

# E1 - DOCUMENTO DE PLANIFICACIÓN DE PROYECTO

## 1. Introducción

Este documento trata la planificación, el planteamiento y el principio de un proyecto al que hemos denominado “FaceJobs” y con el que pretendemos facilitar la búsqueda de trabajo y fomentar las salidas laborales. Este documento ha sido elaborado y aceptado por Jose Antonio Adriano y Gonzalo Lamas Quintero, como únicos miembros del grupo de trabajo que llevará a cabo este proyecto. Sirva este documento, como base para explicar qué vamos a realizar, cómo lo vamos a hacer y qué tiempo tardaremos. También, detallaremos los roles que compartimos cada uno de los miembros, los usuarios/clientes de nuestro proyecto y las herramientas que hemos usado para realizar el mismo, todo ello cumpliendo con los requisitos pedidos en la rúbrica de la asignatura Ingeniería Web de la Universidad de Cádiz, durante el actual curso 2015/2016.

## 2. Recursos Humanos.

Los miembros que llevarán a cabo este proyecto son:

- ❖ José Antonio Adriano
- ❖ Gonzalo Lamas Quintero

Los usuarios/clientes de este proyecto serán:

- ❖ Profesor don Juan Manuel Dodero Beardo.
- ❖ Profesor don Iván Ruiz Rube.
- ❖ Además de todos los alumnos que quieran usar nuestro sistema descargándolo desde GitHub.

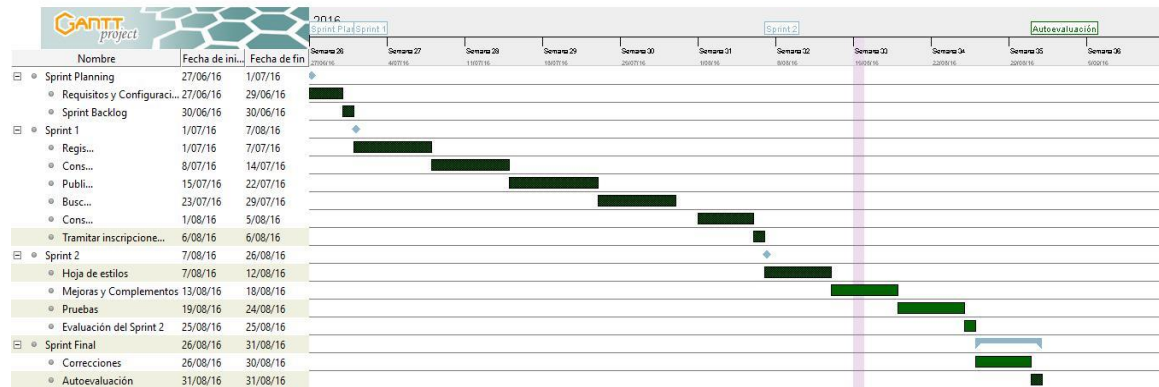
## 3. Roles

Los miembros del proyecto “FaceJobs”, Gonzalo Lamas y José Antonio Adriano, tras la primera reunión realizada, acuerdan realizar los siguientes roles:

Roles\Miembros	José Antonio Adriano	Gonzalo Lamas Quintero
Jefe de Proyecto	✓	
Arquitecto Software	✓	
Diseñador Interfaz de Usuario		✓
Pruebas		✓
Administrador de BBDD	✓	
Administrador de Sistemas	✓	
Evaluable		✓

## 4. Diagrama de Gantt

El método que se seguirá para la realización del proyecto es un método ágil. Concretamente seguiremos el método SCRUM, en el que se marcan unos objetivos (hitos) y se planifican unos plazos o etapas (sprint) para uno o varios hitos. En estos sprint o etapas realizamos las tareas necesarias para finalizar el proyecto de la manera más ágil, eficiente y correcta posible. En nuestro caso, al tener solo 2 meses para realizar un trabajo de una duración aproximada de 4 meses, realizamos sprints más intensivos de lo normal, quedando la planificación de la siguiente manera:



## 5. Planificación e Hitos

- ❖ Hito 1: Sprint Planning (del 27 de junio al 1 de julio)
  - Requisitos y Configuración
  - Sprint Backlog
- ❖ Hito 2: Sprint 1 (del 1 de julio al 7 de agosto)
  - Registrar empresas
  - Publicar ofertad de trabajo
  - Registrar demandantes de empleo
  - Editar perfil del demandante
  - Buscar candidatos
  - Consultar perfil de demandantes
  - Buscar oferta de trabajo
  - Consultar características del trabajo ofertado
  - Inscribir en ofertas
  - Tramitar inscripciones y enviar notificaciones
  - Evaluación del Sprint 1
- ❖ Hito 3: Sprint 2 (del 7 de agosto al 26 de agosto)
  - Hoja de estilos
  - Mejoras y complementos
  - Pruebas
  - Evaluación del Sprint 2
- ❖ Hito 4: Sprint final (26 de agosto al 31 de agosto).
  - Correcciones
  - Autoevaluación

## 6. Reuniones

### ❖ 27 de Junio

- Determinar los roles que desempeñará cada uno.
- Concretar las reuniones se tendrán a lo largo del proyecto, sujeto a posibles cambios.
- Primera versión de la base de datos.
- Creación y edición del documento de planificación del proyecto.
- Comienzo del documento de requisitos.

### ❖ 30 de junio:

- Realización del documento de análisis.
- Comienzo del documento de diseño.
- Continuación de la base de datos.
- Creación de entidades con Spring ROO.

### ❖ 1 de julio:

- Generación de todas las entidades de la base de datos.
- Comienzo del documento de pruebas.
- Añadida la opción de idioma español y alemán.

### ❖ 15 de Julio:

- Aplicar Spring Security.
- Continuación de los documentos de diseño y de pruebas.
- Comienzo de los documentos de implementación e implantación.

### ❖ 22 de Julio:

- Creado FaceJobs.sh
- Creación de Menú.
- Acceso como ROLE\_ADMIN.

### ❖ 7 de agosto:

- Aplicado listar empresas y demandantes para los usuarios (evitando su edición).
- Creación de los test unitarios, integridad y funcionales.

### ❖ 26 de agosto:

- Revisión y mejora de la documentación e implementación a entregar.

## 7. Herramientas a utilizar

En esta sección pasamos a detallar todas las herramientas que vamos a utilizar para producir y elaborar nuestro proyecto.

❖ **Spring Tool Site.** Entorno de desarrollo software basado en Eclipse, incluyendo extensiones que nos facilitarán la programación y unificación del proyecto.

❖ **Apache Maven.** Herramienta, que configurada en Spring Tool Site (STS) nos permitirá una mejor gestión de los paquetes en java y del proyecto en general.

- ❖ **MySQL.** Sistema de gestión de bases de datos relacional que usaremos para tratar con las bases de datos en nuestro proyecto.
- ❖ **PHPMyAdmin.** Herramienta local de gestión de bases de datos, que nos facilitará el manejo y uso de las bases de datos.
- ❖ **Java Enterprise Edition (Java EE).** Será la plataforma que utilizaremos para desarrollar y ejecutar software de aplicaciones java.
- ❖ **Spring Roo/gvNIX.** Es una extensión para Spring Tool Site que usaremos para agilizar el proceso de desarrollo rápido de aplicaciones, que nos permitirá generar automáticamente el código de la misma..
- ❖ **Apache Tomcat.** Servidor usado para el desarrollo de la aplicación, además implementa las especificaciones de JavaServer Pages(JSP).
- ❖ **Junit.** Son las bibliotecas que utilizaremos para hacer pruebas unitarias en las aplicaciones Java.
- ❖ **Selenium.** Es un entorno de pruebas software que será utilizado para las pruebas de nuestro proyecto web.
- ❖ **Github.** Será la forja utilizada para unificar la aplicación. En el incluiremos un enlace a los documentos, que serán realizados en GoogleDrive.
- ❖ **GoogleDrive.** Es la plataforma para desarrollo de documentos de texto que será utilizada, tanto como para realizar los documentos, como para hacerlos públicos.

Para el desarrollo de la aplicación web serán utilizadas todas las tecnologías aquí mencionadas. Pero hay que decir que para poder desplegar la aplicación no serán necesarias todas, ya que cada una cumple una función en concreto. Los datos sobre el uso de la aplicación vendrán reflejados en el documento de implantación.