

Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	M.I. MARCO ANTONIO MARTÍNEZ QUINTANA
Asignatura:	FUNDAMENTOS EN COMPUTACIÓN
Grupo:	1103
No de Práctica(s):	#1
Integrante(s):	RAUDALES PALMA LEONARDO DE JESÚS
No. de Equipo de cómputo empleado:	NO APLICA
No. de Lista o Brigada:	
Semestre:	PRIMER SEMESTRE
Fecha de entrega:	VIERNES 2 DE OCTUBRE
Observaciones:	
	CALIFICACIÓN:

Objetivo:

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en Internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

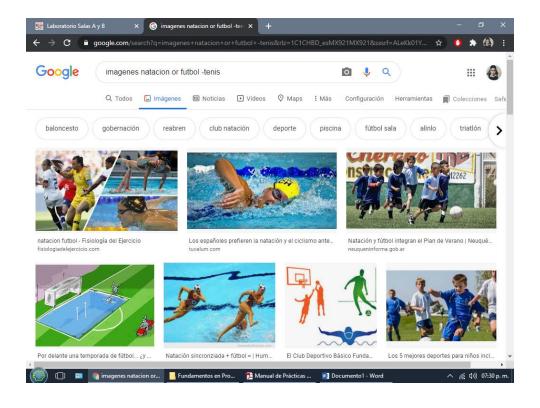
Actividades:

- Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- Realizar búsquedas avanzadas de información especializada

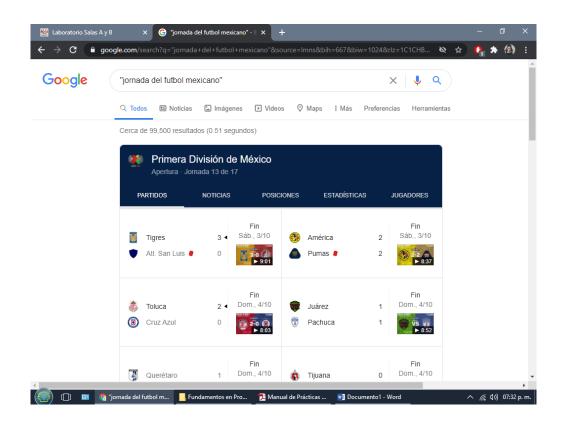
BUSQUEDAS AVANZADAS DE INFORMACIÓN ESPECIALIZADA

Se usa el comando or para indicar que la búsqueda debe contener alguno u otra de las palabras

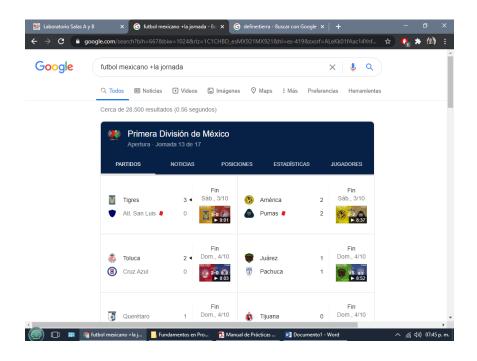
Y se una – para indicar que esa palabra no debe estar en la búsqueda



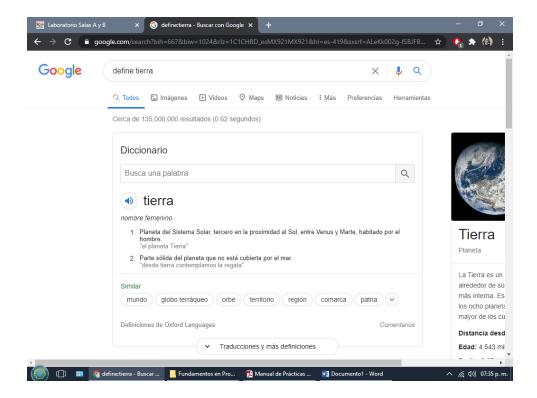
Para que en la búsqueda se obtengan resultados que contienen exactamente las palabras de la búsqueda utilizamos comillas dobles "que se colocan antes y después de la frase que se está buscando



No es necesario poner artículos en la búsqueda, en su lugar se puede ocupar el comando + y la palabra en cuestión para que encuentre resultados que la incluyan



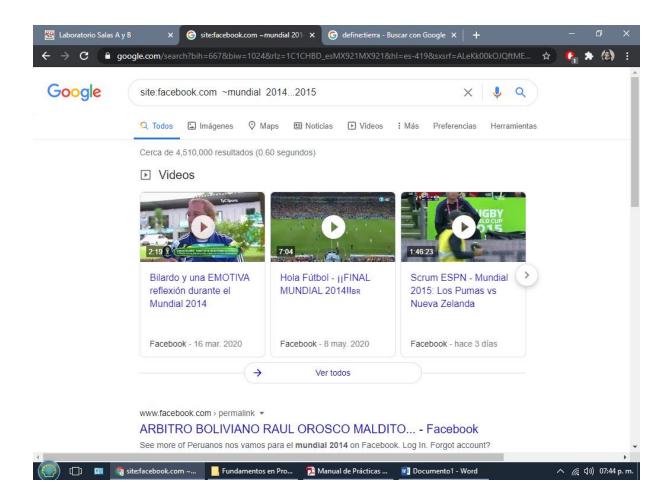
En caso de quieras conocer el significado de una palabra simplemente debes poner en el buscador el comando define: seguido de la palabra en cuestión



Cuando ocupamos el comando site: la búsqueda se reduce sólo al sitio que estamos indicando

~ indica que se busquen cosas relacionadas con dicha palabra

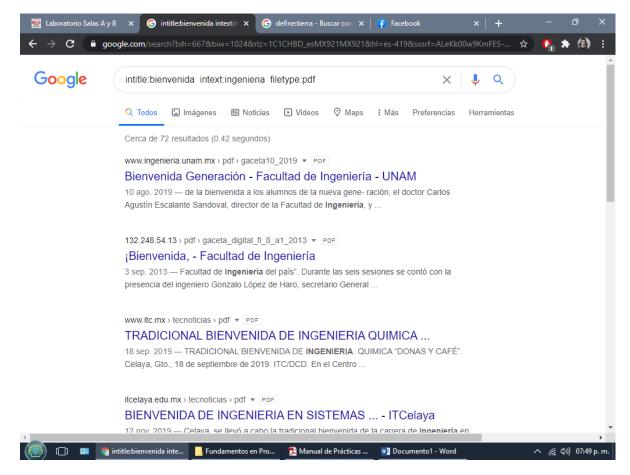
Y los puntos intensivos ... hacen que la búsqueda se realice en un rango de número, en caso del ejemplo siguiente se trata de años



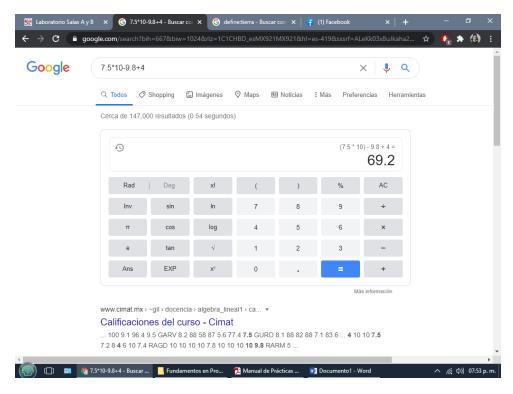
Si nosotros queremos que las palabras de la búsqueda se encuentren en el título de los resultados, debemos poner antes de la búsqueda intitle:

Para reducir la búsqueda únicamente a resultados que tengan las palabras que buscamos en su contenido usamos intext:

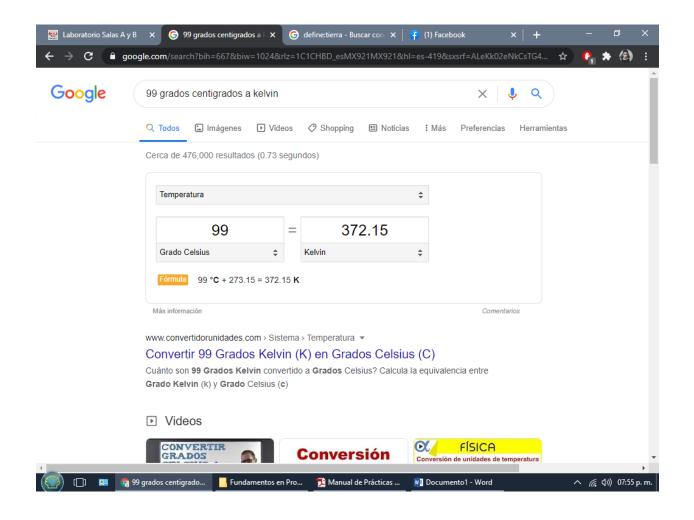
filetype: es usado para poder indicar el formato en que queremos que se encuentren los resultados de la búsqueda



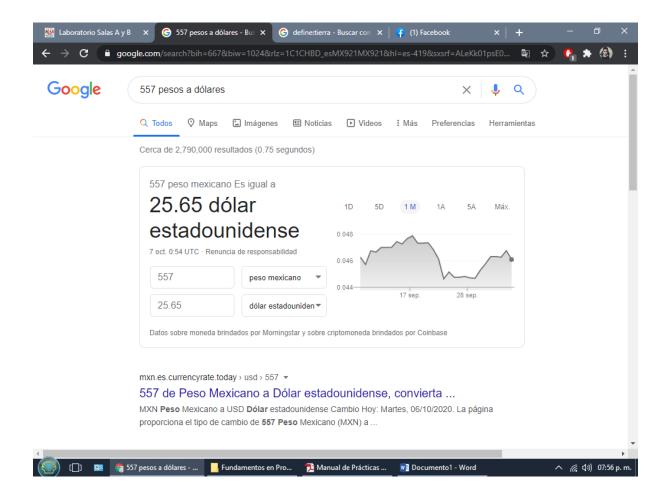
También puedes realizar distintas operaciones colocándolas en la barra de búsqueda de Google



El buscador de Google también puede realizar conversiones en igualdad entre dos sistemas de unidades



Aquí tenemos otro ejemplo

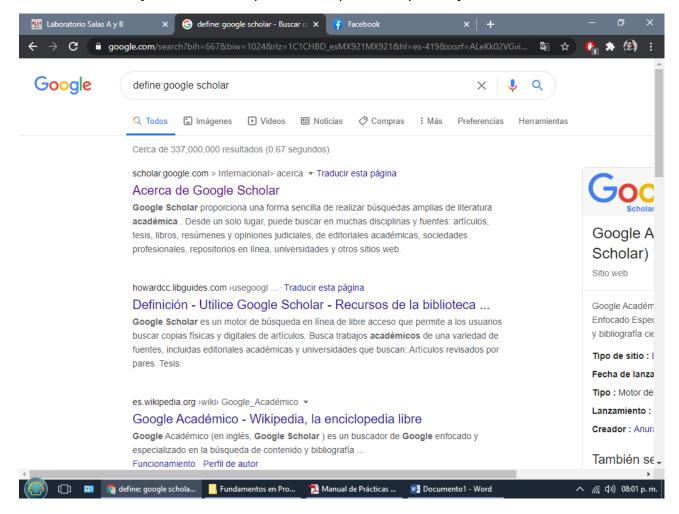


También en el buscador de Google podemos graficar funciones, en este caso solamente debes insertar dicha función en la barra de búsqueda

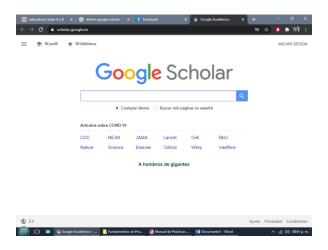
Además, se puede asignar el intervalo de la función poniendo from <límite del intervalo> to <límite del intervalo>, como se indica en el siguiente ejemplo



Si buscamos google scholar usando define: se obtiene una descripción que habla que es un buscador específico de Google con resultados y fuentes basados en revistas y artículos científicos de usa exclusivo para el ámbito de educación y con un sistema de filtro que busca entre los mejores resultados que sean comprobables y de mejor calidad



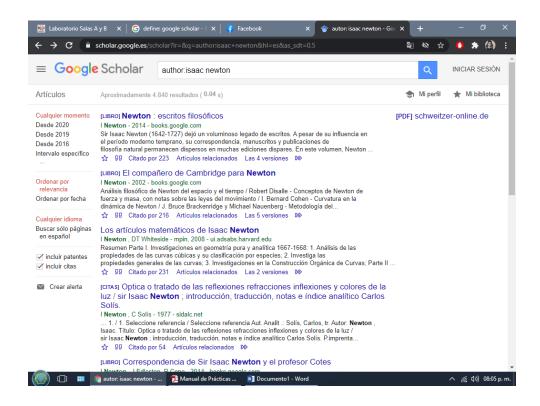
Este es el buscador de Google Scholar y se puede acceder con la dirección http://scholar.google.es/



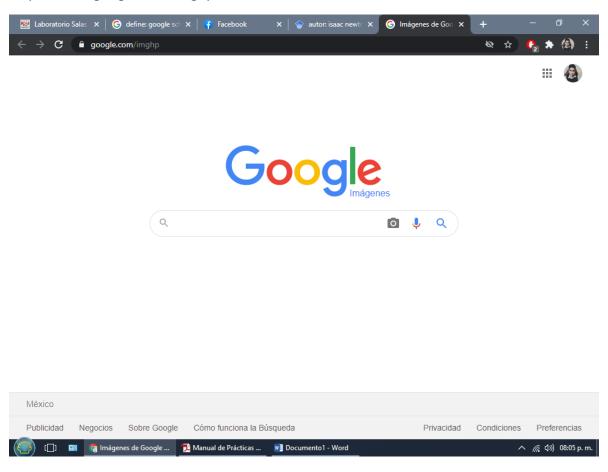
En el ejemplo que sigue se puede ver una búsqueda que encuentra referencias sobre Isaac newton, ya sean libros, artículos u otro resultado que se relacione con él

Para obtener esta clase de búsquedas con un autor definido y todo lo publicado relacionado a él se debe escribir author: antes del nombre del autor

En esta búsqueda de Google Scholar podemos identificar también distintas opciones que nos brinda el buscador, como, por ejemplo, donde está publicado el artículo, el orden en el que aparecen los resultados e incluso un rango en años



La herramienta de Google Imágenes nos permite realizar una búsqueda utilizando una imagen que tengamos en el ordenador y se accede a la dirección http://www.google.com/imghp



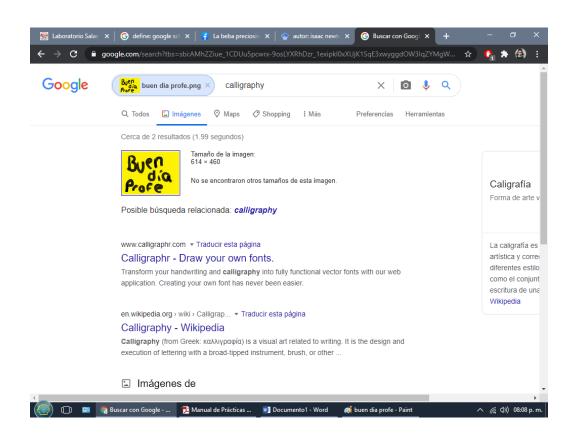
En el ejemplo que sigue, se busca una imagen desde el ordenador, en este caso es un archivo de Paint con escritura realizada por la herramienta de un pincel digital y atrás un fondo amarillo

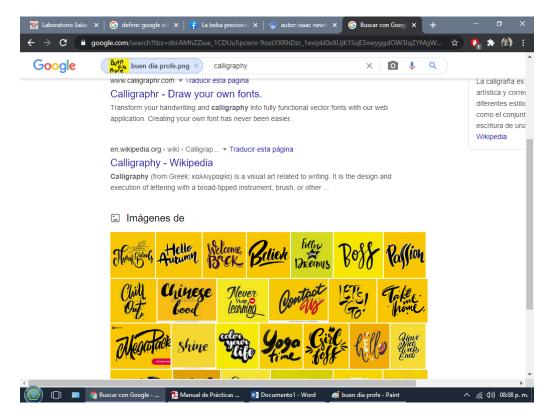
Los resultados obtenidos de la búsqueda muestran sitios de caligrafía e incluso se observan imágenes de caligrafía en un fondo amarillo parecidos a la imagen que se utilizó para realizar la búsqueda



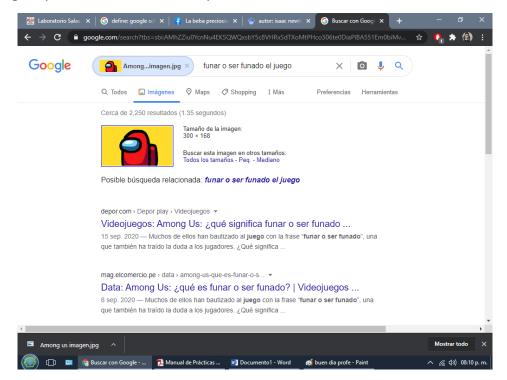








Aquí otro ejemplo, la búsqueda arroja resultados del juego de moda Among Us gracias a una imagen que se sube desde la computadora



CREAR CUENTA DE GUTHUB Y CREAR UN NUEVO REPOSITORIO

DESCRIPCIÓN BREVE

Primero accedemos a la página de Github indicada en el manual de prácticas de fundamentos en programación.

Después es un sencillo proceso de registrarse en el sitio, ocupas un nombre de usuario, insertar un correo y para terminar una contraseña. Github te mostrará una breve encuesta para conocer qué tipo de usuario eres y para que vas a utilizar el sitio, en este punto solo das por finalizada la configuración en el apartado de abajo y te saldrá una prueba de verificación para comprobar que no eres un robot. Cuando ya se resolvió prueba de verificación te mandarán un correo para comprobar cuenta y una vez que accedas desde tu correo podrás utilizar libremente Github.

Comenzamos añadiendo un nuevo repositorio a Github con el nombre de práctica1 y anexamos una pequeña descripción sobre este mismo. Creamos un nuevo archivo llamado Datos y en este colocamos nuestro nombre en la primera línea, se le adhiere una descripción y causa, se guarda dando en commit. Luego actualizamos este commit entrando al archivo Datos y tocando en el icono de lápiz para poder editar, luego se escribe en la segunda línea el número de cuenta y en la tercera el corre, en la parte de abajo indicamos actualización del archivo Datos y agregamos una breve descripción sobre lo que le agregamos a dicho archivo para finalmente dar click en commit. El último proceso que se hace es subir los logos tanto de la Facultad de Ingeniería como el logo de la Universidad Nacional Autónoma de México. En el apartado de agregar archivo elegimos las dos fotos correspondientes y las agregamos, agregamos la descripción y damos a commit

Al final de la práctica ya solo resta saber algunos apartados que te muestran procesos que sucedieron o que están sucediendo, por ejemplo, en la pantalla de inicio del repositorio se pueden observar todos los commit realizados.