



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

ACTIVIDAD ASÍNCRONICA 8

ALUMNO: Raudales Palma Leonardo de Jesús

1/11/2020



El siguiente diagrama de flujo corresponde a la realización del apartado visual del proyecto de videojuego de plataformas del semestre 21-correspondiente a la materia de fundamentos en programación.

