P1 Proyecto de Software

Primer proyecto de software

Involucrados

- Nombre del equipo: Code for food
- Logo del equipo:



- Maestra: Hanna J. Oktaba
- Ayudante: Jesús Isael Durán Hérnandez
- Laboratorista: Carlos Ricardo Cruz Mendoza

Edbordtorista: Odrios Nicardo Ordz Wich	
Fecha de inicio	Fecha de fin
10-02 2014	30- 05- 2014
Entradas	Resultados
 Enunciado del problema: Proyecto escuela de ingles Los alumnos tienen los conocimientos requeridos para cursar la materia de Ingeniería de software La maestra, ayudante y laboratorista tienen material de apoyo para el curso 	 Los alumnos aprendieron y practicaron un método con prácticas sociales, administrativas y de desarrollo Un sistema con las siguientes características: Cualquier persona puede ingresar al sitio de la escuela, enterarse de los profesores disponibles, niveles, horarios y ver los videos de los profesores. Los alumnos interesados en aprender inglés se podrán registrar en el sitio. El registro incluye sus datos como: nombre, correo electrónico, nivel y profesor que le interesa. Podrán también modificar sus datos o dar de baja su registro. Un alumno puede elegir a aquel profesor cuyas características le sean adecuadas seleccionando el nivel y el horario. La escuela enviará un correo al profesor con correo del alumno que solicita su curso. El profesor, después de ponerse en contacto con el alumno, confirma a la escuela que aprueba o rechaza la petición del curso. Si el alumno aprueba el curso, el profesor registra en el sitio de la escuela la calificación del alumno para que se genere la constancia, en caso contrario, el profesor puede informar las razones que lo impidieron.

- La escuela genera la constancia del curso al alumno si obtuvo calificación de aprobado, para que el alumno la baje del sitio web.
- El alumno puede consular su calificación y, si es aprobatoria, bajar la constancia en pdf.
- El sistema deberá ser un sistema web ejecutándose sobre un servidor web y estar codificado en Java usando JSP y/o Servlets o Grails.

Método

Método inicial de desarrollo de software

Equipo de trabajo

Erick Carmona Jiménez Martín Sastre Salazar Cristian Ignacio Alanís Colín César Martín Ortiz Alarcón Josue Reyes Galicia Representante del equipo, desarrollador. Responsable técnico, desarrollador. Responsable de calidad, desarrollador. Responsable de colaboración, desarrollador. Responsable de colaboración, desarrollador.