

1. Preparación: antes y durante.
2. Generación de datos: desordenados, ordenados.
3. Generar ideas: decidir qué hacer
4. Cierre: feedback de la reunión.

### **1. Preparación: Antes**

**Objetivo de la reunión:** Evaluar y detectar oportunidades de mejora para los procesos y el trabajo diario del equipo durante el desarrollo de la materia Ing. y Calidad de Software durante el 2do cuatrimestre 2023.

**Integrantes:** Sabrina, Federico, Emmanuel, Gastón, Juan y Mateo.

**Rol Scrum Master:** Emmanuel.

**Fecha y Hora:** La reunión se llevará a cabo el día 7 de noviembre de 2023, desde las 12:20 horas hasta las 14:15.

### **Estrategia a utilizar: Técnica 4L**

Es una técnica retrospectiva en la que los miembros del equipo identifica lo que amaron (loved), odiaron (loathed), aprendieron (learned) y anhelaron (longed for) en un proyecto o sprint de trabajo.

### **Preparación: Durante**

#### **- Icebreaker: Dos verdades y una mentira**

Pide a todos que piensen en tres hechos sobre ellos mismos. Dos de ellos deben ser verdaderos, mientras que uno debe ser una mentira.

### **2. Generación de datos**



### 3. Generación de ideas

Ahora decidir qué hacer: se dieron 10 minutos para que todo el equipo comparta ideas en grupos o de forma colectiva sobre lo siguiente:

- Una medida que cada uno tomará para eliminar algo de la lista LOATHED.
- Una medida que cada uno tomará para ampliar algo de la lista LOVED.
- Utilizad las listas LONGED FOR y LEARNED para determinar qué medidas vais a tomar.

Medida **LOVED:**

Organizar una actividad en cada sprint que fomente el desarrollo de la relación entre los integrantes del equipo, para conocerse más y crear más confianza, pudiendo así crear un mejor ambiente de trabajo.

Medida **LOATHED**:

Tomarnos más tiempo para leer con detenimiento los requerimientos de los trabajos prácticos, agregar una instancia de revisión de pares para asegurar el entendimiento general de enunciados.

Medida **LONGED FOR**:

Proponer nueva herramienta online para organización y asignación de tareas, permitiendo optimizar el desarrollo de los trabajos en tiempo y forma incrementando el valor de lo entregable.

Medida **LEARNED**:

Seguir alentando la utilización de metodologías ágiles.

#### **4. Cierre: feedback**

La reunión se llevó a cabo de forma dinámica y según lo planeado. Se plantearon oportunidades de mejora y accionables para mejorar la comunicación, trabajo y desarrollo de los entregables.

Los accionables serán trabajados en el próximo sprint y revisados en la próxima Retrospective.