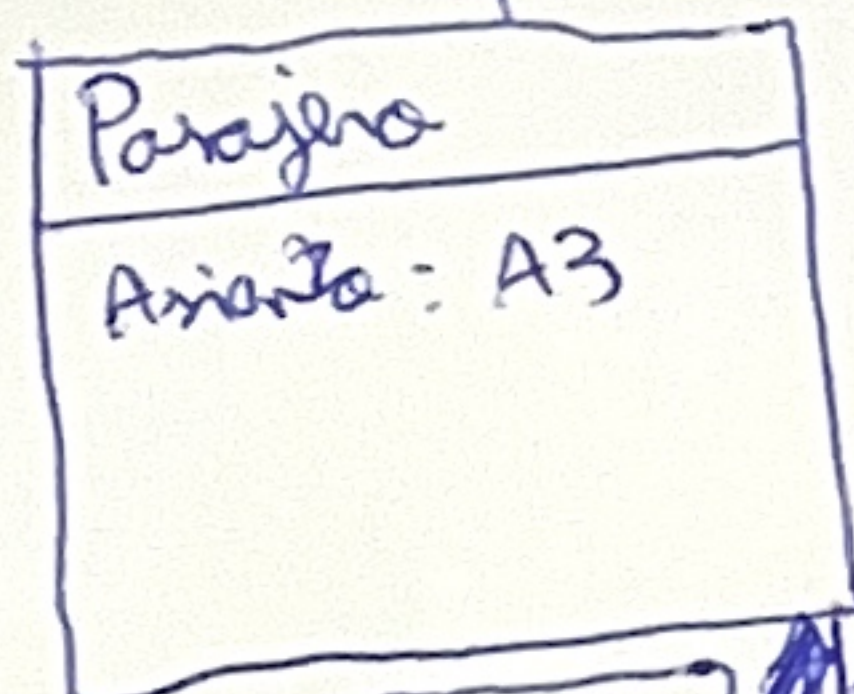
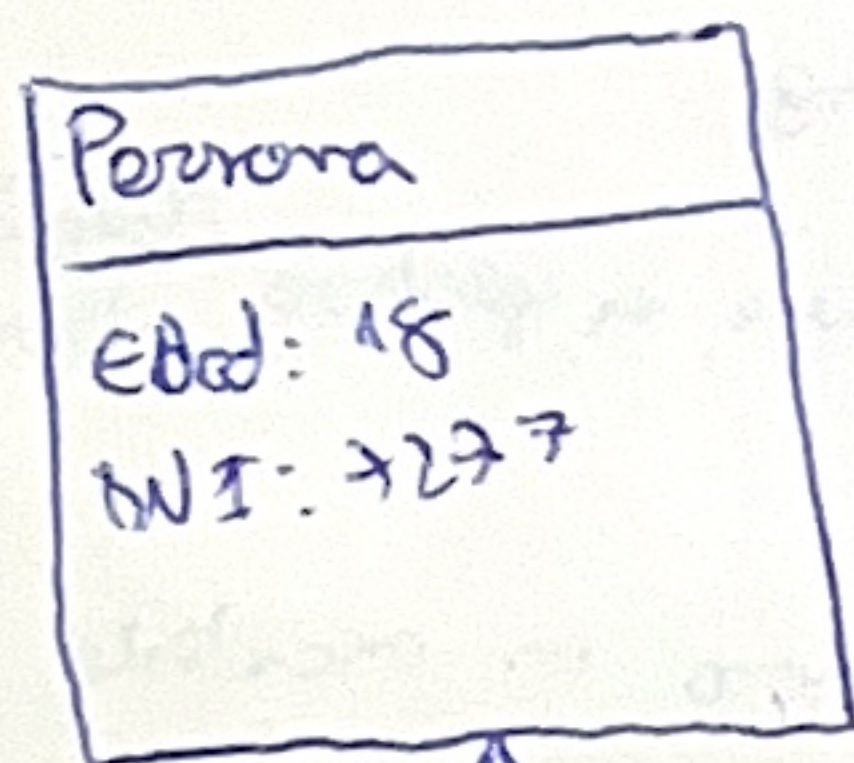
- Desarrollo

- Testeo

- Lanza

30 Iteración

Diagrama de objetos



asigna

conduce

reporta

abre

paga

con