



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

~Facultad de Ingeniería~

Estructura de Datos y Algoritmos I

Actividad Asíncrona 2 lunes "Python"

Nombre: Raudales Palma Leonardo de Jesús

Fecha: 26/07/2021



¿QUÉ ES PYTHON?

Python es un lenguaje de programación interpretado cuyo enfoque se encuentra en poseer una sintaxis que permita la obtención de un código legible. Python se define como un lenguaje multiparadigma ya que puede soportar orientación a objetos, programación imperativa y un poco de programación funcional. Se clasifica como un lenguaje de tipo interpretado, de tipado dinámico y multiplataforma.

¿CUÁNDO SURGIÓ?

Python se remonta a finales de los 80's y inicios de los 90's, cuando comenzó a implementarse en diciembre de 1989.

dQUIÉN LO DESARROLLO?

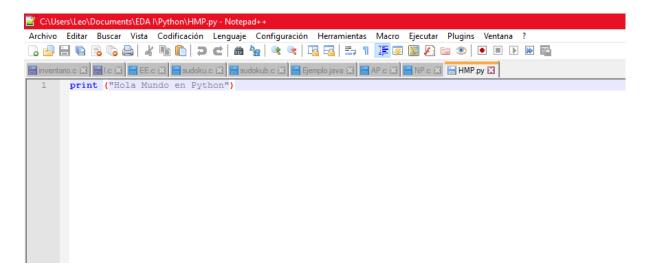
Guido Van Rossum fue el desarrollador que se encontraba trabajando en el CWI (un centro de desarrollo holandés). Al principio se trataba de un mero pasatiempo que significaba la continuación del lenguaje de programación ABC en el que había estado colaborando dentro del grupo de trabajo del CWI. ABC se enfocaba en la necesidad de un lenguaje más fácil de usar y de aprender sin que su desempeño se viera afectado, pero debido al hardware disponible en su época el proyecto no trascendió. Debido al esfuerzo posterior para lograr el desarrollo de dicho lenguaje, se le considera a Guido Van Rosuum como el autor principal de Python, cuyo nombre proviene de la afición de Van Rosuum por el grupo Monty Python.

dPARA QUÉ SIRVE?

El lenguaje de programación Python es utilizado recurrentemente por empresas de gama internacional para poder desarrollar aplicaciones web, analizar datos, automatizar distintas operaciones y crear aplicaciones empresariales confiables y de gran escala.

HOLA MUNDO DEN PYTHON

Código



Ejecución

