

gli stati di tcp

completa il diagramma

scambio di dati tra A1 e A2

- l' applicazione A1 sul calcolatore C1 invia, usando TCP, 3.500 caratteri (byte) all'applicazione A2 sul calcolatore C2
- entrambe le macchine sono su un livello 2 il cui campo dati consente una MTU di 1.400 byte
- si ricorda che l'intestazione IP e l'intestazione TCP occupano ciascuna 20 byte

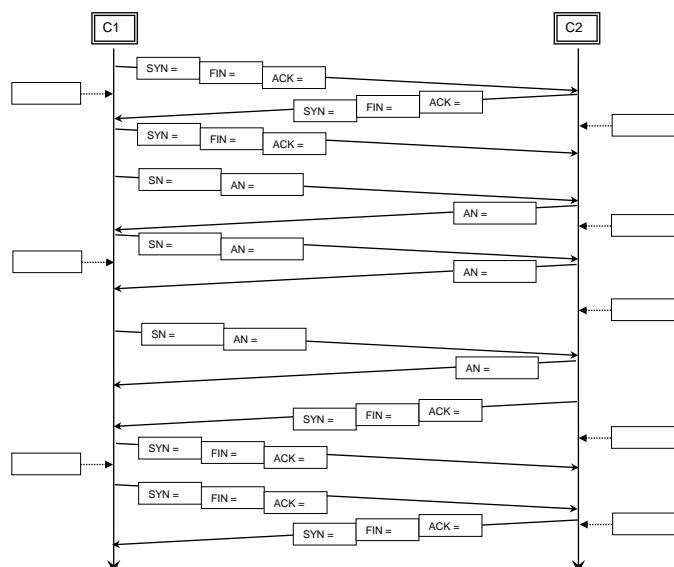
scambio di dati tra A1 e A2

- il dialogo tra le due applicazioni è mostrato, al livello di TCP, nel diagramma che segue
- si suppone, per semplicità, che il primo byte inviato da un calcolatore abbia Sequence Number (SN) uguale a 0

scambio di dati tra A1 e A2

- nel diagramma i pacchetti sono etichettati con
 - SYN=, FIN= e ACK= o con
 - SN= e AN=

scambio di dati tra A1 e A2



domanda 1

- completa il diagramma nel modo seguente
 - dove c'e' SYN= scrivi un 1 accanto all'uguale se in quel pacchetto il bit SYN vale uno
 - dove c'e' FIN= scrivi un 1 accanto all'uguale se in quel pacchetto il bit FIN vale uno
 - dove c'e' ACK= scrivi un 1 accanto all'uguale se in quel pacchetto il bit ACK vale uno
 - dove c'e' SN= scrivi accanto all'uguale quanto vale il Sequence Number in quel pacchetto
 - dove c'è AN= scrivi accanto all'uguale quanto vale l'Acknowledgement Number in quel pacchetto

domanda 2

- nel diagramma, accanto agli assi temporali, sia dalla parte di C1 che dalla parte di C2 ci sono dei riquadri vuoti
- ciascun riquadro è riferito tramite una freccia ad un istante temporale
- completa il diagramma inserendo in ciascun riquadro lo stato in cui si trova TCP nell'istante corrispondente nel calcolatore corrispondente

domanda 2

- si ricorda che gli stati in cui si può trovare TCP sono:
 - closed, listen, syn-received, syn-sent, established, fin-wait-1 (*suggerimento: stato di chi inizia la chiusura*), fin-wait-2 (*suggerimento: stato di chi inizia la chiusura*), timed-wait, close-wait, last-ack (*suggerimento: stato in cui si attende l'ultimo ack della connessione*)

soluzione

