

Título del proyecto: <b>APMwSc</b>	
Artefacto: <b>Documento de Visión</b>	Fecha: <b>25/6/2016</b>
Método de desarrollo de Software: Scrum	

## **APMwSc: Una herramienta para el desarrollo de aplicaciones web usando la metodología scrum**

Título del proyecto: <b>APMwSc</b>	
Artefacto: <b>Documento de Visión</b>	Fecha: <b>25/6/2016</b>
Método de desarrollo de Software: Scrum	

## Descripción de la metodología

### 1. Introducción

Este documento describe la implementación del método de desarrollo de software scrum para la gerencia del desarrollo el proyecto APMwSc.

Título del proyecto: <b>APMwSc</b>	
Artefacto: <b>Documento de Visión</b>	Fecha: <b>25/6/2016</b>
Método de desarrollo de Software: Scrum	

## 2. Personas y roles del proyecto

Persona	Contacto	Rol
Aldrix Marfil	aldrixmarfil@gmail.com	Dueño del Producto
Leonardo Martinez	martinezazuaje@gmail.com	Maestro Scrum

Persona	Contacto	Rol
Zulay Marfil	zulaymarfil@gmail.com	Miembro del Equipo
Manuel Marfil	manuelmarfil@gmail.com	Miembro del Equipo
Nicolas Marfil	nicolasmarfil@gmail.com	Miembro del Equipo
Dailomar Pacheco	dailomar@gmail.com	Miembro del Equipo
Rasputin Marcano	rasputinl@gmail.com	Miembro del Equipo
Paola Rivas	pao@gmail.com	Miembro del Equipo

## 4. Artefactos

### Pila del producto

ID	Prioridad	Épicas e Historias de Usuario
H1	20	En tanto product owner puede tener acceso a la aplicación para gestionar el desarrollo de un producto bajo scrum.
H2	19	En tanto scrum master puede tener acceso a la aplicación para dar soporte al desarrollo de un producto bajo scrum.
H3	18	En tanto team member puede tener acceso a la aplicación para obtener soporte al desarrollo de un producto bajo scrum.

### 4.2 Objetivos

ID	Objetivo	ID Historia
1	gestionar el desarrollo de un producto bajo Scrum.	H1
2	dar soporte al desarrollo de un producto bajo Scrum.	H2
3	obtener soporte al desarrollo de un producto bajo Scrum.	H3

### 4.3 Pila del sprint

ID	Historia de Usuario	T/E
<b>Sprint 1</b>		
H1	En tanto product owner puede tener acceso a la aplicación para gestionar el desarrollo de un producto bajo scrum.	0h
H2	En tanto scrum master puede tener acceso a la aplicación para dar soporte al desarrollo de un producto bajo scrum.	0h

Título del proyecto: <b>APMwSc</b>	
Artefacto: <b>Documento de Visión</b>	Fecha: <b>25/6/2016</b>
Método de desarrollo de Software: Scrum	

Responsables	Nicolas Marfil, Manuel Marfil, Zulay Marfil, Dailomar Pacheco, Rasputin Marcano, Paola Rivas.
--------------	---

ID	Historia de Usuario	T/E
<b>Sprint 2</b>		
H3	En tanto team member puede tener acceso a la aplicación para obtener soporte al desarrollo de un producto bajo scrum.	1h
Responsables	Zulay Marfil, Manuel Marfil.	

#### 4.4 Sprint planificado

<b>Sprint 1</b>	<b>Duración: 6 d</b>	<b>Inicio: 24/6/2016</b>	<b>Cierre: 30/6/2016</b>
-----------------	----------------------	--------------------------	--------------------------

#### 4.4 Sprint planificado

<b>Sprint 2</b>	<b>Duración: 1 d</b>	<b>Inicio: 29/6/2016</b>	<b>Cierre: 30/6/2016</b>
-----------------	----------------------	--------------------------	--------------------------