

# ① encontrar casos estados y casos de uso

Promover casos de uso

Determinar casos de uso

Prototipar casos de uso

estructurar modelo de casos de uso

## ②

1º Iteración

Dispositivo  
Perfil  
Usuario

creador de contenido  
Viewer  
suscripción

contenido  
Recomendado  
categoría

condiciones

2º iteración

Contribuciones

Perfil  
Usuario

creador de contenido  
Viewer

Categoría

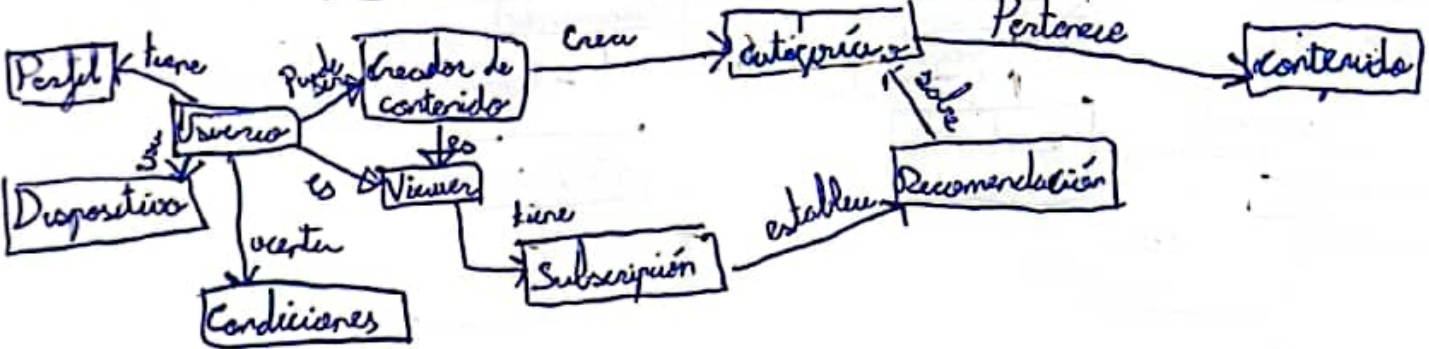
Contenido

Suscripción

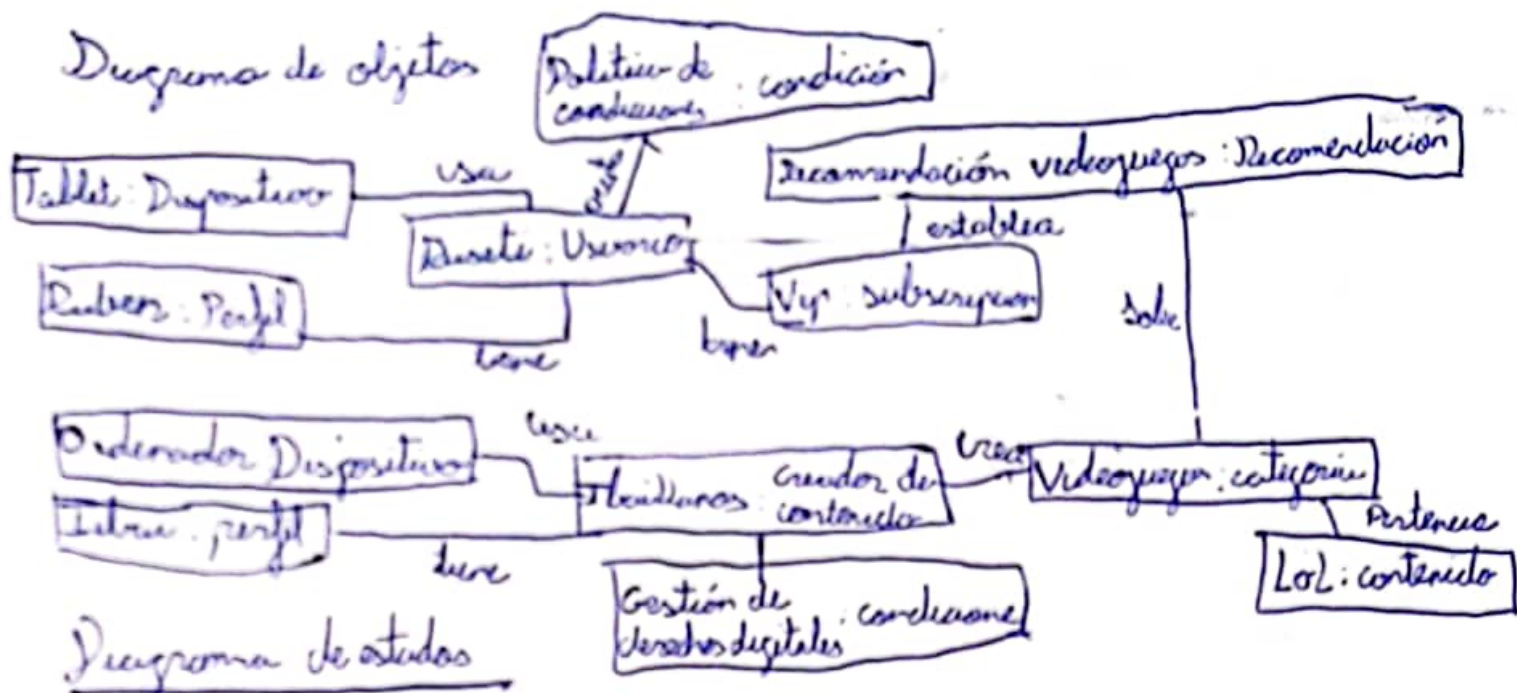
Recomendado

Dispositivo

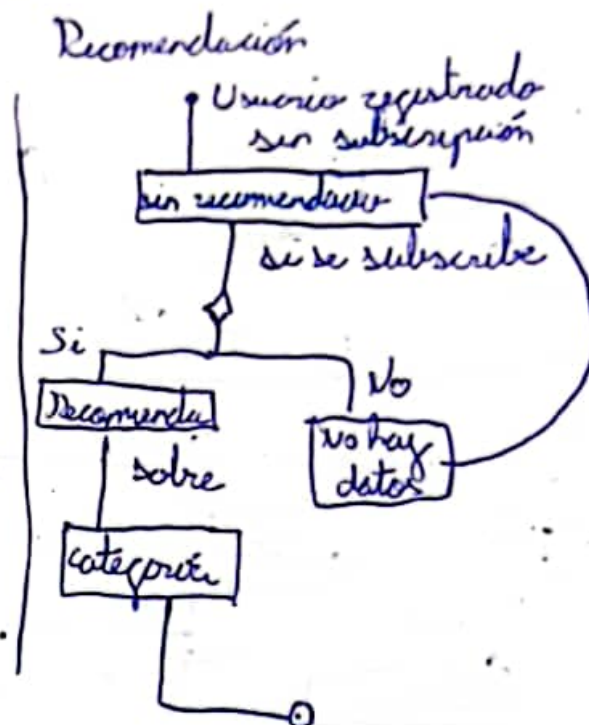
3º Iteración y 4º Iteración



### Diagrama de objetos

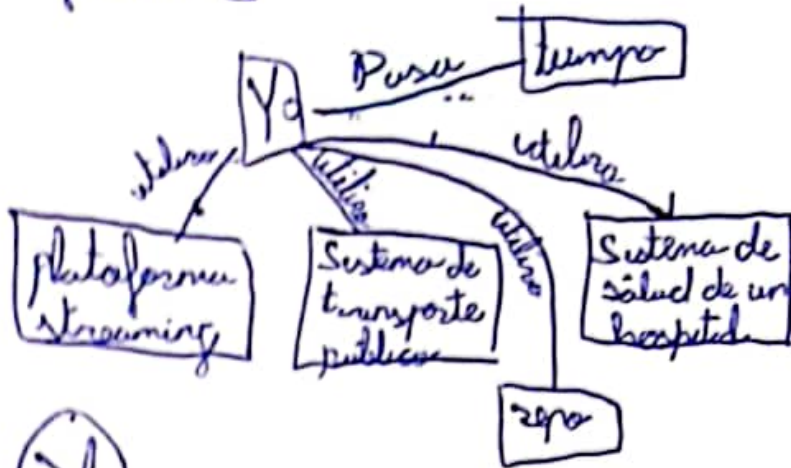


Programa de estudos



Pregunta 3

Pulvin Sotien II



36

