Ejercicio: Recircula tus Prendas

Historias de Usuario:

- Registrar usuario con Mail
 Justificación de Canónica: no representa esfuerzo, complejidad, ni duda. Debido a
 que consiste en registrar nombre de usuario, contraseña y correo, validando que el
 correo sea existente y que el nombre no se encuentre duplicado.
- Registrar usuario con cuenta de Google.
- Registrar formulario de prendas.
- Recibir notificación de entrega de prendas.
- Recibir notificación de recepción de prendas.
- Registrar/Aceptar ficha de prenda a publicar.
- Recibir notificación propuesta de venta.
- Seleccionar prendas a publicar.
- Confirmar prendas a publicar.
- Recibir notificaciones de venta de prenda.

Completar ficha de prenda a publicar | 5

Como Analista de publicación

Quiero completar la ficha de una prenda a publicar

Para poder publicarla en el ecommerce

Criterios de Aceptación:

- Maximo de 5 fotos por prenda.
- Cada foto debe tener máximo 1Mb.
- Poder acceder a la info de la prenda a traves de un QR
- Debe tener nombre de prenda, peso en kilogramos, precio sugerido y atributos dinamicos dependiendo de la categoría.
- Calcular precio sugerido de forma automática en base a categoría, marca, estacionalidad y estado de prenda; puede ser editado.

Pruebas de Usuario:

- Probar visualizar una prenda con un QR invalido (falla).
- Probar cargar fotos que superen 1Mb cada una (falla).
- Probar cargar menos de 5 fotos que no superen 1Mb cada una (pasa).
- Probar cargar prenda con todos los atributos correspondientes y por lo menos 1 foto (pasa).
- Probar cargar prenda con todos atributos sin fotos (falla).
- Probar cargar prenda sin atributos y con hasta 5 fotos (falla).
- Probar cargar prenda vacía (falla).

Justificación:

- Complejidad: US compleja, se deben hacer validaciones complicadas y cálculos en base varios criterios que pueden ser modificables.
- Esfuerzo: requiere esfuerzo vinculado a que es un desarrollo complejo por el hecho de hacer validaciones del tamaño de los archivos y poder cargarlos. También requiere de análisis, diseño e implementación de la lectura del QR.
- Duda: media, para resolver técnicamente la lectura a través de código QR.

Pagar a vendedor | 2

Como Administrador quiero pagar a vendedor por ventas del mes anterior para que el vendedor reciba el dinero generado por la venta de sus prendas.

Criterios de Aceptación:

- Se debe poder consultar las prendas vendidas por vendedor, sin devolución en los últimos 14 días.
- Se debe poder calcular y mostrar la ganancia correspondiente al vendedor, descontando la comisión.
- Se puede registrar el pago por transferencia bancaria al vendedor.
- Se debe enviar un email con el total pagado y detalle de prendas con su ganancia correspondiente.

Pruebas de Usuario:

- Probar consultar ventas de un vendedor que no existe (falla).
- Probar consultar un vendedor que no tiene prendas vendidas en el ultimo mes (pasa).
- Probar registrar pago sin cargar datos de transferencia (falla).
- Probar consultar vendedor con ventas sin devolución en los últimos 14 dias (pasa).

Justificación:

- Esfuerzo:
- Complejidad:
- Duda:

Definición de MVP: Producto Mínimo Viable

Hipótesis: existen personas que quieren vender su ropa y gente que quiere comprar ropa de segunda mano en buenas condiciones.



💡 Enfocarse en el enunciado, ver a dónde es que apunta el enunciado. Por ejemplo, este enunciado hace foco en los vendedores de ropa usada, no en los compradores, porque ya hay un mercado de gente que compre ropa usada.

Hay vendedores dispuestos a poner en venta sus prendas que no utilizan a través de una empresa que se ocupa de todo el proceso de recepción, selección y comercialización.

Aplicación que permite publicar prendas seleccionadas previamente, habiendo sido cargadas en un formulario sin lector QR. También permite poder comprar una prenda permitiendo sólo retiro en punto de venta con pago en efectivo donde el cliente puede verlas en un catálogo de prendas sin poder filtrar en base a algún criterio.