

L'agence Nokinomo, créateur d'expériences interactives, situé à Paris, recherche activement un(e) stagiaire en développement de systèmes interactifs pour une période de 4 mois minimum à partir du mois de février/Mars.

En lien avec la directrice de création et le directeur technique et en collaboration avec un ingénieur robotique, vous nous accompagnerez dans la réalisation d'un projet de Robot extra-ludique à destination des centres commerciaux et dont une phase de présentation est programmée pour futur en seine 2017.

L'animation tourne autour du comportement d'un bras robotique UR3 de Universal Robots et le stagiaire devra nous accompagner dans la conception et le développement d'activités pour celui-ci.

Compétences :

Vous êtes doté d'un bon relationnel, appréciez le travail en équipe et savez faire preuve de créativité et d'autonomie.

Prérequis :

- Maîtrise d'un langage informatique (C, C#, C++,...),
- Connaissance d'un des outils suivant : OpenFrameworks, Unity, Max/MSP.

Ces connaissances sont un plus :

- Reconnaissance des formes et traitement des images,
- Programmation de shaders.

Qualités :

Le stagiaire devra inclure dans son processus de développement une prise d'informations et une évaluation de la faisabilité. Cela comprend :

- Capacité à présenter ses idées et solutions de manière simple et structurée
- Compréhension des différents métiers environnants
- Doit être en mesure d'adapter ses connaissances et ses compétences
- Participer au processus créatif et proposer des solutions innovantes
- Capacité d'adaptation aux nouveaux outils et aux nouvelles technologies

Si vous correspondez à ce profil, n'hésitez pas à nous contacter à cette adresse :

bonjour@nokinomo.com