

# algoritmi e strutture di dati

implementazioni di liste con  
oggetti e riferimenti

*m.patrignani*

048-oggetti-e-riferimenti-04 copyright ©2015 patrignani@dia.uniroma3.it

## nota di copyright

- queste slides sono protette dalle leggi sul copyright
- il titolo ed il copyright relativi alle slides (inclusi, ma non limitatamente, immagini, foto, animazioni, video, audio, musica e testo) sono di proprietà degli autori indicati sulla prima pagina
- le slides possono essere riprodotte ed utilizzate liberamente, non a fini di lucro, da università e scuole pubbliche e da istituti pubblici di ricerca
- ogni altro uso o riproduzione è vietata, se non esplicitamente autorizzata per iscritto, a priori, da parte degli autori
- gli autori non si assumono nessuna responsabilità per il contenuto delle slides, che sono comunque soggette a cambiamento
- questa nota di copyright non deve essere mai rimossa e deve essere riportata anche in casi di uso parziale

048-oggetti-e-riferimenti-04 copyright ©2015 patrignani@dia.uniroma3.it

### strutture di dati con oggetti e riferimenti

- alcuni linguaggi supportano oggetti e riferimenti
  - lo pseudocodice è uno di questi
- con oggetti e riferimenti si possono realizzare strutture di dati elementari in modo più naturale
- vedremo la realizzazione del tipo astratto di dato lista
  - pile e code possono essere rivisti come casi particolari di liste
  - due principali varianti implementative:
    - lista singolarmente concatenata
    - lista doppiamente concatenata

048-oggetti-e-riferimenti-04 copyright ©2015 patrignani@dia.uniroma3.it

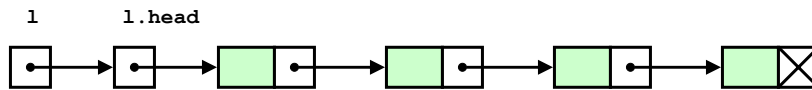
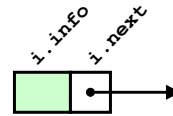
### operazioni su una lista di interi

CREATE-LIST()	ritorna il riferimento ad una lista vuota
HEAD(l)	ritorna l'iteratore del primo elemento della lista
LAST(l)	ritorna l'iteratore dell'ultimo elemento della lista
NEXT(l,i)	ritorna l'iteratore dell'elemento che segue i nella lista
	ritorna un iteratore invalido se i è l'ultimo elemento
PREV(l,i)	ritorna l'iteratore dell'elemento che precede i nella lista
	ritorna un iteratore invalido se i è il primo elemento
INSERT(l,n)	inserisce l'elemento n in testa alla lista l
INSERT-BEFORE(l,n,i)	inserisce l'elemento n prima della posizione i
ADD(l,n)	aggiunge n in coda alla lista l
ADD-AFTER(l,n,i)	aggiunge l'elemento n dopo la posizione i
DELETE(l,i)	rimuove l'elemento in posizione i dalla lista l
DELETE(l,n)	rimuove l'elemento n dalla lista l
EMPTY(l)	vuota la lista
SEARCH(l,n)	ritorna l'iteratore dell'elemento n nella lista l
IS-EMPTY(l)	ritorna true se la lista è vuota, altrimenti ritorna false

048-oggetti-e-riferimenti-04 copyright ©2015 patrignani@dia.uniroma3.it

## lista concatenata (singly linked list)

- l'iteratore `i` è un riferimento ad un nodo della lista, che è un oggetto composto dai seguenti attributi
  - `i.info`
    - elemento in lista del tipo opportuno
    - può essere un riferimento ad un oggetto esterno con dati satellite
  - `i.next`
    - riferimento al nodo seguente o NULL
- una lista `l` ha un solo attributo
  - `l.head`
    - riferimento al primo nodo

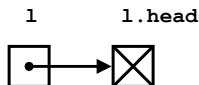


048-oggetti-e-riferimenti-04

copyright ©2015 patrignani@dia.uniroma3.it

## lista concatenata: lista vuota

- quando la lista `l` è vuota `l.head` è NULL



- pseudocodice delle procedure IS-EMPTY e EMPTY

```
IS-EMPTY(l)
```

```
1. return l.head == NULL
```

```
EMPTY(l)
```

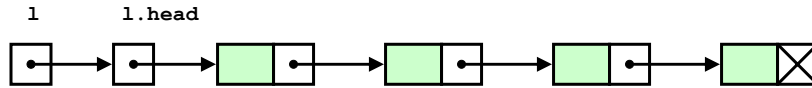
```
1. l.head = NULL    ▷ lo pseudocodice non dealloca memoria
```

048-oggetti-e-riferimenti-04

copyright ©2015 patrignani@dia.uniroma3.it

## lista concatenata: first e next

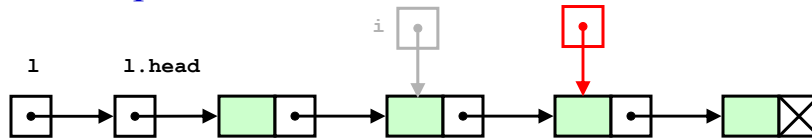
- **FIRST**: iteratore dell'elemento affiorante



**FIRST(l)**

1. **return** l.head    ▷ potrebbe essere NULL

- **NEXT**: prossimo elemento



**NEXT(l, i)**

1. **return** i.next    ▷ il parametro l non è utilizzato

048-oggetti-e-riferimenti-04    copyright ©2015 patrignani@dia.uniroma3.it

## realizzazione di funzioni elementari

- la semplicità di alcune funzioni (come IS-EMPTY, EMPTY, FIRST, NEXT, ecc) induce a sostituirle con le istruzioni opportune direttamente nello pseudocodice
- esempio

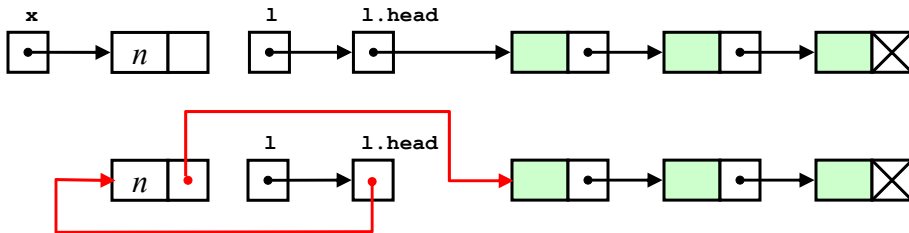
```
...
if !IS-EMPTY(l)
  then ...
...
x = NEXT(l, x)
...
```

```
...
if l.head != NULL
  then ...
...
x = x.next
...
```

048-oggetti-e-riferimenti-04    copyright ©2015 patrignani@dia.uniroma3.it

## lista concatenata: inserimento in testa

- INSERT: inserimento di  $n$  in testa alla lista



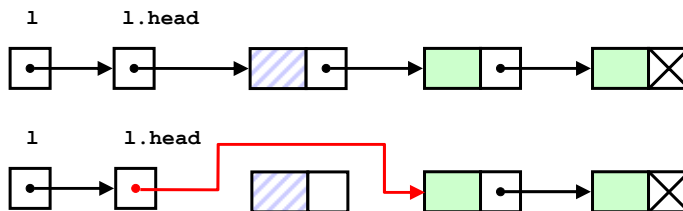
```

INSERT(1,n)    ▷ n è un intero
1. x.info = n    ▷ x è un nuovo oggetto con due campi:
2.              ▷ x.info (intero)
3.              ▷ x.next (rif. ad analogo oggetto)
4. x.next = 1.head
5. 1.head = x
  
```

048-oggetti-e-riferimenti-04 copyright ©2015 patrignani@dia.uniroma3.it

## lista concatenata: cancellazione

- DELETE-FIRST: rimozione del primo nodo



```

DELETE-FIRST(1)
1. ▷ NOTA: lo pseudocodice non dealloca l'elemento
2. if 1.head == NULL
3.   error("lista vuota")
4. else
5.   1.head = 1.head.next
  
```

048-oggetti-e-riferimenti-04 copyright ©2015 patrignani@dia.uniroma3.it

## esercizi: liste singolarmente concatenate

esercizi sullo scorrimento delle liste

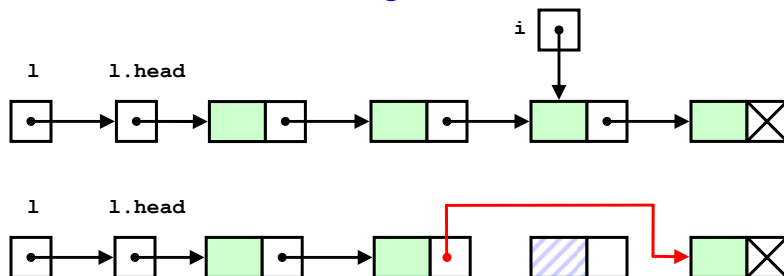
1. scrivi lo pseudocodice della procedura `MASSIMO(l)` che ritorna il valore del massimo elemento contenuto in una lista singolarmente concatenata di interi
2. scrivi lo pseudocodice della procedura `SOMMA(l)` che ritorna la somma degli elementi contenuti in una lista singolarmente concatenata di interi

048-oggetti-e-riferimenti-04

copyright ©2015 patrignani@dia.uniroma3.it

## lista concatenata: cancellazione

- `DELETE(l,i)`: cancellazione del nodo `i`
- la cancellazione di un nodo diverso dal primo è poco efficiente in una lista singolarmente concatenata



- occorre infatti modificare l'attributo `next` del nodo che lo precede

048-oggetti-e-riferimenti-04

copyright ©2015 patrignani@dia.uniroma3.it

### esercizi: liste singolarmente concatenate

3. scrivi lo pseudocodice della procedura `SEARCH(l,u)` che ritorna il riferimento all'elemento `i` che contiene il valore intero `u` in una lista singolarmente concatenata di interi (oppure `NULL` se `u` non è nella lista)
  - discuti la complessità dell'algoritmo in funzione del numero `n` degli elementi in lista
4. scrivi lo pseudocodice della procedura `PREV(l,i)` che ritorna il riferimento all'elemento che precede l'elemento `i` in una lista singolarmente concatenata di interi (oppure `NULL` se `i` è il primo elemento della lista)

048-oggetti-e-riferimenti-04

copyright ©2015 patrignani@dia.uniroma3.it

### esercizi: liste singolarmente concatenate

5. scrivi lo pseudocodice dell'operazione `DELETE(l,i)` che cancella il nodo `i` di in una lista singolarmente concatenata
  - discuti della complessità dell'algoritmo
6. scrivi lo pseudocodice dell'operazione `DELETE(l,u)` che cancella il nodo che contiene il valore intero `u` in una lista singolarmente concatenata di interi
  - discuti della complessità dell'algoritmo

048-oggetti-e-riferimenti-04

copyright ©2015 patrignani@dia.uniroma3.it

## esercizi: liste singolarmente concatenate

7. implementa una pila di interi utilizzando oggetti e riferimenti
  - devi realizzare le funzioni `CREATE-STACK()`, `IS-EMPTY(p)`, `PUSH(p,u)`, e `POP(p)` facendo uso di oggetti e riferimenti
8. implementa una coda di interi utilizzando oggetti e riferimenti
  - devi realizzare le funzioni `CREATE-QUEUE()`, `IS-EMPTY(c)`, `ENQUEUE(c,u)`, e `DEQUEUE(c)` facendo uso di oggetti e riferimenti

048-oggetti-e-riferimenti-04 copyright ©2015 patrignani@dia.uniroma3.it

## esercizi: liste singolarmente concatenate

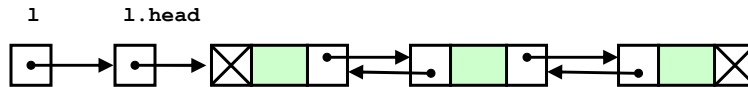
9. scrivi lo pseudocodice della procedura `COMUNI( $l_1, l_2$ )` che ritorna il numero di elementi della lista  $l_1$  che sono anche contenuti nella lista  $l_2$ 
  - discuti la complessità dell'algoritmo proposto
10. scrivi lo pseudocodice della procedura non ricorsiva `INVERSA(l)` che ritorna una nuova lista singolarmente concatenata in cui gli elementi sono in ordine inverso
11. scrivi lo pseudocodice della procedura `ACCODA( $l_1, l_2$ )` che accoda gli elementi della lista  $l_2$  alla lista  $l_1$  mantenendo l'ordine relativo che gli elementi avevano nelle liste originarie
  - puoi supporre di poter modificare le liste in input

048-oggetti-e-riferimenti-04 copyright ©2015 patrignani@dia.uniroma3.it

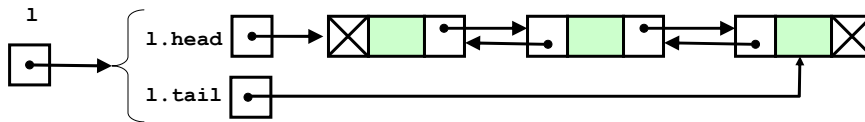


## lista doppiamente concatenata

- oltre all'attributo `next` i nodi dispongono anche dell'attributo `prev`



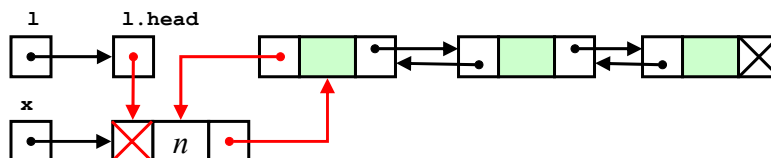
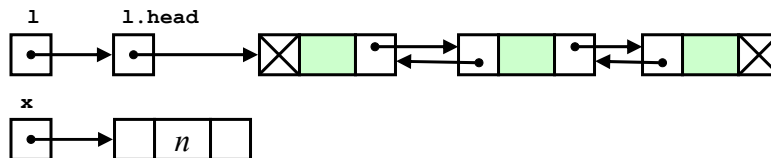
- talvolta la lista `l` dispone anche di un attributo `l.tail`



048-oggetti-e-riferimenti-04 copyright ©2015 patrignani@dia.uniroma3.it

## inserimento nella lista

- `INSERT(l,n)`: inserimento in testa alla lista



048-oggetti-e-riferimenti-04 copyright ©2015 patrignani@dia.uniroma3.it

## inserimento nella lista

- `INSERT(l,n)`: inserimento in testa alla lista

**INSERT(l,n)**

```

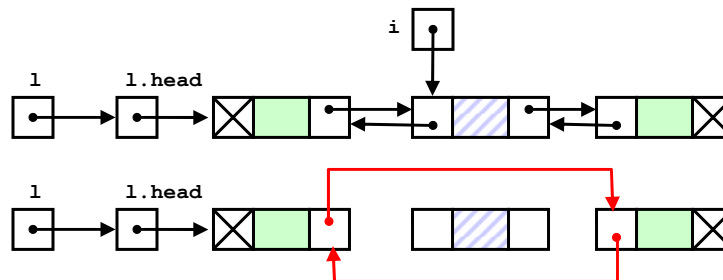
1. ▷ x è un nuovo oggetto con tre campi:
2. ▷   x.info (intero)
3. ▷   x.prev, x.next (riferimenti ad oggetti analoghi)
4. x.prev = NULL
5. x.info = n
6. x.next = l.head
7. if l.head != NULL
8.   l.head.prev = x
9.   l.head = x

```

048-oggetti-e-riferimenti-04

copyright ©2015 patrignani@dia.uniroma3.it

## cancellazione di un elemento



**DELETE(l,i)**

```

1. if i.prev != NULL
2.   then i.prev.next = i.next
3.   else l.head = i.next
4. if i.next != NULL
5.   then i.next.prev = i.prev

```

048-oggetti-e-riferimenti-04

copyright ©2015 patrignani@dia.uniroma3.it

## esercizi su liste doppiamente concatenate

12. scrivi lo pseudocodice dell'operazione `INSERT-BEFORE(l,n,i)` che riceva come parametri una lista doppiamente concatenata `l`, un intero `n` ed un iteratore `i`, e inserisca `n` nella lista prima dell'elemento riferito da `i`
  - discuti la complessità della procedura
13. scrivi lo pseudocodice dell'operazione `ADD-AFTER(l,n,i)` che riceva come parametri una lista doppiamente concatenata `l`, un intero `n` ed un iteratore `i`, e inserisca `n` nella lista dopo l'elemento riferito da `i`
  - discuti la complessità della procedura

048-oggetti-e-riferimenti-04 copyright ©2015 patrignani@dia.uniroma3.it

## esercizi su liste doppiamente concatenate

14. implementa una coda utilizzando una lista doppiamente concatenata
  - è possibile che le operazioni `ENQUEUE` e `DEQUEUE` abbiano entrambe complessità  $\Theta(1)$ ?
  - come si potrebbe fare per ottenere questo risultato?
15. scrivi lo pseudocodice della procedura `DELETE(l,u)` che rimuova l'elemento che ha valore `u` da una lista doppiamente concatenata di interi
  - discuti la complessità dell'algoritmo

048-oggetti-e-riferimenti-04 copyright ©2015 patrignani@dia.uniroma3.it

## esercizi su liste doppiamente concatenate

16. scrivi lo pseudocodice della procedura  
INSERT\_ORDERED( $l, u$ ) che inserisca nella lista  $l$   
(che si suppone ordinata in senso crescente) un  
intero  $u$  mantenendo l'ordinamento crescente della  
lista
17. scrivi lo pseudocodice della procedura MERGE( $l_1,$   
 $l_2$ ) che accetti come parametri due liste doppiamente  
concatenate di interi ordinate in senso crescente e  
restituisca una lista ordinata in senso crescente con  
gli elementi di entrambe
  - puoi supporre che tutti gli elementi delle liste siano diversi

048-oggetti-e-riferimenti-04

copyright ©2015 patrignani@dia.uniroma3.it

## esercizi sulle liste ordinate

18. scrivi lo pseudocodice della procedura  
DOPPIONI( $l$ ) che verifichi che una lista  
(non ordinata) doppiamente concatenata di  
interi non abbia doppioni
19. scrivi lo pseudocodice della procedura  
DOPPIONI-SORTED( $l$ ) che verifichi che  
una lista doppiamente concatenata di interi  
ordinata in senso non-decrescente non abbia  
doppioni

048-oggetti-e-riferimenti-04

copyright ©2015 patrignani@dia.uniroma3.it