MATERIAL DE REPASO

EDA 1

¿QUÉ ES UN← ALGORITMO Y PORQUÉ ES IMPORTANTE?

Un algoritmo es una especia de instructivo o pasos a seguir para realizar algo o resolver algún problema.

Es la base fundamental para programar, forma parte del cimiento para poder construir un programa desde cero.



Es una variable que tiene
como valor la dirección de
memoria en donde se
encuentra otra variable.
Como su nombre indica,
"apunta" hacia la dirección
donde se encuentra una
variable dada.

¿QUÉ ES UNA ESTRUCTUR A DE DATOS?

Es una manera en la que el ordenador puede realizar un almacenamiento y organización de grandes cantidades de datos de forma eficiente.

¿QUÉ ES UN ARREGLO?

Es una estructura, es decir, un conjunto de variables que se citan v maneian con un mismo nombre.

EJEMPLOS DE APLICACIÓN DE ARREGLOS

- SUDOKU
- MATRICES
- INVENTARIOS - LISTAS





ESCÍTALA ESPARTANA

Método por el cual los espartanos codificaban sus mensajes ocupando un trozo de madera en forma de cilindro con un perímetro establecido para así cubrirlo con un pedazo de papel,

 para así cubrirlo con un pedazo de papel, escribir el mensaje y al final retirarlo de la escítala para que pueda ser descifrado con una idéntica.

De ahí que el método se digitalizara para su usc en la programación.

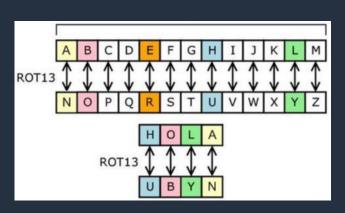
CIFRADO CÉSAR

Considerado como uno de los métodos de codificado más simples, se trata de la simple sustitución de las letras que se encuentran en el mensaje por algunas otras con un orden establecido.

Por ejemplo, la letra a que en un orden de 5 espacios a sustituir pasaría a ser la letra e y así sucesivamente.

De igual manera se implementó en la programación.





Alumno: Raudales Palma Leonardo de Jesús EDA 1 Grupo: 15