



### ***Proposition de Stage :***

Modulo PI conçoit et développe des solutions logicielles dédiées aux environnements multimédia, aux scénographies vidéo et aux projets mapping 2D/3D. Secteurs/marchés : événementiel, muséographie, installations fixes, projections monumentales, théâtre, concert, expositions d'art, parcs à thèmes, corporate, expériences interactives et immersives.

Dans le cadre du développement de nouveaux plugins pour la solution Modulo Kinetic (<http://modulo-pi.com/fr/modulokinetic/>), la société recrute un stagiaire en programmation informatique, traitement d'images pour le développement d'effets temps réel 3D, intégration de nouveaux capteurs, développement de blocs dans l'interface nodale.

Vous serez intégré à l'équipe de développement et participerez activement au développement de ces nouvelles solutions.

Profil :

A l'aise en C++.

Utilisation de la bibliothèque Qt.

Bonne connaissance en OpenGL/ GLSL.

Traitement Image : OpenCV.

Intérêt pour les nouvelles technologies et l'audiovisuel.

**Lieu de Stage :** Montreuil

**Date de début du stage :** dès que possible.

**Rémunération :** à définir

**Durée :** 3 mois minimum, de préférence 6 mois.

**Contact :**

Yannick Kohn

[job@modulo-pi.com](mailto:job@modulo-pi.com)

Modulo PI

31 rue de Vincennes

93100 Montreuil

[www.modulo-pi.com](http://www.modulo-pi.com)