

Ingeniería Y Calidad de Software

Trabajo Práctico Evaluable 8 - SCRUM - Planificación de Release y de Sprint

Grupo Nro: 5

Curso: 4K2

Integrantes:

- Alfonzo, Paola
- Castro, Gastón
- Elmoni, Emmanuel
- Elmoni, Sabrina
- Gallese, Juan Cruz
- García Larrecharte, Octavio
- Mazzoni, Federico
- Rey Nores, Mateo

Plan de release para la primera versión del producto

Plan de release 1.0 - MVP											
Sprint 1				Sprint 2				Sprint 3			
Inicio	03/10/2023	Fin	17/10/2023	Inicio	18/10/2023	Fin	01/11/2023	Inicio	02/11/2023	Fin	16/11/2023
User story		Story points		User story		Story points		User story		Story points	
Pedir Taxi		5		Ver Ubicación Pasajero		5		Buscar taxis cercanos		3	
Ocupar Taxi		2		Loguear Taxi		2		Notificar a taxista solicitud de taxi		3	
Liberar Taxi		2									

Consideraciones de contexto

- La duración del Sprint es de 2 semanas.
- El primer Sprint comienza el día 03/10/2023
- La capacidad del equipo se determinará en horas ideales, adjuntando tablas correspondientes.
- Los días feriados son no laborables, a saber: 13/10/2023; 16/10/2023
- El equipo Scrum está integrado por 8 personas.
- Se considerará en el cálculo de capacidad los días afectados por licencias de vacaciones por parte de los integrantes del equipo.
- En cada user story se determinará cuál es la documentación requerida, sólo la necesaria para facilitar la evolución del sistema.
- Se considerará en el sprint, user stories involucradas en el desarrollo del MVP y nada más.

Capacidad del equipo para el Sprint 1				
Persona	Días disponibles (sin tiempo personal)	Días para otras actividades de Scrum	Horas por día	Horas de esfuerzo disponibles
Emmanuel	8	2	2-3	12-18
Juan	8	2	5-6	30-36
Mateo	8	2	4-5	24-30
Gastón	8	2	4-6	24-36
Octavio	8	2	4-6	24-36
Federico	7	2	5-6	25-30
Sabrina	8	2	4-5	24-30
Paola	8	2	4-5	24-30
TOTAL				187-246
			Promedio	216

Capacidad del equipo para el Sprint 2				
Persona	Días disponibles (sin tiempo personal)	Días para otras actividades de Scrum	Horas por día	Horas de esfuerzo disponibles
Emmanuel	10	2	2-3	16-24
Juan	10	2	5-6	40-48
Mateo	10	2	4-5	32-40
Gastón	10	2	4-6	32-48
Octavio	10	2	4-6	32-48
Federico	10	2	5-6	40-48
Sabrina	10	2	4-5	32-40
Paola	10	2	4-5	32-40
TOTAL				256-336
			Promedio	296

Capacidad del equipo para el Sprint 3				
Persona	Días disponibles (sin tiempo personal)	Días para otras actividades de Scrum	Horas por día	Horas de esfuerzo disponibles
Emmanuel	10	2	2-3	16-24
Juan	10	2	5-6	40-48
Mateo	10	2	4-5	32-40
Gastón	10	2	4-6	32-48
Octavio	10	2	4-6	32-48
Federico	10	2	5-6	40-48
Sabrina	10	2	4-5	32-40
Paola	10	2	4-5	32-40
TOTAL				256-336
			Promedio	296

Minuta de planificación del Sprint 1

Minuta para Sprint Planning			
Sprint Nro: 1			
Duración del Sprint en días: 14			
Objetivo del Sprint: Completar una iteración para que un pasajero pueda pedir un taxi, y el taxista pueda indicar cuando inicia y cuando finaliza el viaje			
Equipo Scrum: Emmanuel Juan Mateo Paola Gastón Octavio Federico Sabrina			
Capacidad del equipo en horas ideales: 187 - 246. Se toma el promedio de <u>216 hs</u> considerando los criterios determinados en las condiciones de contexto.			
Definición de Hecho		Sprint Backlog	
<ul style="list-style-type: none">• Diseño revisado y aceptado• Casos de prueba descritos• Código completo<ul style="list-style-type: none">◦ Código comentado◦ Código revisado con un par◦ Código subido al repositorio• Pruebas realizadas<ul style="list-style-type: none">◦ Unit testing◦ Pruebas de integración◦ Pruebas de aceptación◦ Cumple Requerimientos no funcionales• Sin vulnerabilidades de seguridad• Documentación actualizada		User Story	Horas Ideales
		Ocupar taxi	2
		Diseñar UX/UI	4
		Escribir casos de prueba	3
		Desarrollar componente visual para el cambio de estado [frontend]	3
		Desarrollar lógica de cambio de estado en backend	8
		Realizar revisión de código	3
		Realizar pruebas unitarias	4
		Realizar pruebas de integración	8
		Documentar US: diagrama de estados	2
		Total	35

	Liberar taxi	2	
	Diseñar UX/UI		1
	Escribir casos de prueba		3
	Desarrollar componente visual para el cambio de estado [frontend]		3
	Realizar revisión de código		3
	Realizar pruebas unitarias		4
	Realizar pruebas de integración		8
	Documentar US: diagrama de estados		1
	Total		23
	Pedir taxi	5	
	Diseñar UX/UI		24
	Escribir casos de prueba		16
	Desarrollar mapa [frontend]		24
	Desarrollar lógica de posicionamiento [frontend]		24
	Desarrollar lógica de backend		24
	Realizar revisión de código		8
	Realizar pruebas unitarias		8
	Realizar pruebas de integración		16
	Documentar ambientes de entorno y sus configuraciones		3
	Documentar diagrama de secuencia: desde		5

	que se obtiene la posición hasta que el pasajero lo visualiza en el mapa		
	Total		152
	Total esfuerzo estimado		210

Bibliografía:

Scrum Guide - Ken schwaber & Jeff Sutherland

Scrum y XP desde las trincheras - Henrik kniberg

Presentaciones de clase - Cátedra Ingeniería y Calidad de Software 2023