

Título del proyecto: APMwSc	
Artefacto: Documento de Visión	Fecha: 03/06/2016
Método de desarrollo de Software: Scrum	

## **APMwSc: Una herramienta para el desarrollo de aplicaciones web usando scrum.**

Título del proyecto: APMwSc	
Artefacto: Documento de Visión	Fecha: 03/06/2016
Método de desarrollo de Software: Scrum	

## Descripción de la metodología

### 1. Introducción

Este documento describe la implementación del método de desarrollo de software scrum para la gerencia del desarrollo el proyecto APMwSc.

Título del proyecto: APMwSc	
Artefacto: Documento de Visión	Fecha: 03/06/2016
Método de desarrollo de Software: Scrum	

## 2. Personas y roles del proyecto

Persona	Contacto	Rol
Aldrix Marfil	aldrixmarfil@gmail.com	Dueño del producto
Manuel Martinez	manuelM@gmail.com	Maestro Scrum

Persona	Contacto	Rol
Aldrix Marfil	aldrixmarfil@gmail.com	Miembro del Equipo

Título del proyecto: APMwSc	
Artefacto: Documento de Visión	Fecha: 03/06/2016
Método de desarrollo de Software: Scrum	

#### 4. Artefactos

Pila del producto

ID	Prioridad	Épicas e Historias de Usuario
E1	1	En tanto dueño del producto puede manejar la pila para ir definiendo actores, acciones y objetivos del producto a desarrollar para establecer el alcance del producto.
H1	1	En tanto dueño del producto , dueño del producto puede agrupar los usuarios de la aplicación a desarrollar como actores para establecer las atribuciones y responsabilidades de actor de la aplicación a desarrollar.
H2	1	En tanto dueño del producto podría manejar los sprint para organizar el desarrollo de un producto.
H5	19	En tanto podría manejar la pila para ir definiendo actores, acciones y objetivos del producto a desarrollar para establecer las atribuciones y responsabilidades de actor de la aplicación a desarrollar.

Título del proyecto: APMwSc	
Artefacto: Documento de Visión	Fecha: 03/06/2016
Método de desarrollo de Software: Scrum	

#### 4.2 Objetivos

ID	Objetivo	ID Historia
1	Establecer el alcance del producto.	E1
2	Establecer las atribuciones y responsabilidades de actor de la aplicación a desarrollar.	H1
3	Organizar el desarrollo de un producto.	H2
4	Establecer las atribuciones y responsabilidades de actor de la aplicación a desarrollar.	H5

Título del proyecto: APMwSc	
Artefacto: Documento de Visión	Fecha: 03/06/2016
Método de desarrollo de Software: Scrum	

#### 4.3 Pila del sprint