Tablas necesarias para puntos de casos de uso no ajustados UUCP

Factor de peso de actores		
Tipo de actor Descripción F		Factor
Simple	Otro sistema que interactúa con el sistema a desarrollar mediante una interfaz de programación (API).	1
Medio	Otro sistema interactuando a través de un protocolo (ej. TCP/IP) o una persona interactuando a través de una interfaz en modo texto.	
Complejo	Una persona que interactúa con el sistema mediante una interfaz gráfica (GUI).	3

Peso de las transacciones		
Tipo de caso de uso Descripción Fact		
Simple	3 transacciones o menos	5
Medio	4 a 7 transacciones	10
Complejo	Más de 7 transacciones	15

Tablas necesarias para calcular el complejidad de factor técnico.

	Factor de complejidad técnica	
Factor	Descripción	Peso
T1	Sistema distribuido.	2
T2	Objetivos de performance o tiempo de respuesta.	1
T3	Eficiencia del usuario final.	1
T4	Procesamiento interno complejo. 1	
T5	El código debe ser reutilizable.	1
T6	Facilidad de instalación.	0.5
T7	Facilidad de uso.	0.5
T8	Portabilidad.	2
Т9	Facilidad de cambio.	1
T10	Concurrencia.	1
T11	Incluye objetivos especiales de seguridad.	1
T12	Provee acceso directo a terceras partes.	1
T13	Se requiere facilidades especiales de entrenamiento a usuario.	1

Escala de los factores TCF		
Descripción Valor		
Irrelevante	De 0 a 2.	
Medio	De 3 a 4.	
Esencial	5	

Tabla para calcular el factor ambiental.

Peso de los factores ambientales		
Factor	Descripción	Peso
E1	Familiaridad con el modelo del proyecto utilizado.	1.5
E2	Experiencia en la aplicación.	0.5
E3	Experiencia en orientación a objetos.	1
E4	Capacidad del analista líder.	0.5
E5	Motivación.	1
E6	Estabilidad de los requerimientos	2
E7	Personal de medio tiempo	-1
E8	Dificultad del lenguaje de programación	-1

Escala de los factores EF		
Descripción Valor		
Irrelevante	De 0 a 2.	
Medio	De 3 a 4.	
Esencial	5	

Escala de estimación EF	
Descripcion	Valor
Sin experiencia, sin motivación, estabiblidad	0-2
Promedio	3
Amplia experiencia, motivación, estabilidad	3-5

Tablas necesarias para el calculo horas-persona.

Factor del esfuerzo horas-persona	
Factor	Valor
De E1 a E6	Factor < 3
De E7 a E8	Factor > 3

Distribución en porcentaje		
Actividad Porcentaje		
Análisis	10%	
Diseño	20%	
Programación	40%	
Pruebas	15%	
Sobrecarga	15%	

horas-persona		
Horas-Persona (CF)	Descripción	
20	Si el valor es<=2	
28	Si el valor es<=4	
36	Si el valor es>=5	