|  |
| --- |
|  |

**Plan de Gestión de Proyecto**

**Proyecto: Bestnid**

Revisión 1.0

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |

.

**Ficha del documento**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Revisión** | **Autor** | **Verificado** |
| 7/5/2015 | 1.0 | Sebastián Sanchez Gibert  Juan Desiderio  Sebastián Gallardo |  |
| 14/5/2015 | 2.0 | Sebastián Sanchez Gibert  Juan Desiderio  Sebastián Gallardo |  |

Documento validado por las partes en fecha:

|  |  |
| --- | --- |
| Por el cliente | Por la empresa suministradora |
|  |  |
| Aclaración | Aclaración |

1. **Introducción**
   1. **Resumen del Proyecto**

**Propósito, alcance y objetivos.**

El propósito del software a entregarse es llevar a cabo un sistema de subastas, su objetivo esta en la automatización del mismo. Esta destinado a un público general, que está dispuesto a vender y comprar artículos eligiendo según la necesidad de los ofertantes y expresando la necesidad de la compra respectivamente.

* + 1. **Supuestos y restricciones**

La entrega del producto terminado se realizará el día 18/07/2015.

* + 1. **Entregables del proyecto**

Se entregarán todos los documentos relacionados al desarrollo de software impuestos por los estándares de documentación. También se realizarán 2 entregas intermedias con la muestra de los desarrollos en una DEMO en las fechas

1º DEMO Sábado 06/6

2º DEMO Sábado 27/6

La entrega del producto terminado se realizará el día 18/07/2015.

* + 1. **Calendario y resumen del presupuesto**

El tiempo total de desarrollo del proyecto tiene una duración de 5 meses. Se comenzó en marzo de 2015 (01/03/2015) y se finalizará en julio del mismo año, el día 18.

El precio del mismo es de $67000 que consiste en las horas trabajadas por el grupo y los gastos de alquiler de un servidor de hosting web durante 1 año.

1. **Documentos referenciados**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Referencia** | **Titulo** | **Fecha** | **Autor** |
|  | SRS v2.0 | 13/3/2015 | Tiju |
|  | IEEE 1058.1 | 1988 | IEEE |

1. **Definiciones y acrónimos**

DEMO: Programa informático de demostración que es una versión reducida en prestaciones de un programa para poder utilizarlo y evaluarlo

software:Conjunto de programas y rutinas que permiten a la computadora realizar determinadas tareas.

sprint :Periodo en el cual se lleva a cabo los desarrollos acordados , es utilizado en la metodologia de desarrollo scrum

HTML: HyperText Markup Language, lenguaje de programación.

Javascript: lenguaje de programación.

PHP: lenguaje de programación.

SQL: lenguaje para realizar consultas sobre una base de datos.

Web Hosting: alojamiento de paginas web con sus base de datos

1. **Organización del proyecto**
   1. **Interfaces externas**

Sebastián Gallardo, Sebastián Sanchez Gibert, Juan Desiderio seran los encargados de interactuar con el cliente.

* 1. **Estructura interna**

La organización que desarrolla esta formada por un grupo de 3 personas, con una estructura basada en Scrum. Esta metodología tiene la caracteristica de ser descentralizada controloda, lo que significa que habrá un lider de proyecto encargado de dividir tareas y a asignarselas a los lideres secundarios, encargados de realizar subtareas.

* 1. **Roles y responsabilidades**

Desarrollador: Cada desarrollador tendrá la responsabilidad de desarrollar las historias de usuario asignadas en cada sprint. Aplica para Sebastián Gallardo, Sebastián Sanchez Gibert, Juan Desiderio

Scrum Master: Es el encargado de que cada integrante del grupo lleve a cabo sus responsabilidades, y siga la metodología impuesta. Aplica para Sebastián Gallardo, Sebastián Sanchez Gibert, Juan Desiderio

Autoridad de Control de Cambios: Evalúa los cambios y decide si se llevan a cabo. Aplica para Sebastián Gallardo, Sebastián Sanchez Gibert, Juan Desiderio

1. **Planes de administración del proceso**
   1. **Plan inicial**
      1. **Plan del personal**

Para el desarrollo de este proyecto se requerirá de tres desarrolladores, con conocimientos de programación en PHP, javascript, HTML, SQL. Serán necesarios a lo largo de todo el proyecto. Estos serán Sebastián Gallardo, Sebastián Sanchez Gibert, Juan Desiderio

* + 1. **Plan de adquisición de recursos**

Se alquilará un web hosting durante un año, con el precio de $2600. Se hará uso de Github (herramienta para guardar documentación y repositorios del desarrollo) y de Pivotal Tracker (herramienta para la gestión de historias de usuario).

* + 1. **Plan de entrenamiento del personal del Proyecto**

N/A

* 1. **Plan de trabajo**
     1. **Principales actividades del proyecto**

Elicitación y Especificación de Requisitos: se llevan a cabo entrevistas para obtener los requerimientos del sistema y se especifican en un documento.

Planificación y Estimacion: plantear como se llevaran a cabo las tareas del proyecto, quién las llevara a cabo y que costos tendrán.

Desarrollo: se implementan las funcionalidades/historias de usuario.

Pruebas: se llevan a cabo diferentes tipos de tests/pruebas sobre el sistema para saber si las implementaciones fueron correctas.

* + 1. **Asignación de esfuerzo**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Actividad** | **Cantidad** | **Esfuerzo (hs)**  **Unitario** | **Esfuerzo (hs)**  **Subtotal** |
| Elicitación y especificación de Requisitos | 3 | 6 | 18 |
| Diseño de Bases de Datos | 2 | 8 | 16 |
| Diseño de la Interfaz de Usuario | 3 | 24 | 72 |
| Planificación y Estimación | 3 | 12 | 36 |
| Desarrollo (Sprints) | 3 | 50 | 150 |
| Pruebas y Testeos | 2 | 15 | 30 |
| **TOTAL** |  |  | 322 |

* + 1. **Asignación de presupuesto**

Precio por hora = $200.

Cantidad de horas = 322 horas.

Gastos adicionales = $2600

Presupuesto Total = (Precio por hora \* Cantidad de horas) + Gastos adicionales

= $67000

* 1. **Plan de control** 
     1. **Plan de control de requerimientos**

N/A

* + 1. **Plan de control de calendario**
    2. **Plan de control de presupuesto**

N/A

* + 1. **Plan de control de calidad**

N/A

* + 1. **Plan de informe**

N/A

* + 1. **Plan de recolección de métricas**

N/A

* 1. **Plan de administración de riesgos**

N/A

* 1. **Plan de liberación de proyecto**

N/A

1. **Planes de procesos técnicos**
   1. **Modelo de proceso**

Se utilizará el modelo impuesto por la metodología Scrum, que consiste en hacer ciclos de desarrollo cortos. Se harán iteraciones de fases de desarrollos llamadas Sprints, que durarán 2 semanas cada una, en el que se tomaran una cantidad historias de usuario y se implementaran. Cada día del ciclo se harán reuniones para informar cómo se encuentra el estado del desarrollo y mantener al grupo informado. Al finalizar cada sprint se harán las respectivas pruebas de validación y verificación a lo implementado, y se realizará una demostración al cliente.

* 1. **Métodos, herramientas y técnicas**

Se usará la metodología de desarrollo scrum. Los lenguajes que se usarán en el proyecto serán PHP, JavaScript para el desarrollo, SQL para la gestión de base de datos y HTML y CSS para el diseño de la interfaz.

* 1. **Plan de infraestructura**

Contamos con una oficina que cuenta con una recepción, una sala de trabajo con 3 computadoras, una impresora, una red local y coneccion a Internet.

* 1. **Plan de aceptación del producto**

Se llevarán a cabo 2 demos con el cliente en el que serán evaluados los requisitos y una entrega final del producto finalizado.

1. **Plan de procesos de apoyo**
   1. **Plan de administración de configuración**

*i*

* 1. **Plan de pruebas**

N/A

* 1. **Plan de documentación**

Documentos de Entrevistas, Documento SRS, Diagrama E-R, Documento de PGP, Documento de Análisis de Riesgos, Documento de Diseño de Interfaces, Demos.

* 1. **Plan de aseguramiento de calidad**

N/A

* 1. **Plan de revisiones y auditorías**

N/A

* 1. **Plan de resolución de problemas**

N/A

* 1. **Plan de administración de terceros**

N/A

* 1. **Plan de mejoras en el proceso**

N/A

1. **Planes adicionales**

Se realizará una backup de la base de datos cada 3 meses, durante 1 año. También se realizarán tareas de mantenimiento durante 1 año. Todo esto después de que el producto esté finalizado.