

Se alista concentración de las Auc en Sopetrán

● EN BRICEÑO, murieron en combate 9 miembros del Bloque Mineros.

El próximo lunes comenzaría la concentración de entre 150 y 170 combatientes del bloque Occidente de las Auc, que se desmovilizaría la próxima semana en la vereda El Rodeo, del municipio de Sopetrán.

El anuncio lo hizo el asesor de Paz de la Gobernación de Antioquia, Jaime Fajardo Landaeta, quien señaló que durante el fin de semana se realizaban las reuniones de sensibilización con los habitantes de la comunidad para que respalden el proceso.

En el caserío, en el que habitan unas siete familias, se han dictado conferencias a los estudiantes del colegio para que no ingresen a los grupos armados ilegales, informaron los habitantes de la población.

Fajardo Landaeta explicó que el bloque Occidente está al mando de Vicente Castaño (hermano de Carlos y Fidel Castaño, ambos desaparecidos) y hace presencia en los municipios de Santa Fe de Antioquia, Giraldo, Anzá, Buriticá, San Je-

rónimo y Sopetrán. No obstante, el grupo hizo algunas incursiones en Cañasgordas.

Ayer, delegados de la Oficina del Alto Comisionado para la Paz, la Gobernación de Antioquia y la Policía Antioquia llegaron al caserío para evaluar las condiciones de seguridad que se establecerán durante la concentración de los ilegales.

Muertos en Briceño

De otro lado, la IV Brigada del Ejército reportó la muerte en combate del soldado Juan Carlos Ríos Galindo, adscrito al batallón Atanasio Girardot, y de nueve integrantes del bloque Mineros de las Auc. Un soldado resultó herido.

El enfrentamiento se presentó en la vereda La Calera, del municipio de Briceño, norte de Antioquia. Según el reporte de la institución, los ilegales muertos portaban cinco fusiles y armas cortas.

Esa unidad militar también informó la muerte de un guerrillero del frente 34 de las Farc, en un combate sostenido entre tropas del Batallón de Infantería Pedro Justo Berrío y el grupo ilegal, en la vereda La Montañita, del municipio de Santa Fe de Antioquia. CIVR