

## SISTEMI A SEGNALI CAMPIONATI (2)

- La Z-trasformata
- Passaggio da  $F(s)$  a  $F(z)$
- Equazioni alle differenze
- Andamenti caratteristici della risposta impulsiva
- Mapping  $S \rightarrow Z$
- Trasformazioni approssimate
- Metodi di sintesi
- Regolatore PID discreto
- Scelta del tempo di campionamento
- Controllore Dead-Beat
- Identificazione Parametrica

## LA Z-TRASFORMATA

Analoga a quella di Laplace ma per segnali a tempo-discreto  
(equaz. alle differenze)

$$y^*(t) = \sum_{i=0}^{\infty} y(i) \delta(t - iT_C) \quad Y^*(s) = \sum_{i=0}^{\infty} y(i) \cdot 1 \cdot e^{-siT_C}$$

Poniamo  $z = e^{sT_C}$

$$Y(z) = \sum_{i=0}^{\infty} y(i) z^{-i}$$

Trasformata Z

- $z^{-1}$  : operatore di ritardo elementare.

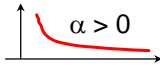
Si trasformano sia segnali che risposte impulsive.

Considerando solo un tipo di segnale (l'impulso),  
possiamo specializzare la trasf. di Laplace

## ALCUNE Z - TRASFORMATE

$$y(t) = e^{-\alpha t}$$

$$y(iT_C) = e^{-i\alpha T_C}$$

$$Y(z) = 1 + \left(ze^{\alpha T_C}\right)^{-1} + \left(ze^{\alpha T_C}\right)^{-2} + \dots$$


$$Y(s) = \frac{1}{s + \alpha}$$

$$\sum_{i=0}^{\infty} 1 + \frac{1}{x} + \frac{1}{x^2} + \dots = \frac{1}{1 - \frac{1}{x}}$$


$$|x| > 1$$

Analogo dell'ascissa di convergenza

$$Y(z) = \frac{1}{1 - e^{-\alpha T_C} z^{-1}} = \frac{1}{1 - \beta z^{-1}} = \frac{z}{z - \beta}$$

## ALCUNE Z - TRASFORMATE

Se  $\alpha=0$



$$Y(s) = \frac{1}{s}$$

$$Y(z) = \frac{1}{1 - z^{-1}} = \frac{z}{z - 1}$$

Se  $\alpha=j\omega$  (2 poli)

$$y(t) = \sin \omega t$$

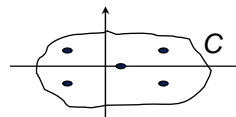
$$Y(z) = \frac{\overbrace{\sin \omega T_C}^{\text{numeri}} \cdot z}{z^2 - \underbrace{2 \cos \omega T_C}_{\text{numeri}} \cdot z + 1}$$

## INVERSIONE Z - TRASFORMATA

$$F(z) \rightarrow f(kT_c)$$

Per il theo. di Shannon  
il passaggio a  $f(t)$  non è univoco

$$f(kT_c) = \oint_C F(z) z^{k-1} dz$$



più pratico:

$$\sum f(kT_c) z^{-k} = f_0 + f_1 z^{-1} + f_2 z^{-2} + \dots = \frac{b_0 + b_1 z^{-1} + \dots + b_m z^{-m}}{a_0 + a_1 z^{-1} + \dots + a_m z^{-m}} = \frac{N(z)}{D(z)}$$

$$f_0 D(z) + f_1 z^{-1} D(z) + \dots = N(z)$$

uguagliando le potenze di  $z^{-k}$

$$b_0 = a_0 f_0 \quad f_0 = \frac{b_0}{a_0}$$

$$b_1 = a_0 f_1 + a_1 f_0$$

$$b_2 = a_0 f_2 + a_1 f_1 + a_2 f_0$$

$f_i = \dots$

$\Sigma$  indici = # equazioni

Sistema triangolare si risolve subito.

Dà in sequenza tutti i campioni  $f_k$ .

## DA X(S) A X(Z): METODO "ESATTO"

$$X(s) = \frac{(s - z_1)(s - z_2) \dots}{(s - p_1)(s - p_2) \dots} \quad \xrightarrow{\text{trasformata}} \quad \frac{X(s)}{X(z)} \quad \xrightarrow{\text{proiezione}} \quad \dots$$

espansione in frazioni parziali (caso con poli semplici)

$$= \frac{R_1}{s - p_1} + \frac{R_2}{s - p_2} + \dots \rightarrow \frac{R_1}{1 - \beta_1 z^{-1}} + \frac{R_2}{1 - \beta_2 z^{-1}} + \dots \quad (\beta_i = e^{p_i T_c})$$

Sottinteso un passaggio nel dominio del tempo.

Il numero di poli resta invariato.

Vengono proiettati da S in Z come  $z = e^{sT_c}$

Il n° di zeri cambia e vale N o N-1, in genere.

**Osservazione Importante**  $\bar{s}$  : complex  $\bar{s} = \sigma + j\omega$

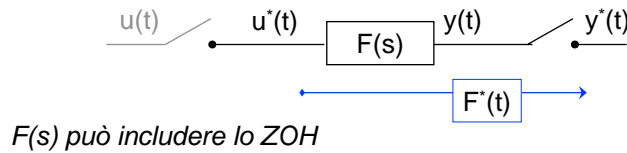
$$e^{[s + jk\omega_c]T_c} = e^{sT_c} \cdot e^{jk\frac{2\pi}{T_c}T_c} = e^{sT_c} \cdot e^{j2\pi k} = e^{sT_c}$$

Quindi il piano S risulta diviso in fasce orizzontali di altezza

$\omega_c$ , tutte uguali fra di loro. Cfr. theo di Shannon

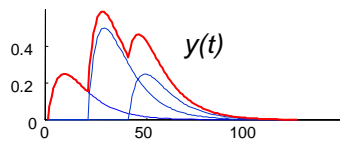
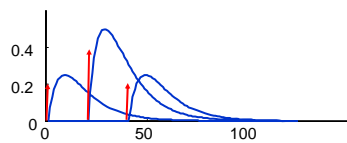
## RISPOSTA A SEGNALI CAMPIONATI

Come risponde un sistema a tempo continuo ad un segnale campionato



$F(s)$  può includere lo ZOH

$u^*(t)$  : una successione di impulsi  $\rightarrow$   $y(t)$  : somma di risposte impulsive  $f(t)$



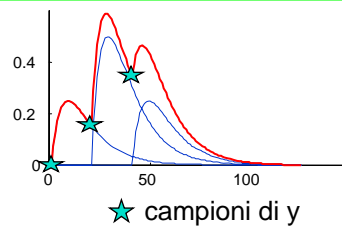
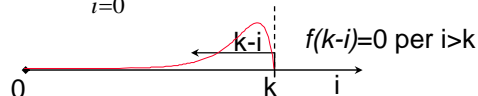
$$u^*(t) = \sum_{i=0}^{\infty} u(i) \delta(t - iT_C)$$

$$y(t) = \sum_{i=0}^{\infty} f(t - iT_C) u(i)$$

## FDT A TEMPO DISCRETO

$$y(t) = \sum_{i=0}^{\infty} f(t - iT_C) u(i)$$

$$y^*(k) = \sum_{i=0}^{k/\infty} f[(k-i)T_C] u(i) \delta(t - kT_C)$$



*L-trasformando e "con facili calcoli"*

$$Y^*(s) = \sum_{k=0}^{\infty} y(k) e^{-skT_C} = \sum_{k=0}^{\infty} \sum_{i=0}^{\infty} f[(k-i)T_C] u(i) \cdot e^{-skT_C} =$$

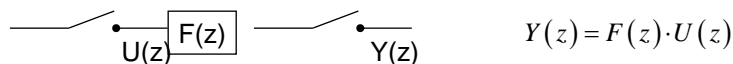
$$k=l+i, k-i=l = \sum_{l=0}^{\infty} f(l) e^{-slT_C} \cdot \sum_{i=0}^{\infty} u(i) \cdot e^{-siT_C}$$

$$Y^*(s) = F^*(s) \cdot U^*(s)$$

$$Y(z) = F(z) U(z)$$

Tra le uscite dei due campionatori vale una relazione analoga alle usuali funzioni di trasferimento

## DETERMINAZIONE DI F(z)



$$X(z) = X^*(s) \Big|_{z=e^{sT_C}} = \sum X(i) e^{-isT_C} \Big|_{z=e^{sT_C}} \quad X = \{U, Y, F\}$$

$$F(z) \text{ si ottiene : } F(z) = \sum f(l) e^{-lsT_C}$$

- espandendo F(s) in frazioni parziali.  $F(s) = \sum \frac{R_i}{s - p_i}$ ,  $F(z) = \sum \frac{R_i}{1 - \beta_i z^{-1}}$

Metodo "impulse invariant", conserva  
i campioni della risp. impulsiva, ma non la  $W(j\omega)$

- da apposite tavole

- con sostituzioni approssimate

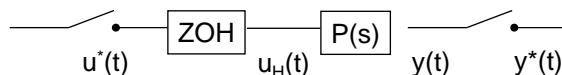
impiegato anche per il progetto  
di filtri digitali

$$F(z) = F(s) \Big|_{s=Q(z)} \quad \text{e.g.} \quad s = \frac{2}{T_C} \frac{1 - z^{-1}}{1 + z^{-1}}$$

- dalle equazioni differenziali

$$\frac{d}{dt} \cong \frac{\Delta}{\Delta t}$$

## CON ORGANO DI TENUTA



$$\begin{aligned} Y(z) &= Z[ZOH(s) \cdot P(s)] \cdot U(z) = Z \left[ \frac{1 - e^{-sT_C}}{s} P(s) \right] \cdot U(z) = \\ &= Z \left[ \frac{P(s)}{s} \right] - Z \left[ e^{-sT_C} \frac{P(s)}{s} \right] = \\ &= (1 - z^{-1}) Z \left[ \frac{P(s)}{s} \right] \cdot U(z) \end{aligned}$$

questa si ottiene con  
i metodi precedenti

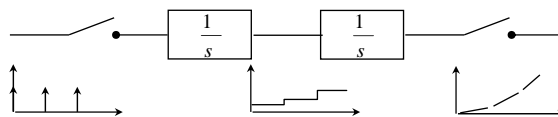
## PROPRIETÀ – 1

$$Z[A(s) + P(s)] = Z[A(s)] + Z[P(s)]$$

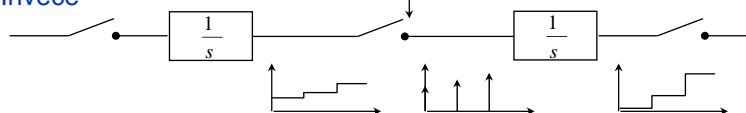
$$Z[A(s) \cdot P(s)] \neq Z[A(s)] \cdot Z[P(s)]$$



Spiegazione intuitiva



Invece



## PROPRIETÀ – 2

- Causalità : dall'equazione alle differenze  $y_k = a_1 y_{k-1} + \dots + b_0 u_k$

Poiché  $y_k$  deve dipendere al più da  $u_k$ , nel numeratore di  $G(z)$  non ci possono essere potenze positive

- Valore finale

$$\lim_{i \rightarrow \infty} y(i) = \lim_{z \rightarrow 1} (1 - z^{-1}) Y(z)$$

$$y(z) = \cancel{y(0)} + z^{-1} \cancel{y(1)} + z^{-2} \cancel{y(2)} + \dots + z^{-i+1} \cancel{y(i-1)} + z^{-i} y(i)$$

$$z^{-1} y(z) = 0 + \cancel{z^{-1} y(0)} + \cancel{z^{-2} y(1)} + \cancel{z^{-3} y(2)} + \dots + \cancel{z^{-i} y(i-1)}$$

$$y(i) \quad i \rightarrow \infty$$

## PROPRIETÀ -3

- Guadagno di una FdT : valore finale della risposta ad un gradino ( escluse le azioni integrali )

$$k = \lim_{z \rightarrow 1} (1 - z^{-1}) \frac{1}{(1 - z^{-1})} \frac{b_0 + \dots + b_m z^{-m}}{a_0 + \dots + a_m z^{-m}} = \frac{\sum b_i}{\sum a_i}$$

- Azione integrale  $\frac{1}{s} \equiv \frac{1}{1 - z^{-1}}$

$$G(z) = \frac{1}{1 - z^{-1}} G'(z) \quad \text{un polo in } z = 1$$

- Ritardi puri

$$G(z) = z^{-d} G'(z) \quad d \text{ poli nell'origine}$$

## EQUAZIONI ALLE DIFFERENZE

Una FdT campionata (un sistema a t. discreto) equivale a una equazione alle differenze.

$$G(z) = \frac{b_0 + b_1 z^{-1} + \dots + b_m z^{-m}}{1 + a_1 z^{-1} + \dots + a_m z^{-m}} = \frac{Y(z)}{U(z)}$$

$$Y(z) [1 + a_1 z^{-1} + \dots + a_m z^{-m}] = U(z) [b_0 + b_1 z^{-1} + \dots + b_m z^{-m}]$$

$$y_k + a_1 y_{k-1} + \dots + a_m y_{k-m} = b_0 u_k + b_1 u_{k-1} + \dots + b_m u_{k-m}$$

## INFATTI...

Scriviamo  $\infty$  equazioni  $y_k + a_1 y_{k-1} + \dots + a_m y_{k-m} = b_0 u_k + b_1 u_{k-1} + \dots + b_m u_{k-m}$

$$\begin{array}{lcl}
 \text{k=0, multipl. per } e^{-0sT_c} & [y_0 + y_{-1}a_1 + \dots = u_0b_0 + \dots] \cdot e^{-0sT_c} & \\
 \text{k=1, multipl. per } e^{-1sT_c} & [y_1 + y_0a_1 + \dots = u_1b_0 + \dots] \cdot e^{-1sT_c} & \\
 \text{k=2, ...} & [y_2 + y_1a_1 + \dots = u_2b_0 + \dots] \cdot e^{-2sT_c} & \\
 & \equiv & \\
 \text{generica} & [y_k + y_{k-1}a_1 + \dots = u_kb_0 + \dots] \cdot e^{-ksT_c} & \\
 & \underbrace{\hspace{10em}} & \\
 \text{somma per colonna} & \sum y(i)e^{-isT_c} + a_1 \sum y(i-1)e^{-isT_c} + \dots & \\
 \text{raccolgere } e^{-ksT_c} & \downarrow & \downarrow \\
 & Y(z) + z^{-1}Y(z) + \dots & a_1 e^{-sT_c} \sum y(i-1)e^{-(i-1)sT_c}
 \end{array} \left. \vphantom{\begin{array}{l} \\ \\ \\ \\ \\ \\ \end{array}} \right\} \Sigma$$

## SOLUZIONE DELL'EQ. ALLE DIFFERENZE

$$F(z) = \frac{Y(z)}{U(z)} = \frac{z^{-1}}{1 - 0.9z^{-1}}$$

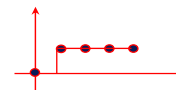
$$Y(z)(1 - 0.9z^{-1}) = z^{-1}U(z)$$

$$Y_{k+1} = 0.9Y_k + U_k$$

$$C.I. = y_0 = 0$$

$$\text{input: } U_k = \{0, 1, 1, 1, \dots\}$$

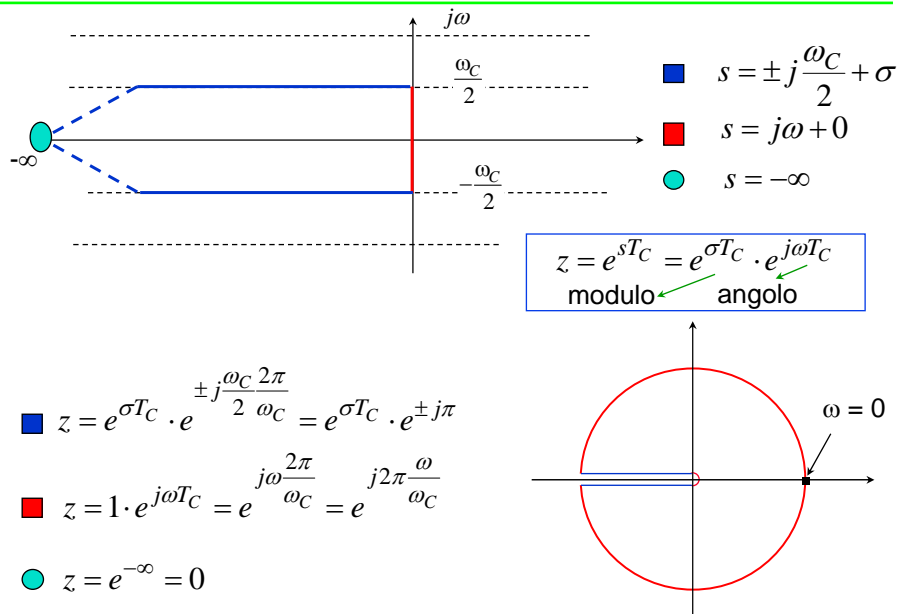
| k | $y_k$ | $u_k$ | $y_{k+1}$ |
|---|-------|-------|-----------|
| 0 | 0     | 0     | 0         |
| 1 | 0     | 1     | 1         |
| 2 | 1     | 1     | 1.9       |
| 3 | 1.9   | 1     | 2.8       |



La risposta impulsiva si ha con  $U_K = \{1, 0, 0, 0, \dots\}$   
 quella al gradino con  $U_K = \{1, 1, 1, 1, \dots\}$



## MAPPING $S \rightarrow Z$

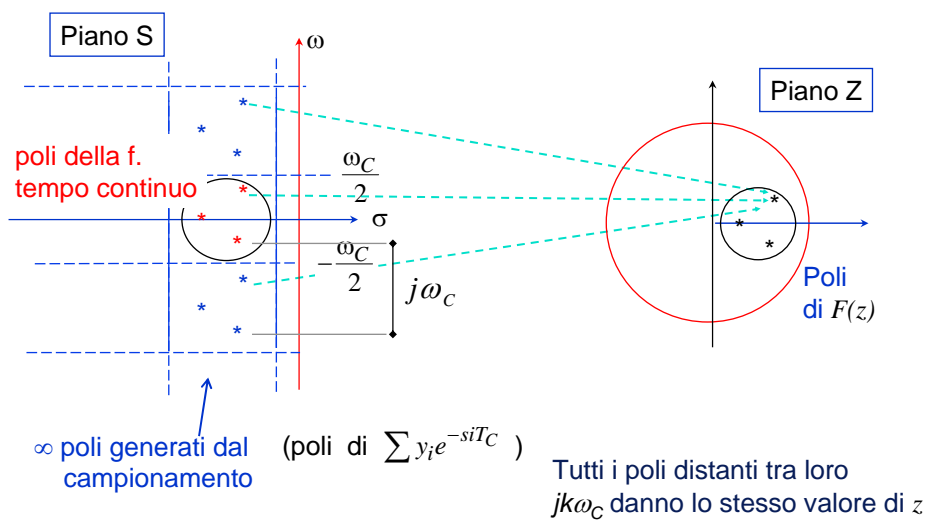


06/04/2010

Terza Università degli studi di Roma

G.U -FdA- 17

## MAPPING $S \rightarrow Z$ (2)

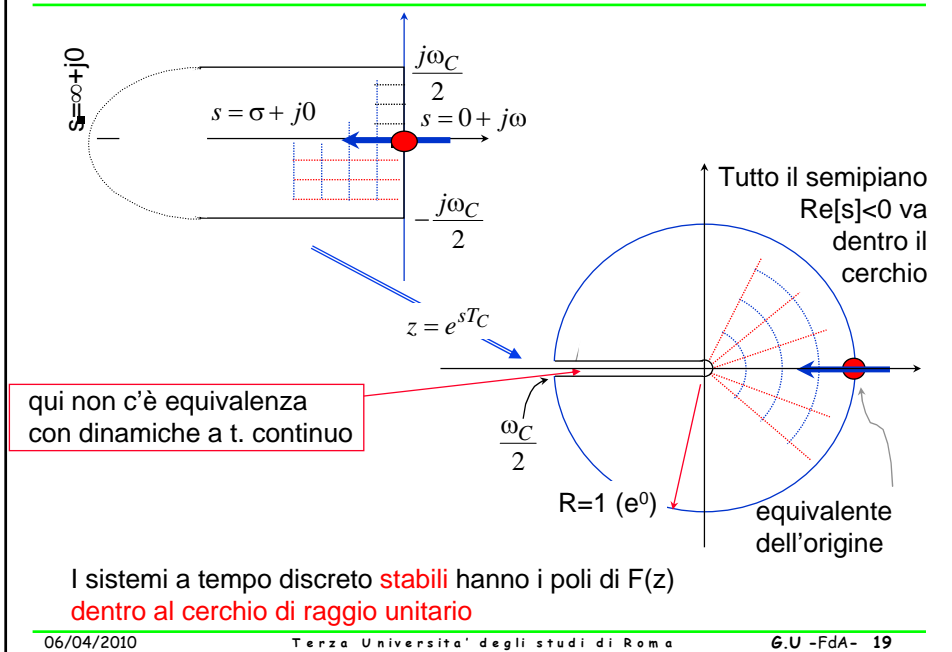


06/04/2010

Terza Università degli studi di Roma

G.U -FdA- 18

## MAPPING $S \rightarrow Z$ (3)



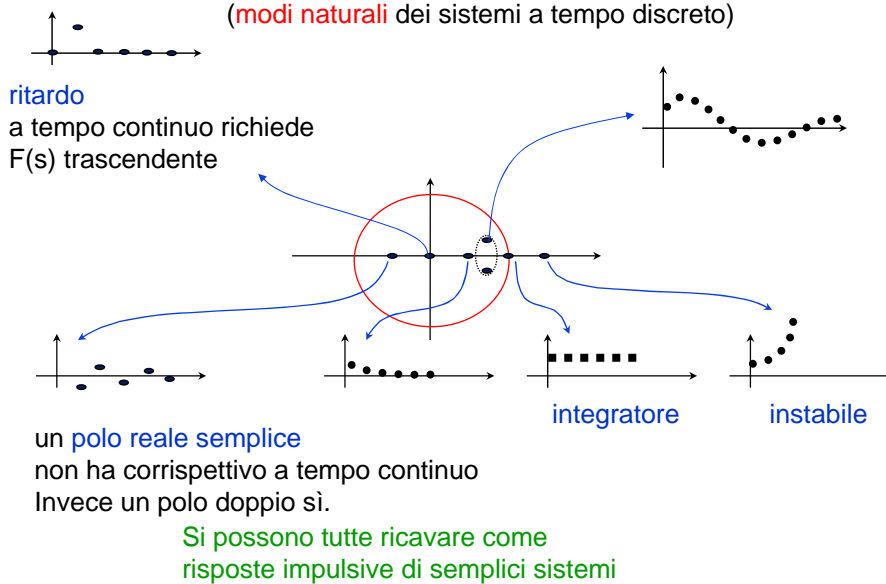
06/04/2010

Terza Università degli studi di Roma

G.U -FdA- 19

## TIPICHE RISPOSTE IMPULSIVE

(modi naturali dei sistemi a tempo discreto)



06/04/2010

Terza Università degli studi di Roma

G.U -FdA- 20

## METODI DI TRASFORMAZIONE APPROX

Il metodo di trasformazione "esatto":

- a) Conserva intatti i campioni della risposta impulsiva;
- b) Altera la risposta in frequenza
- c) E' scomodo

Esistono metodi più pratici che sfruttano il fatto che

$T_C$  è "piccolo".

ad esempio  $a_n \frac{d^n y}{dt^n} + \dots + a_1 \frac{dy}{dt} + a_0 y = b_m \frac{d^m u}{dt^m} + \dots + b_0 u(t)$

$y(t) \cong y(kT_C)$  Per  $t \approx T_C$  e  $T_C$  piccolo

$$\dot{y}(t) \cong \frac{y(kT_C) - y[(k-1)T_C]}{T_C} \quad \ddot{y}(t) \cong \frac{y(k) - 2y(k-1) + y(k-2)}{T_C^2}$$

ovvero  $\frac{Y(s)}{U(s)} = \frac{1}{s} \Rightarrow \dot{y}(t) = u(t) \quad \frac{y(k+1) - y(k)}{T_C} = u(k+1)$

$$Y(z)[1 - z^{-1}] = T_C \cdot U(z) \quad \frac{Y(z)}{U(z)} = \frac{T_C}{1 - z^{-1}} \quad s \cong \frac{1 - z^{-1}}{T_C}$$

## ALTRI METODI (APPROX)

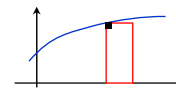
$\frac{1}{s}$

Rappresenta un'integrazione, può essere approssimato in più modi :

Forward integration

$$y_{k+1} = y_k + u_k T_C \quad Y(z) = [Y(z) + U(z)T_C]z^{-1}$$

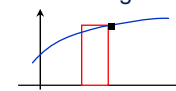
$$Y(z) = \frac{T_C z^{-1}}{1 - z^{-1}} U(z) \quad s \cong \frac{1 - z^{-1}}{T_C z^{-1}}$$



Backward integration

$$y_{k+1} = y_k + u_{k+1} T_C$$

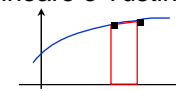
$$Y(z) = \frac{T_C}{1 - z^{-1}} U(z) \quad s \cong \frac{1}{T_C} (1 - z^{-1})$$



Bilineare o Tustin

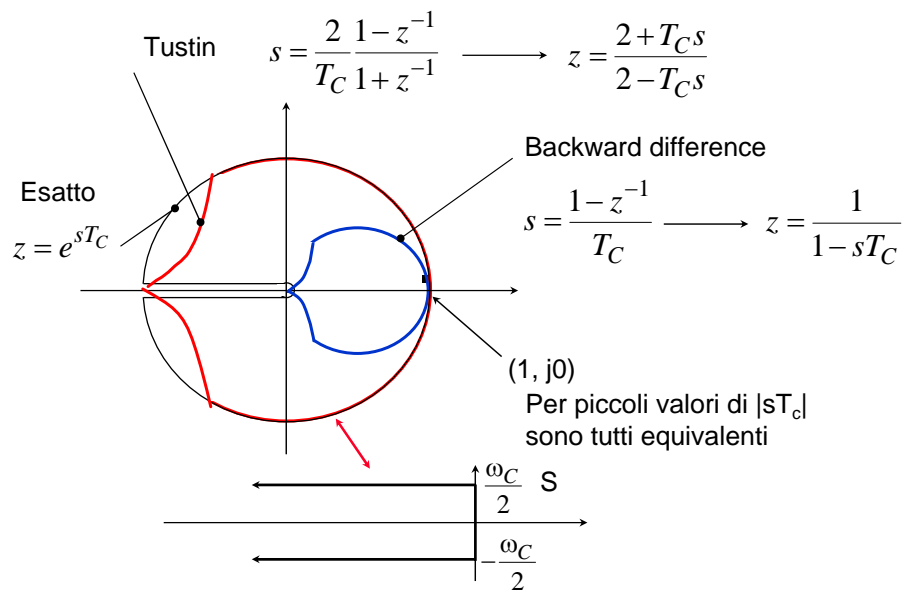
$$y_{k+1} = y_k + \frac{u_k + u_{k+1}}{2} T_C$$

$$Y(z) = \frac{T_C}{2} \frac{1 + z^{-1}}{1 - z^{-1}} U(z) \quad s \cong \frac{2}{T_C} \frac{1 - z^{-1}}{1 + z^{-1}}$$



Sono tutte approssimazioni di  $s = \frac{1}{T_C} \log(z)$

## CONFRONTI



06/04/2010

Terza Università degli studi di Roma

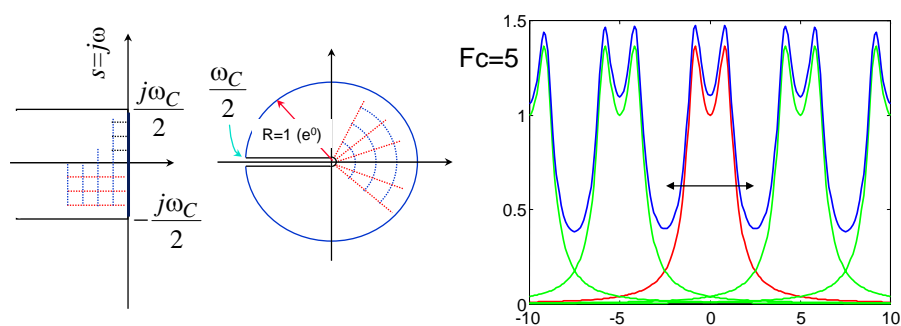
G.U -FdA- 23

## RISPOSTA IN FREQUENZA

In Laplace la risposta in frequenza è  $F(j\omega) = [F(s)]_{s=j\omega}$

in Z è  $F(j\Omega) = [F(z)]_{|z|=1}$

Infatti la retta  $j\omega$  si mappa sulla circonferenza, compiendo infiniti giri  
quindi la risposta armonica è somma di infinite risposte traslate di  $kF_C$

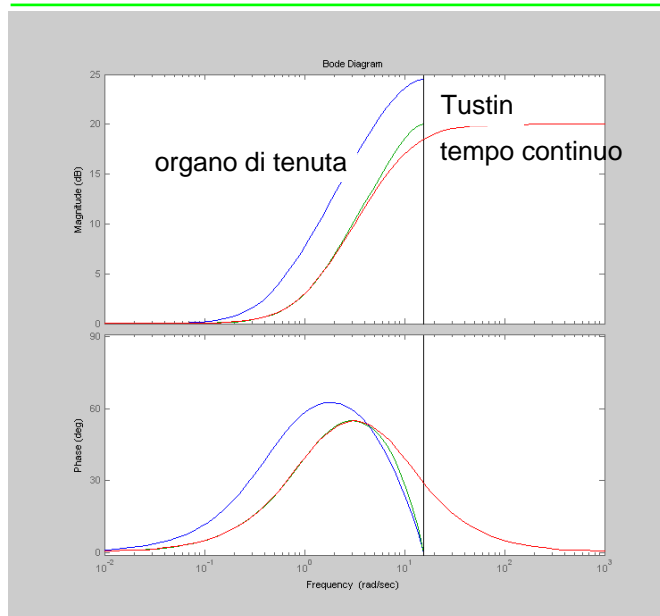


06/04/2010

Terza Università degli studi di Roma

G.U -FdA- 24

## RISULTATI PER UN'ANTICIPATRICE

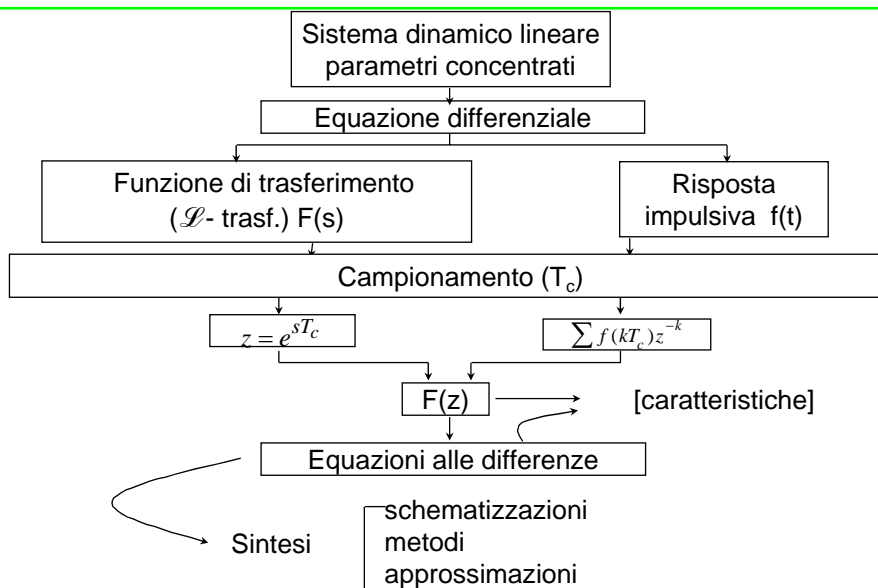


06/04/2010

Terza Università degli studi di Roma

G.U -FdA- 25

## RICHIAMI

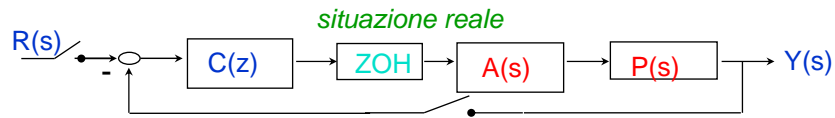


06/04/2010

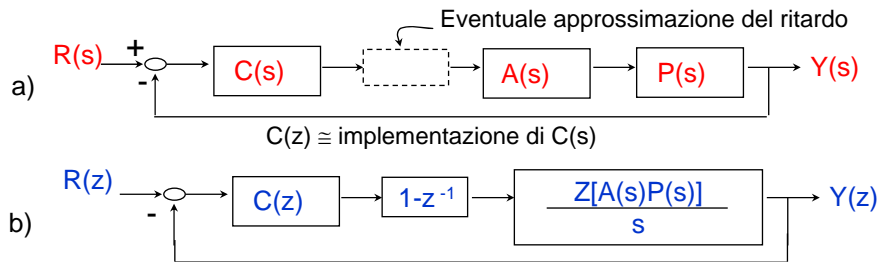
Terza Università degli studi di Roma

G.U -FdA- 26

## SCHEMI PER LA SINTESI



- a) Trasposizione della sintesi nel t. continuo  
b) Sintesi direttamente nel t. discreto



- a) Va bene con  $T_c$  "abbastanza piccoli"  
b) Richiede specifiche "discretizzate"

## SCELTA DEL $T_c$

**Operazione critica.** Scelta tipica:  $f_c \geq 10B_{-3db}$

Se è possibile è meglio che sia un po' più alta  
( $20 \div 30 B_{-3db}$ ),  
specie se non si hanno elevati margini di fase.

### Altro modo di scegliere $T_c$

(o verificare la scelta precedente):

- Eseguire il progetto sui diagrammi di Bode
- Scegliere  $T_c$  in modo che introduzione dello ZOH sia compatibile con il margine di fase (impiegarne un modello approssimato a t. continuo)

## SCELTA DEL $T_c$ (2)

Attenzione un  $T_c$  troppo piccolo  
provoca inconvenienti con le derivate,  
specie con parole di memoria di lunghezza ridotta.

esempio

$$\frac{dy}{dt} \cong \frac{y_k - y_{k-1}}{T_c} \quad y(t) = 0.1t$$

$$T_c = 0.1 \quad y(100) - y(99.9) = 10.00 - 9.99$$

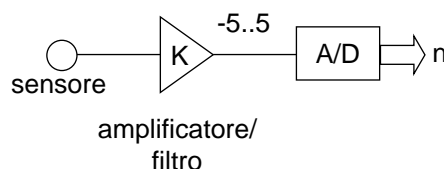
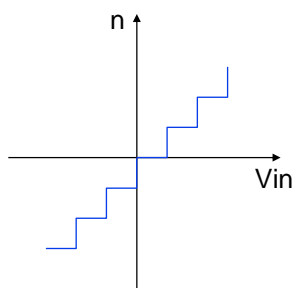
$$T_c = 0.01 \quad y(100) - y(99.99) = 10.000 - 9.999$$

e ciò è vero anche in floating-point.

REM: l'uscita dei convertitori A/D è in virgola fissa

## IL CONVERTITORE A/D

- E' l'organo fisico che effettua il campionamento (nel tempo) e la quantizzazione (nell'ampiezza) del segnale.
- Il range di ingresso in genere è  $[0 \dots 5]V$  oppure  $[-5 \dots +5]V$
- La risoluzione dell'ingresso è legata al numero  $N$  di bit del numero prodotto. E' pari a  $\text{range}/2^N$ .
- Valori tipici di  $N$  da 8 a 12 e più bit.



## REGOLATORE PID DISCRETO

$$c(t) = k_p e(t) + k_I \int_0^t e(\tau) d\tau + k_D \frac{de}{dt}$$

Un metodo abbastanza  
generale e utile:  
le somme telescopiche

$$c(i) = k_p e(i) + \frac{k_D}{T_c} [e(i) - e(i-1)] + \frac{T_c}{2} k_i \{ [e(0) + e(1)] + [e(1) + e(2)] + \dots + [e(i) + e(i-1)] \}$$

$$c(i+1) = k_p e(i+1) + \frac{k_D}{T_c} [e(i+1) - e(i)] + \frac{T_c}{2} k_i \{ [e(0) + e(1)] + [e(1) + e(2)] + \dots + [e(i) + e(i-1)] + [e(i+1) + e(i)] \}$$

$$c(i+1) - c(i) = k_p [e(i+1) + e(i)] + \frac{k_D}{T_c} [e(i+1) - 2e(i) + e(i-1)] + \frac{T_c}{2} k_i [e(i+1) + e(i)]$$

$$c(i+1) = c(i) + \Delta = c(i) + a_1 e(i+1) + a_2 e(i) + a_3 e(i-1)$$

## PID: ESEMPIO DI PROGRAMMA

{inizializzazione}

E1:=0 ; E2:=0 ; C0:=0

{ciclo di controllo}

REPEAT

\* INP\_ANALG(E0);

C1:=0 + A1\*E0 + A2\*E1 + A3\*E2;

\* OUT\_ANALG(C1);

C0:=C1;

E2:=E1 ; E1:=E0 ;

E2 si perde e viene rimpiazzata

\* WAIT (TC);

UNTIL FALSE {FOREVER} ;

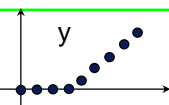
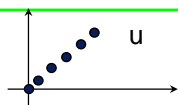
\* istruzioni "insolite"

WAIT(TC) : aspetta TC secondi dall'ultima chiamata.

INP \_ANALG : chiamano i convertitori A/D e D/A.  
OUT



## CONTROLLO DEAD-BEAT

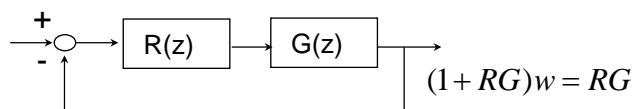


Riproduzione **esatta**, anche se ritardata

$$y(k) = u(k - n)$$

$$w(z) = z^{-n}$$

$$n = \min = ?$$



$$w = \frac{RG}{1 + RG}$$

$$R = \frac{w}{1 - w} \cdot \frac{1}{G}$$

**Importante:** zeri e poli di  $G(z)$  stabili

$$w = z^{-n} \quad R = \frac{1}{z^n + 1} \frac{D_G}{N_G}$$

se  $G(t)$  causale,  $1/G$  non lo è

$$\text{grado numeratore } R(z) = g[N_R] = g[D_G]$$

$$\text{grado denominatore } R(z) = g[DR] = n + g[NG]$$

$$g[DR] = g[NR] \rightarrow n_{\min} = g[DG] - g[NG]$$

## IDENTIFICAZIONE DEI PARAMETRI

**Sistema :** equazione delle differenze

$$y(i) = -a_1 y(i-1) - \dots - a_n y(i-n) + b_0 u(i) + \dots + b_n u(i-n)$$

**parametri**

$$\mathfrak{g} = [-a_1 \dots -a_n, b_0 \dots b_n]^T \quad n^\circ = 2n+1$$

**misure all'istante i**

$$q_i = [y(i-1) \dots y(i-n), u(i) \dots u(i-n)]^T$$

$$y(i) = q_i^T \cdot \mathfrak{g}$$

Preleviamo le misure  $q_i$  per  $i = 0 \div 2n$

$$y(0) = q_0^T \cdot \mathfrak{g}$$

$$y(1) = q_1^T \cdot \mathfrak{g}$$

$\vdots$

$$y(2n) = q_{2n}^T \cdot \mathfrak{g}$$

$$\vec{y} = Q \cdot \mathfrak{g} \quad Q = \begin{bmatrix} -q_0^T \\ -q_1^T \\ \vdots \\ -q_{2n}^T \end{bmatrix} \begin{matrix} (2n+1) \\ \times \\ (2n+1) \end{matrix}$$

$$\text{Se } |Q| \neq 0 \quad (\text{dipende dall'eccitazione di S}) \quad \exists Q^{-1} \quad \mathfrak{g} = Q^{-1} \cdot \vec{y}$$

## IDENTIF. DEI PARAMETRI (2)

Se c'è **rumore sulle misure** ?

Si usano  
i **minimi quadrati**

$$\begin{cases} y_k = -y_{k-1}a_1 - y_{k-2}a_2 + \dots + u_k b_k + u_k b_{k-1} + \dots + \varepsilon_k \\ \vdots \\ y_{k+M} = -y_{k+M-1}a_1 - \dots + \dots + \varepsilon_{k+M} \end{cases}$$

$$y = Q\vartheta + \varepsilon$$

cerchiamo  $\hat{\vartheta} : \sum \varepsilon_i^2 = \min$

$$\varepsilon = y - Q\vartheta \quad \sum \varepsilon_i^2 = \varepsilon^T \cdot \varepsilon = (y - Q\vartheta)^T (y - Q\vartheta)$$

Derivando  $\varepsilon$  risp. a  $\vartheta$  e uguagliando a zero

$$\hat{\vartheta} = \underbrace{(Q^T Q)^{-1}}_{\text{pseudo inversa di } Q} Q^T y$$