



CONECTAITAM

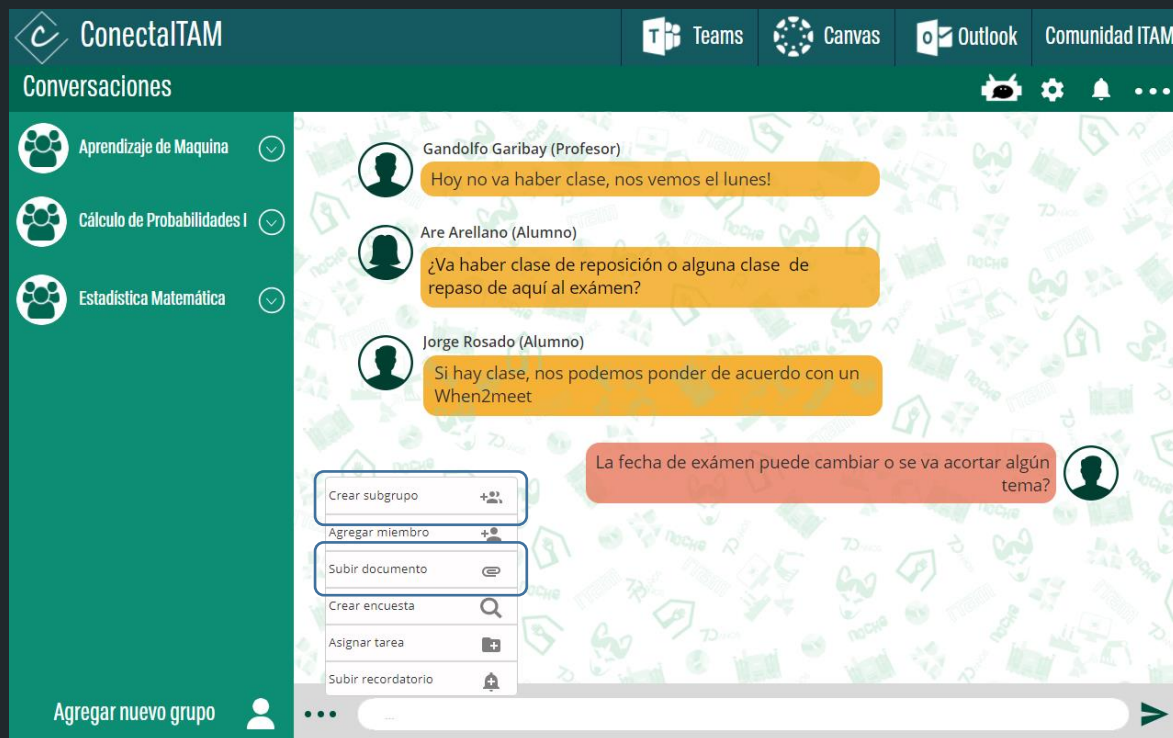
Proyecto Final

Delfines en Éxtasis: Jacqueline, José Luis, Mónica, Piero

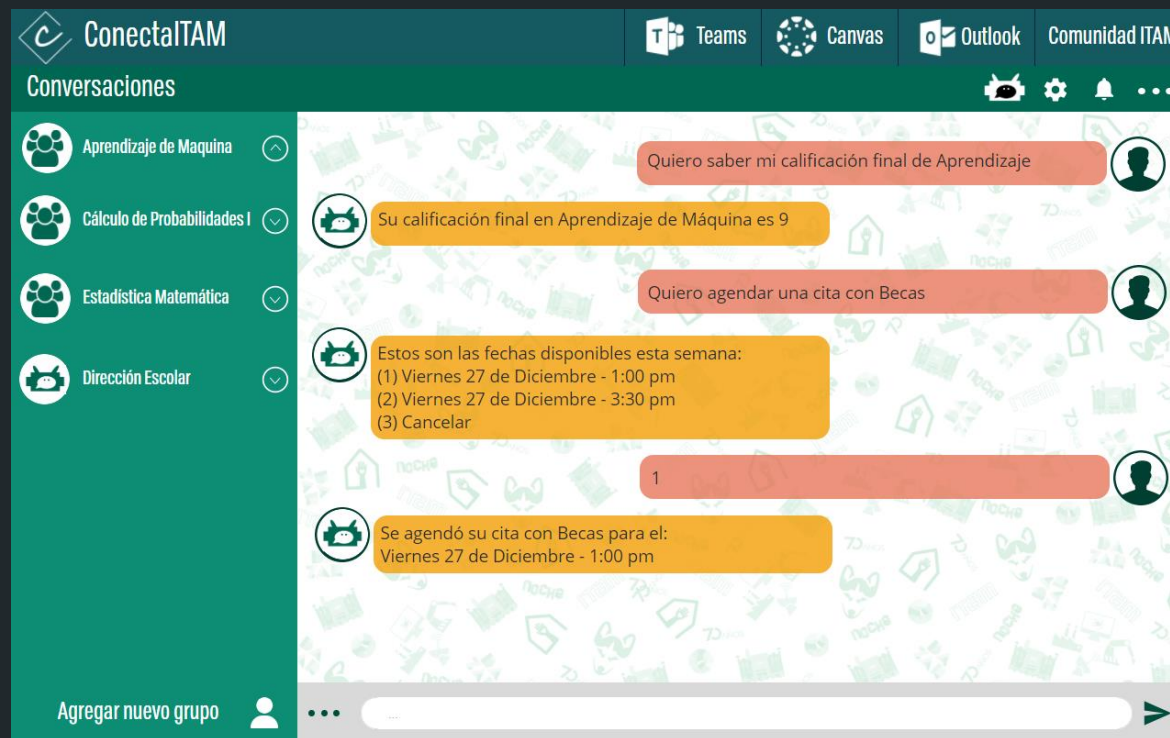
Ingeniería de Software

2 FUNCIONALIDADES

❖ Crear subgrupo y subir archivos a una conversación



❖ Conversar con el Chatbot

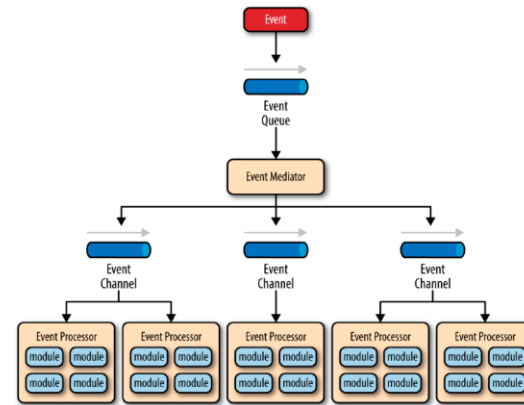
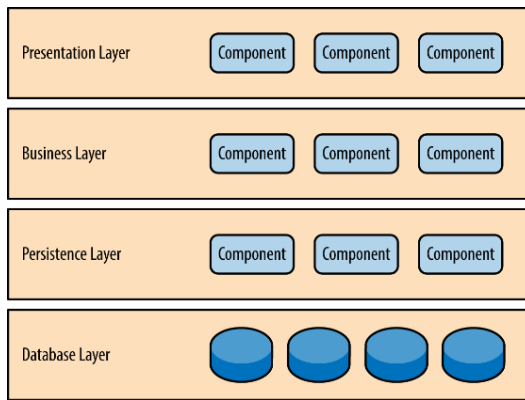


- **Idea general:** crear una aplicación de mensajería para la comunidad del ITAM.
- **Definimos los perfiles de nuestros usuarios y las funcionalidades que llevarían a cabo cada uno.**
Usuarios: estudiantes, profesores, administrativos de servicios escolares, y administradores del sistema.

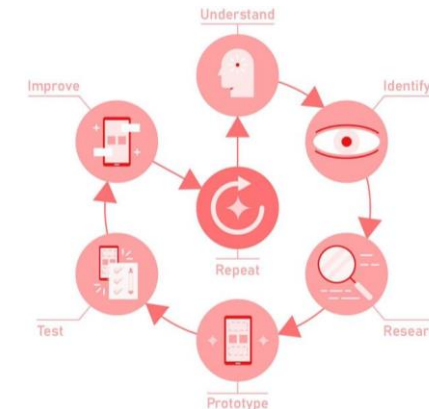


- Definimos la **arquitectura y metodología** para desarrollar nuestro proyecto.

Arquitectura: Por capas y eventos.



Metodología: Por prototipos.



Así como también definimos los tiempos base para el desarrollo del software.

- Finalmente, definimos las métricas para las pruebas del prototipo, así como el diseño de la aplicación.

3 COSAS QUE APRENDIMOS COMO EQUIPO

1. La importancia de organizar nuestro tiempos, y más aún en la situación en la que nos encontramos.
2. Confiar en los demás integrantes y hacer lo nuestro da buenos resultados.
3. La importancia de tener una idea definida del proyecto y estar todos de acuerdo con ella





¿QUÉ HARÍAMOS DIFERENTE SI VOLVIÉRAMOS A EMPEZAR?



- ❖ Definir con claridad las funcionalidades principales que se van a implementar para las pruebas.
- ❖ Organizarnos adecuadamente.
- ❖ No sobrescribir nuestros *commits* y verificar las modificaciones para así deshacer los errores generados.
- ❖ Dedicar el tiempo suficiente para aprender a utilizar GitHub.





¡GRACIAS!
