

# Ingeniería de Software

## Proyecto a desarrollar 2014-2

### Escuela de inglés

#### Descripción

Una escuela de idiomas quiere divulgar a través de un sitio web, cursos personales del idioma inglés con los niveles: principiante, intermedio, avanzado y conversación. La escuela, a través del sitio web, en la página principal divulga: los niveles y profesores.

El profesor de idiomas se postula en la escuela. Para postularse se registra proporcionando sus datos como: nombre, correo electrónico, constancia de acreditación de profesor en pdf, nivel, los horarios en que lo puede impartir y un video de un minuto con la presentación de su curso en el idioma que quiere dar.

Los interesados en aprender inglés, entran al sitio web de la escuela, consultan los niveles que se ofrecen junto con el listado de profesores disponibles. Si les interesa algún curso, se registran como alumno, ingresando sus datos como: nombre, correo electrónico, teléfono, nivel y profesor con el que desea cursar.

La escuela envía un correo electrónico al profesor indicando que hay una petición de curso y el correo del alumno. Una vez que el profesor apruebe la petición, el profesor enviará un correo electrónico al alumno con el fin de iniciar el curso.

Una vez que el profesor indique que el curso está aprobado, la escuela emitirá la constancia para el alumno.

#### Características

Se espera que el sistema cumpla con las siguientes características:

1. Cualquier persona puede ingresar al sitio de la escuela, enterarse de los profesores disponibles, niveles, horarios y ver los videos de los profesores.

2. Los alumnos interesados en aprender inglés se podrán registrar en el sitio. El registro incluye sus datos como: nombre, correo electrónico, nivel y profesor que le interesa. Podrán también modificar sus datos o dar de baja su registro.
3. Los profesores se registran en la escuela de idiomas proporcionando sus datos y su video. Podrán modificar sus datos y darse de baja si ya no quieren asociarse a esta escuela.
4. Un alumno puede elegir a aquel profesor cuyas características le sean adecuadas seleccionando el nivel y el horario.
5. La escuela enviará un correo al profesor con correo del alumno que solicita su curso.
6. El profesor, después de ponerse en contacto con el alumno, confirma a la escuela que aprueba o rechaza la petición del curso.
7. Si el alumno aprueba el curso, el profesor registra en el sitio de la escuela la calificación del alumno para que se genere la constancia, en caso contrario, el profesor puede informar las razones que lo impidieron.
8. La escuela genera la constancia del curso al alumno si obtuvo calificación de aprobado, para que el alumno la baje del sitio web.
9. El alumno puede consular su calificación y, si es aprobatoria, bajar la constancia en pdf.
10. El sistema deberá ser un sistema web ejecutándose sobre un servidor web y estar codificado en Java usando JSP y/o Servlets o Grails.