

Sistemi Operativi - spazio di appoggio

You are logged in as [Maurizio Pizzonia](#) ([Logout](#))

You are here

- [moodle](#)
- / ► [temp](#)
- / ► [Quizzes](#)
- / ► [Compito pari - turno 1 - 6 cfu](#)
- / ► Attempt 1


Update this Quiz

- [Info](#)
- [Results](#)
- Preview

- [Edit](#)

Preview Compito pari - turno 1 - 6 cfu

Start again

Question 1 

Dati studente

Inserisci qui i tuoi dati, **compila subito questa parte.**

Quanti CFU?

☐ 5 cfu ☐ 6 cfu


Cognome

Nome

Matricola

Numero Computer

Ordinamento (509, 270, erasmus,ecc.)

Question 2 

Memoria virtuale

Rispondi brevemente alle seguenti domande sulle "**memory region**" del "**process address space**" per i sistemi che supportano la memoria virtuale.

1. Che cosa è una memory region?
2. Per accedere ad una memory region si usano delle system call o cos'altro?
3. Se si accede ad una memory si possono provocare page fault? perché?
4. Fai tre esempi di tipologie di memory region che puoi trovare in un nello spazio di indirizzamento di un processo.

Answer:

I/O

Descrivi sinteticamente i seguenti concetti relativi ai sistemi RAID

1. mirroring
2. hot spare
3. rebuilding

Answer:

Scheduling delle attività' nel kernel

In un sistema sono presenti tre processi: A, B, C, inizialmente tutti e tre ready nell'ordine A in testa, poi B, C in coda. La politica di scheduling è **round robin** con quanto di tempo pari a 100ms. Attenzione: le system call possono essere bloccanti e i page fault major o minor.

- **A** genera un minor page fault ogni 20 ms, esegue letture bloccanti sul disco ogni 30ms servite in 60ms.
- **B** cpu bound nessun page fault.
- **C** cpu bound nessun page fault.

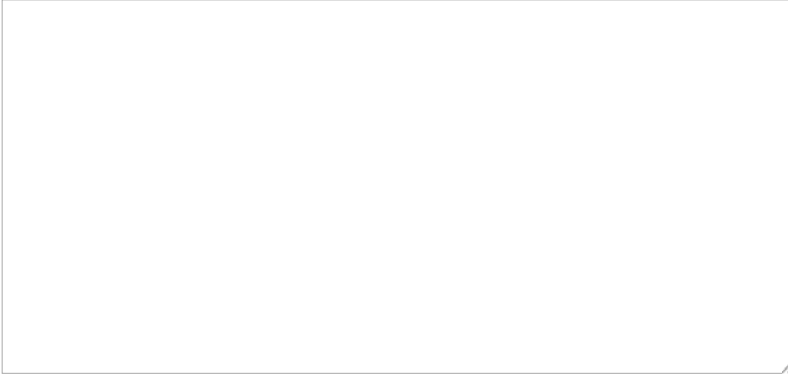
Il processore esegue di volta in volta A, B, C, e inoltre, con tempi trascurabili, mode switching, dispatching, system call e interrupt handlers. Mostra schematicamente, nella seguente tabella, l'ordine con cui tali attività vengono eseguite (una sola croce per ciascuna colonna). Indica anche quali processi sono running, quali ready e quali bloccati in ciascun istante come indicato nell'esempio.


[illegible]

- Mostra lo **stack** in quell'istante.
- Mostra, nel contesto di **init_list()**, il penultimo elemento della lista **L** in quell'istante.

Fai copia e incolla dell'intera sessione di debug nella form.

Answer:



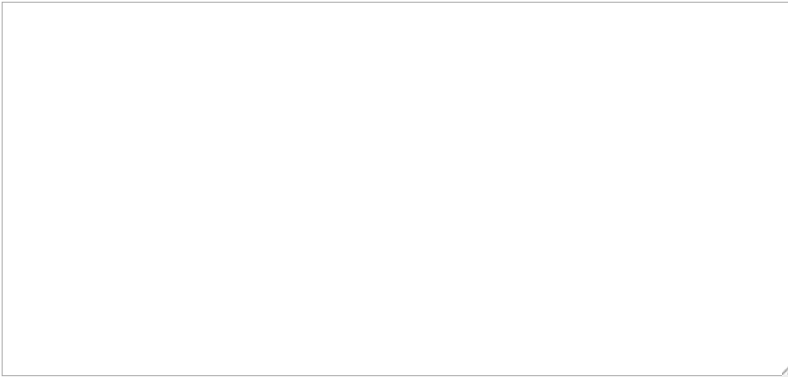
Question 8 


Pratica Unix

Descrivi il concetto di COMMAND SUBSTITUTION e danne un esempio d'uso usando la shell.

Fai copia e incolla dei comandi e dell'output nella form.

Answer:



Question 9 

Windows: gestione della memoria

Il sistema operativo Windows ha delle peculiarità nella gestione della memoria che lo differenziano da un sistema Linux.

Descrivi tali differenze con riferimento ai seguenti due punti.

- gestione del resident set
- ciclo di vita delle pagine liberate (quelle del page buffering)

Answer:

