

OPERATING SYSTEMS OVERVIEW

Diapositiva 2

controlla nel senso di coordina. la prima definizione è la migliore...

Diapositiva 3

CONVENIENZA:

non solo nel senso dell'interfaccia grafica ma anche per gestioni varie.

EFFICIENZA:

sempre più necessaria (vedi legge di moore...) alla fine migliorano sempre ma allo stesso tempo servono sempre di migliori e più performanti

Diapositiva 4

in teoria è esclusa l'interfaccia grafica ad esempio come succede con linux che potrebbe essere installato senza GUI, windows o mac per es invece hanno integrata la GUI

Diapositiva 5

in genere un programma che non faccia I/O è inutile...

se il programma non viene allocato in memoria non può essere eseguito

Diapositiva 6

confinamento degli utenti perchè non interferiscano tra loro, per motivi di privacy e sicurezza

Diapositiva 7

fare questa suddivisione, cioè che i programmi siano in user mode e il kernel in kernel mode, è possibile solo perchè c'è anche un supporto hardware.

è una questione di sicurezza anche, perchè alcune cose i programmi in user mode non le possono fare e quindi programmi insicuri come spyware ecc non possono eseguire alcune cose che potrebbero danneggiare la macchina.

c'è anche la protezione di un'area di memoria!

Diapositiva 12

rimangono cmq alcuni momenti di idle

Diapositiva 15

La cpu viene ripartita tra i processi anche se questi non fanno I/O. aumenta il parallelismo.

Diapositiva 21

i processi vanno isolati tra loro non devono accedere alle stesse aree di memoria.

Diapositiva 22

questo permette di avere più processi in esecuzione di quanti ne entrerebbero nella ram. il so appena ha spazio disponibile nella memoria virtuale lo usa.

Diapositiva 23

il paging il supporto hardware al meccanismo della memoria virtuale.

Diapositiva 24

le pagine non devono essere necessariamente contigue. sono pagine di 4KB. non è necessario che ci siano tutte le pagine in main memory.

Diapositiva 38

il microkernel si occupa solo della gestione dei processi, di tutto il resto si occupano i processi!