



Le studio THÉORIZ propose un stage Ingénieur créatif

THÉORIZ est un studio de création Art et Technologies spécialisé dans la conception d'installations immersives et de spectacles audiovisuels innovants. Composé d'ingénieurs, d'artistes et de développeurs créatifs, nous combinons recherche artistique et scientifique pour créer de nouveaux types d'expériences.

De la réalité virtuelle au videomapping en passant par la robotique, nous accompagnons nos clients pour imaginer des expériences pertinentes et sensibles qui racontent leur histoire. Le studio innove et invente des technologies créatives au sein de son service R&D.

Le fonctionnement du studio s'articule autour de trois pôles.

- Production et diffusion d'oeuvres d'art numérique
- Prestation de services art et technologie
- Recherche scientifique autour des technologies de l'image

www.theoriz.com

DESCRIPTION

En tant que qu'ingénieur créatif, vous êtes passionné(e) par l'art et les nouvelles technologies. Votre mission sera de participer au développement informatique, à la conception et réalisation des différentes technologies et installations interactives chez THÉORIZ.

Si vous êtes curieux(se) et motivé(e) et aimez l'aventure, si vous avez le sens des responsabilités, de la débrouillardise et de l'organisation, vous devriez vous plaire chez nous !

PROFIL RECHERCHÉ

- Curiosité et envie d'aventure
- Maîtrise de git et aisance avec le code informatique
- Envie et implication dans un travail d'équipe
- Intérêt aux Arts numériques et à l'audiovisuel
- Anglais courant

COMPÉTENCES

- Unity / C#
- C++
- Git
- Notions en design 3D et graphique (Suite Adobe, modélisation 3D)

Souhaitées

- VR / AR / MR
- Machine learning / AI
- Linux
- Traitement d'image / point cloud
- Raspberry Pi / Arduino
- Web
- Audiovisuel (tournage / montage)
- Suite Adobe (Photoshop / Afx / illustrator)
- Musique (Ableton Live)

CONDITIONS

| | | |
|------------------|---|---|
| Type de contrat | : | Stage à temps plein |
| Début du contrat | : | Dès que possible |
| Durée du contrat | : | Entre 4 et 12 mois |
| Rémunération | : | Stage rémunéré selon législation en vigueur |
| Lieu de travail | : | Pôle Pixel, 36 rue Emile Decorps, bât 7-8, 69100 Villeurbanne |

Travail occasionnel en dehors des heures régulières de bureau et déplacements occasionnels en France et à l'international.

CANDIDATURE

Envoyer un CV, une lettre de motivation et un portfolio à jobs@theoriz.com avec :
"Stage ingénieur créatif - Prénom Nom" en objet de mail

Un entretien physique ou skype sera ensuite demandé.

