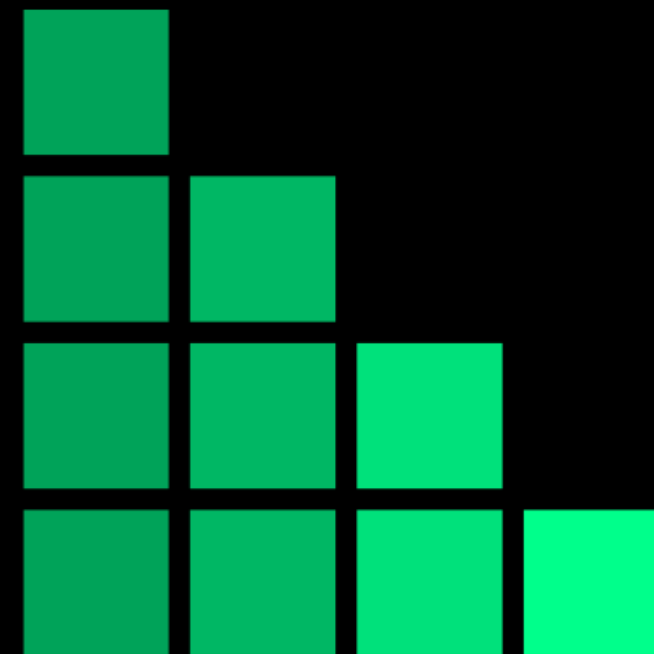
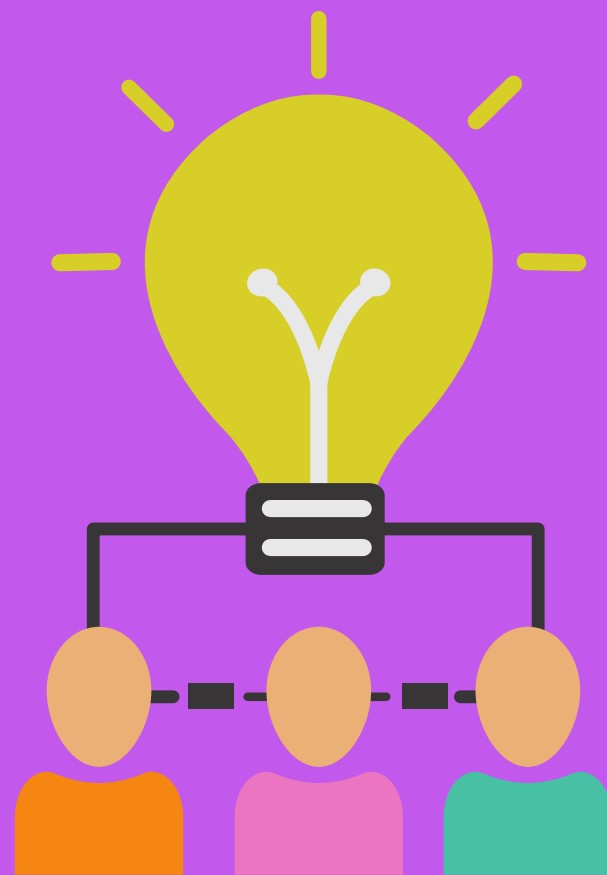


ESPACIO ITAMITA



MARÍA FERNANDA MARTÍNEZ GARCÍA
FRANCISCO J. ARAMBURU ALVAREZ
DAN JINICH FAINSOD
EYAL SCHULLER TAWIL



Proceso

01

Plantear una
problemática a solucionar
y proponer una idea

02

Adaptarlo a nuestro usuarios
mediante user stories

03

Definición de la arquitectura

04

Diseño y análisis de
pantallas, funcionalidades
y adaptación a
requerimientos

05

Métricas de test, analisis de
escalabilidad, seguridad, etc

COLMI-BOT



Hola soy colmillo y te ayudaré a saber que tareas tienes, tus calificaciones, a quien acudir si necesitas a alguien del personal administrativo y mucho más !!!

FUCIONALIDADES

**Recomendaciones para procurar que
nuestro espacio no sea violento**

Latex, Drive, archivos adjuntos...

Horario Amigable

Cosas que más aprendimos como equipo



- **A trabajar en equipo de forma 100% digital**
- **Nuevas herramientas**
- **Utilizar estándares para homologar software**
- **La importancia de establecer confianza y buena comunicación en un equipo**

¿Qué haríamos diferente si volvemos a empezar?

- **Organizar mejor nuestros tiempos**
- **Adecuar las partes del proyecto equitativamente**