Sistemi Operativi - spazio di appoggio

You are logged in as Maurizio Pizzonia (Logout)

You are here

- moodle
- / ► <u>temp</u>
- / ► Quizzes
- / Empito pari turno 1 6 cfu
- / ► Attempt 1

Update this Quiz

- <u>Info</u>
- Results
- Preview
- <u>Edit</u>

Preview Compito pari - turno 1 - 6 cfu



Dati studente

Inserisci qui i tuoi dati, compila subito questa parte.

Quanti CFU?	○ 5 cfu ○ 6 cfu
Cognome	
Nome	
Matricola	
Numero Computer	
Ordinamento (509, 270,	
erasmus,ecc.)	
Question 2 Edit	

Memoria virtuale

Rispondi brevemente alle seguenti domande sulle "memory region" del "process address space" per i sistemi che supportano la memoria virtuale.

- 1. Che cosa è una memory region?
- 2. Per accedere ad una memory region si usano delle system call o cos'altro?
- 3. Se si accede ad una memory si possono provocare page fault? perché?
- 4. Fai tre esempi di tipologie di memory region che puoi trovare in un nello spazio di indirizzamento di un processo.

Answer:	

I/O

Descrivi sinteticamente i seguenti concetti relativi ai sistemi RAID

- 1. mirroring
- 2. hot spare
- 3. rebuilding

Answer:			
Question 4 Edit			
Question 4			

Scheduling delle attivita' nel kernel

In un sistema sono presenti tre processi: A, B, C, inizialmente tutti e tre ready nell'ordine A in testa, poi B, C in coda. La politica di scheduling è **round robin** con quanto di tempo pari a 100ms. Attenzione: le system call possono essere bloccanti e i page fault major o minor.

- A genera un minor page fault ogni 20 ms, esegue letture bloccanti sul disco ogni 30ms servite in 60ms.
- B cpu bound nessun page fault.
- C cpu bound nessun page fault.

Il processore esegue di volta in volta A, B, C, e inoltre, con tempi trascurabili, mode switching, dispatching, system call e interrupt handlers. Mostra schematicamente, nella seguente tabella, l'ordine con cui tali attività vengono eseguite (una sola croce per ciascuna colonna). Indica anche quali processi sono running, quali ready e quali bloccati in ciascun istante come indicato nell'esempio.

	A	X										A
	В											В
mode	С											C
mode sv	vitch											mode switch
	disptatching											disptatching
	system call per I/O											system call
	interrupt handler per page fault											interrupt handler per page fault
kernel mode	interrupt handler per I/O											interrupt handler per I/O
	interrupt handler per quanto scaduto											interrupt handler per quanto scaduto
	running	A										running
stati processi	ready	B C										ready
	block											block

note tempi																		1
altre note																		
Edit																		
Scripting																		
Il file di testo bgp upo linee distinte, tranne i necessario conoscere	campi "A	NNOUN	CE" e "Ŵ															
Question 5 Edit																		
Selezionare le prime 2 65536.	20 righe ch	e inizian	o per ASP	ATH in c	ui il prim	o numero	o e' maş	ggiore	di 3000). Puoi	assume	re che	ciascun	nume	ro in ta	li righe	sia mir	nore di
Fai copia e in colla no	ella form a	el comar	ido che ha	i usato e	del suo oi	utput.												
Answer:																		
								-										
Question 6 Edit																		
Il campo FROM conti Dai un comando che a numero di prefissi in a Suggerimenti. Ricroda strumento di sostituzio	a partire da ANNOUN a che alcur	l file bgp CE. ne volte c	_updates. onviene p	txt produ rocessare	ca, per cia tale file c	scun rec	cordo di usando	i tipo A ""RS=	NNOU (string	JNCE,	una rig	a di ou	tput co	n l'indi	rizzo II	P specif	ficato ir	n FROM e il
Fai copia e in colla no	ella form a	'el comar	ido che ha	i usato e	del suo oi	utput (al	meno u	na pari	te).									
Answer:																		



Question 7 Edit

Debugging

Considera il codice del seguente progetto pri 2.tar.gz. Compila il progetto usando gcc in modo da linkare le librerie matematiche e includere i simboli di debug.

Fai copia e in colla nella form del comando che hai usato.

Considera una esecuzione di fib con parametro 15. Considera la 150 chiamata della funzione fib().

Fai copia e incolla del'intera sessione di debug nella form.	
Answer:	1
D. Air	
Question 8 Edit	
Pratica Unix	
Description of the common of t	-111
Descrivi il concetto di COMMAND SUBSTITUTION e danne un esempio d'uso usando la	sneii.
Fai copia e incolla dei comandi e dell'output nella form.	
A	
Answer:	
Question 9 Edit	
Windows: gestione della memoria	
Il sistema operativio Windows ha delle peculiarita' nella gestione della memoria che lo diff	erenziano da un sistema Linux.
Descrivi tali differenze con riferimento ai seguenti due punti.	
 gestione del resident set ciclo di vita delle pagine liberate (quelle del page buffering) 	
Answer:	

Mostra lo stack in quell'istante.
 Mostra, nel contesto di init_list(), il penultimo elemento della lista L in quell'istante.