

VERIFICACIÓN (producto correcto?)
VALIDACIÓN (producto correctamente realizado?)

FALLAS → ERROR
→ DEFECTO

PRINCIPIOS (6)

REVISIONES TÉCNICAS
→ OBJETIVO
→ VENTAJAS (3)
→ DESVENTAJAS (3)
→ TIPOS → FORMAL
→ INFORMAL
→ SON
→ NO SON

KANBAN

¿CÓMO AFILLO? (6)
→ MÉTRICAS
→ CYCLE TIME
→ LEAD TIME
→ TOUCH TIME
→ EFICACIA DEL CICLO DEL PROCESO

PRÁCTICAS
→ VISUALIZACIÓN DE TABLEROS
→ LIMITAR EL WIP
→ GESTIONAR FLUJO DE TRABAJO
→ EXPLICITAR POLÍTICAS
→ MEJORAR GRADUALMENTE
→ CIRCUITO DE RETROALIMENTACIÓN

VALORES (9)
→ TRANSPARENCIA
→ EQUILIBRIO
→ COLABORACIÓN
→ POCO EN EL QUINTE
→ FLUJO
→ LIDERAZGO
→ ENTENDIMIENTO
→ ACUERDO
→ RESPETO

ARTEFACTOS
→ PLAN DE PRUEBAS
→ CASOS DE PRUEBA
→ REPORTES DE DEFECTOS
→ INFORME FINAL

NIVELES (4)
→ UNITARIAS
→ INTEGRACIÓN
→ SISTEMA
→ DE ACEPTACIÓN

TESTING EN AMBIENTES ÁGILES
→ CUANDO ES SUFICIENTE? (6)
→ COSTOS
→ % tests / horas
→ NO HAY DEFECTOS
→ P/ UNA SEVERIDAD CONCRETA

ROLES
→ AUTOR
→ MODEADOR
→ ANOTADOR
→ LECTOR
→ INSPECTOR

ETAPAS DEL PROCESO DE INSPECCIÓN
→ PLANIFICACIÓN
→ VISION GRAL
→ PREPARACIÓN
→ REUNIÓN DE INSPECCIÓN
→ CORRECCIÓN
→ SEGUIMIENTO

PRINCIPIOS DIRECTORES
→ FUNDACIONALES
→ GESTIÓN DEL CAMBIO
→ DESPLIEGUE DE SERVICIOS

ESTÁNDARES

DEFINICIÓN
→ IMPORTANCIA
→ TIPOS → DE PRODUCTO
→ DE PROCESO

CONTEXTO
→ CAL. PROCESO
→ CAL. PRODUCTO
→ BUENA SEM
→ QA != TESTING

MITOS (3)

PRINCIPIOS Y EXPLICACIÓN (10)

TDD
→ Test First Development
→ Refactoring

(4) AMBIENTES

DESARROLLO
PRUEBA
PRE-PRODUCCIÓN
PRODUCCIÓN

PROCESO DE TESTING
→ PLANIFICACIÓN
→ DISEÑO
→ EJECUCIÓN
→ ANÁLISIS DE FALLAS
→ FIN DE LAS PRUEBAS

TIPOS DE PRUEBAS
→ SHOCK TEST
→ FUNCIONAL
→ NO FUNCIONAL