



# UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

## *INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN*

# FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

### ACTIVIDAD ASÍNCRONICA 5

**ALUMNO:** Raudales Palma Leonardo de Jesús

16/10/2020



## Proyecto Final: Idea

La verdad es que pensé en varias ideas para un proyecto final, ya que en programación hay muchas posibilidades que se pueden llevar acabo, como por ejemplo alguna aplicación sencilla pero interesante, o programar una página web, quizá también programar una herramienta como un reloj o calendario. Pero sin duda hay una idea que me robó la curiosidad y que me convence más para poder ser mi primer proyecto realizado para programación. Mi idea es programar un juego de interfaz sencilla para computadora o celular, no tiene que ser independiente, es decir, creo que he visto algunas aplicaciones que te sirven de base para poder crear o programar juegos. Quiero que contenga actividades a realizar que sean sencillas pero que representen un esquema de jugabilidad interesante, con esto quiero decir que el interés del juego no dependa de una interfaz que pueda ser algo pobre, sería algo así como aprovechar las oportunidades de un programa simple lo más que se pueda. Sería un juego de pensar, o de elegir o realizar tareas, aún no pienso en escenarios ni en una idea del diseño en general, supongo que lo iré creando una vez que sepa que limitaciones tengo por ahora para crearlo. También la plataforma destino dependerá de esas limitaciones, quiero ya sea que sea totalmente funcional y capaz de compartir a mis amigos para que lo prueben, sí se puede dar la oportunidad también estaría muy bien una jugabilidad en línea.

## ¿Qué necesito?

Haciendo una investigación rápido pues me encuentro con lo obvio y más que nada lo mínimo, se necesita conocer algunos de los lenguajes de programación que son la base para la programación de juego, así como el conocimiento de diferentes softwares, también frameworks y libros de códigos necesarios para realizar hasta el juego más simple. No sólo es programación, sino que también un proceso de diseño bastante arduo, necesito hacer una conceptualización del juego y de ahí ir realizando un buen diseño que contenga el conjunto de ideas plasmadas en el juego que deseo crear. Es una conjunción entre conocimientos de programación y una buena esquematización de lo que deseo realizar.