Preview Compito pari - turno 1 - 6 cfu Start again 1.4 Dati studente Inseriaci qui luod dati, compilia subito questa parte. Quanti CFU? s criu 6 cfu Cognome Nome Matricola Grasimus.acc.) 2.4 Memory management Rispondi alle seguenti domande sulla rilocazione del processi in sistemi non dotati di memoria virtuale. 1. Per quali moliviu manere potrebbe ever biologno di rilocare un processo? 2. In un processo distinguiamo tra memoria che contiene codica (C) e memoria che contene dati (D). Un riferimento (ad es. puntatore) apparitiene ad una delle quanto troplogia da la 9 D. d. G. G. d. D. B. d. C. d. D. J. D. J. Everemente, un esempio di concreto per colescuma tapologia. Commenta brevemente sull'impatto che tali tipologia hanno sulla possibilità di rilocare un processo con soli mezzi schiurae. 3. Quarti la la transidazione del centro consocio per supportare la rilocazione? Anawer: Preview Compito pari - turno 1 - 6 cfu Start again Numero Computer Comp		I.07.17 (computer pari) Quizzes ► Compito pari - turno 1 - 6 cfu ► Attempt 1	You are logged in as Maurizio Pizzonia (Logo
Dati studente Inseriso qui tuo dati, compila subito questa parte. Quanti CFU? S cru S cul Cognome Nome Matricola email Numera Ordinamento Computer Ordinamento Computer Ordinamento SSS, 270. erasmis, ecc.) 2.4 Memory management Rispondi alla seguenti domanda sulla rilocazione del processi in sistemi non dotati di memoria virtuale. 1. Per quali morbi un kemeja porbeibe aver bisogno di rilocare un processo. 2. In un processo distingiuano tra memoria de contiene codolica (O e memoria che contiene dati (D). Un riferimento (ad es. puntatore) appartene ad una delle quatito (pologic da 0 a 10 da 0 c 0 da 0 a 0 da 0 da 0 da 0 da 0	OOGIG F GOPAII20140717 F		Update this Quiz
Dati studente Inseriaci qui l'uti dati, compila subito questa parte. Quanti CFU? 5 cfu 6 cfu Cognome Nome Metricola email Numero Computer Ordinamento (509, 270, erasmus, ecc.) 2. In un processo distinguiamo tra memoria che contiene codice (C) e memoria virtuale. 1. Per quali mothi un kernel potrebbe aver bisogno di rilocare un processo? 2. In un processo distinguiamo tra memoria che contiene codice (C) e memoria che contiene dati (D). Un riferimento (ad es, puntatore) appartiene ad un adelle quatro tripologie da D a D, da 5 c. d. Ca D a D. al; brevemente, un asempio di concreto per ciascuna tipologia. Commenta brevemente sull'impatto che tali tipologie hanno sulla possibilità di rilocare un processo con soli mezzi software. 3. Quarte la tecnologia hardware più semplice che conosci per supportare la rilocazione? Answer: Processo distinguiamo tra memoria che contiene codice (C) e memoria che contiene dati (D). Un riferimento (ad es, puntatore) appartiene ad un adelle quatro tipologie. da D a D, da S c. (d. D a C. d. D a). brevemente, un asempio di concreto per ciascuna tipologia. Commenta brevemente sull'impatto che tali tipologie hanno sulla possibilità di rilocare un processo con soli mezzi software. 3. Quarte la tecnologia hardware più semplice che conosci per supportare la rilocazione? Answer: Productive		Into Results Preview Edit	
Dati studente Inseriaci qui li tudi dati, compila subito questa parte. Quanti CFU? 5 cfu 6 cfu Cognome Nome Name Natricola email Numero Computer Computer Ordinamento (509, 270, orasmus acc.) 1. Per quali motivi un kernel potrebbe aver bisogno di rilocate un processo? 2. In un processo disfinguiamo tra memoria che contiene codice (0) ememoria che contiene dati (D). Un riferimento (ad es. puntatore) appartiene ad un acide quatro trajogice da D a D, da C a C a D a C, da C a D. Da, brevemente, un esemplo di concreto per ciascuna tipologia. Commenta brevemente sull'impatto che tali tipologia hanno sulla prosesso con soli mezzi software. 3. Quale la recunologia hardware più semplice che consoci per supportare la rificazione? Answer: Pata:		Preview Compito pari - turno 1 - 6	cfu
Dati studente Inserisci qui i tuoi dati, compila subito questa parte. Quanti CFU?		· ·	
Dati studente Insersici qui i toui dati, compila subito questa parte. Quanti CFU? S cru S cru Cognome Nome Matricola email Numero Computer Ordinamento (509, 270, ordinamento (509, 2	4 .	Start again	
Quanti CFU? S cfu S cfu Cognome Nome Name Matricola email Numero Computer Ordinamento (509, 270, erasmus, ecc.) 2.4 **Memory management Rispondi alle seguenti domande sulla rilocazione dei processi in sistemi non dotati di memoria virtuale. 1. Per quali motivi un kernel potrebbe aver bisogno di rilocare un processo? 2. În un un processo distinguiamo tra memoria che corritene codice (6) e memoria che corritene dati (D). Un riferimento (ad es. puntatore) appartene ad una delle quattro tipologie: da D a D, da S a C, da D a C, da C a D Dali, brevenati di miscare un processo con soft mezzi software. 3. Qual*e la tecnologia hardware più semplice che conosci per supportare la rilocazione? Answer: **Answer:** **Per quali motivi un kernel potremente sull'impatro he tal tipologie manora sulla possibilità di rilocare un processo con soft mezzi software. 3. Qual*e la tecnologia hardware più semplice che conosci per supportare la rilocazione? Answer: **Per quali motivi un kernel potremente sull'impatro he tal tipologie manora sulla possibilità di rilocare un processo con soft mezzi software. 3. Qual*e la tecnologia hardware più semplice che conosci per supportare la rilocazione? Answer: **Per quali motivi un kernel potremente sull'impatro he tal tipologie manora sulla possibilità di rilocare un processo con soft mezzi software. 3. Qual*e la tecnologia hardware più semplice che conosci per supportare la rilocazione? Answer: **Per quali motivi un processo con soft mezzi software. **In manora dell'ematro di processo, il disk scheduler, il disco, gli interrupt, il kernel ecc. Elencali nel corretto ordine temporale, dal momento in cui il processo ha effettuato la system call, al momento in cui riceve i dati. **In manora dell'ematro di processo he effettuato la system call, al momento in cui riceve i dati. **In manora dell'ematro di processo di processo di dell'ematro di processo. **In manora di processo di la di processo di processo di processo di la di processo. **In manora di processo di processo di proces		dente	
Nome Nome Natiricola Numero Computer Corinamento Corinamento Computer Corinamento Coriname	Inserisci qui i t	uoi dati, compila subito questa parte.	
Nome Nome Nome Natiroola Numero Computer Ordinamento O	Quanti CFU?	○ 5 cfu	
Memory management Rispondi alle seguenti domande sulla rilocazione dei processi in sistemi non dotati di memoria virtuale. 1. Per quali motivi un kernel potrabbe aver bisogno di rilocare un processo? 2. In un processo distinguiano tra memorio de conditione un processo? 2. In un processo distinguiano tra memorio de conditione codice (c) e memoria che contiene dati (D). Un riferimento (ad es. puntatore) apparline ad una delle quattro tipologie: da D a D, da C a C, da D a C, da C a D Dai, brevennente, un esempio di concreto per ciascuna tipologia. Commenta brevennente sull'impatto che tali plotogie hanno sulla possibilità di rilocare un processo con soli mezzi software. 3. Qual'è la tecnologia hardware più semplico che conosci per supportare la rilocaziones. Answer:	Cognome		
Memory management Rispondi alle seguenti domande sulla rilocazione dei processi in sistemi non dotati di memoria virtuale. 1. Per quali motivi un kernel potrebbe aver bisogno di rilocare un processo? 2. În un processo distinguiamo tra memoria che contiene codice (C) e memoria che contiene dati (D). Un riferimento (ad es. puntatore) apparirene ad una delle quattro tipologici da D a D, da C a C, da D a C, da C a D. Dai, brevemente, un esempio di concreto per ciascuma tipologici. Commenta brevemente sulfimpatto che tall tipologici enano sulta possibilità di rilocare un processo con soili mezzi software. 3. Qual'e la tecnologia hardware più semplice che conosci per supportare la rilocazione? Answer:	_		
Numero Computer Ordinamento (509, 270, erasmus,ecc.) Rispondi alle seguenti domande sulla rilocazione dei processi in sistemi non dotati di memoria virtuale. 1. Per quali motivi un kernel potrebbe aver bisogno di rilocare un processo? 2. In un processo distinguiamo tra memoria che contiene codice (C) e memoria che contiene dati (D). Un riferimento (ad es. puntatore) appartiene ad una delie quattro tipologie: do D a D, da C a C, da D a Da C, da C a D. Dai, brevenente, un esempio di concreto per ciascuna tipologia. Commenta brevenerie sulfimpatto che tali tipologie hanno sulla possibilità di rilocare un processo con soli mezzi software. 3. Qual'è la tecnologia hardware più semplice che conosci per supportare la rilocazione? Answer: Path:	Matricola		
Memory management Rispondi alle seguenti domande sulla rillocazione dei processi in sistemi non dotati di memoria virtuale. 1. Per quali motivi un kemel potrebbe aver bisogno di rilocare un processo? 2. In un processo distinguiamo tra memoria che contiene codice (C) e memoria che contiene dati (D). Un riferimento (ad es. puntatore) appartiene ad una delle quattro tipologie do D a D, da C a C d. C a D a C, da C a D. Da i, brevemente, un esempio di concreto per classuna tipologie. Commenta brevemente sull'impatto che tali tipologie hanno sulla possibilità di rilocare un processo con soli mezzi software. 3. Qualle la tecnologia hardware più semplice che conosci per supportare la rilocazione? Answer: Tebuchet 1 S P	email		
Memory management Rispondi alle seguenti domande sulla rilocazione dei processi in sistemi non dotati di memoria virtuale. 1. Per quali motivi un kernel potrebbe aver bisogno di rilocare un processo? 2. In un processo distinguiamo tra memoria che confilene codice (C) e memoria che contiene dali (D). Un riferimento (ad es. puntatore) appartiene ad una delle quattro tipologie: da D a D, da C a C, da D a D, da C a D. Dai, brevemente. un esempio di concreto per ciascuna tipologia. Commenta brevemente sull'impatto che tali tipologie hanno sulla possibilità di rilocare un processo con soll mezzi software. 3. Qual'è la tecnologia hardware più semplice che conosci per supportare la rilocazione? Answer: **Trebuchet** **			
Memory management Rispondi alle seguenti domande sulla rilocazione dei processi in sistemi non dotati di memoria virtuale. 1. Per quali motivi un kernel potrebbe aver bisogno di rilocare un processo? 2. In un processo distinguiamo tra memoria che contiene codice (C) e memoria che contiene dati (D). Un riferimento (ad es. puntatore) appartiene ad una delle quatto tipologici da D a D, da C a C, da D a C, da C a D. Dai, brevemente, un esempio di concreto per ciascuna tipologia. Commenta brevemente sull'impatto che tail tipologie hanno sulla possibilità di rilocare un processo con soli mezzi software. 3. Qual'è la tecnologia hardware più semplice che conosci per supportare la rilocazione? Answer: Rebuchte 16 pr)	Ordinamento		
Memory management Rispondi alle seguenti domande sulla rilocazione dei processi in sistemi non dotati di memoria virtuale. 1. Per quali motivi un kernel potrebbe aver bisogno di rilocare un processo? 2. In un processo distinguiamo tra memoria che contiene codice (C) e memoria che contiene dati (D). Un riferimento (ad es. puntatore) appartiene ad una delle quattro tipologic da D a D, da C a C, da D a B a C, da C a D. Dai, brevemente, un esempio di concreto per ciascuna tipologia. Commenta brevemente sull'impatto che tali tipologie hanno sulla possibilità di rilocare un processo con soli mezzi software. 3. Qual'è la tecnologia hardware più semplice che conosci per supportare la rilocazione? Answer: **Tebuchet*** 1@pty**** 1	• •		
Memory management Rispondi alle seguenti domande sulla rilocazione dei processi in sistemi non dotati di memoria virtuale. 1. Per quali motivi un kernel potrebbe aver bisogno di rilocare un processo? 2. In un processo distinguiamo tra memoria che contiene codice (C) e memoria che contiene dati (D). Un riferimento (ad es. puntatore) appartiene ad una delle quattro tipologic: da D a D, da C a C, da D a D a C, da C a D. Dai, brevemente, un esempio di concreto per ciascuna tipologia. Commenta brevemente sull'impatto che tali tipologie hanno sulla possibilità di rilocare un processo con soli mezzi software. 3. Qual'è la tecnologia hardware più semplice che conosci per supportare la rilocazione? Answer: Trebuchet Tr			
Memory management Rispondi alle seguenti domande sulla rilocazione dei processi in sistemi non dotati di memoria virtuale. 1. Per quali motivi un kernel potrebbe aver bisogno di rilocare un processo? 2. In un processo distinguiamo tra memoria che contiene codice (C) e memoria che contiene dati (D). Un riferimento (ad es. puntatore) appartiene ad una delle quattro tipologic: da D a D, da C a C, da D a D a C, da C a D. Dai, brevemente, un esempio di concreto per ciascuna tipologia. Commenta brevemente sull'impatto che tali tipologie hanno sulla possibilità di rilocare un processo con soli mezzi software. 3. Qual'è la tecnologia hardware più semplice che conosci per supportare la rilocazione? Answer: Trebuchet Tr			
Path: Path:	appartiel ciascuna software	ne ad una delle quattro tipologie: da D a D , da C a C , da D a C , da C a D . Da tipologia. Commenta brevemente sull'impatto che tali tipologie hanno sulla	ai, brevemente, un esempio di concreto per possibilità di rilocare un processo con soli mezzi
Path: Path:	Answer:		
I/O In una operazione di lettura da disco, quali sono gli eventi e o comportamenti che coinvolgono il processo, il disk scheduler, il disco, gli interrupt, il kernel ecc. Elencali nel corretto ordine temporale, dal momento in cui il processo ha effettuato la system call, al momento in cui riceve i dati.			
I/O In una operazione di lettura da disco, quali sono gli eventi e o comportamenti che coinvolgono il processo, il disk scheduler, il disco, gli interrupt, il kernel ecc. Elencali nel corretto ordine temporale, dal momento in cui il processo ha effettuato la system call, al momento in cui riceve i dati.			
I/O In una operazione di lettura da disco, quali sono gli eventi e o comportamenti che coinvolgono il processo, il disk scheduler, il disco, gli interrupt, il kernel ecc. Elencali nel corretto ordine temporale, dal momento in cui il processo ha effettuato la system call, al momento in cui riceve i dati.		Dath ·	
In una operazione di lettura da disco , quali sono gli eventi e o comportamenti che coinvolgono il processo, il disk scheduler, il disco, gli interrupt, il kernel ecc. Elencali nel corretto ordine temporale, dal momento in cui il processo ha effettuato la system call, al momento in cui riceve i dati.		' <u> </u>	
I/O In una operazione di lettura da disco, quali sono gli eventi e o comportamenti che coinvolgono il processo, il disk scheduler, il disco, gli interrupt, il kernel ecc. Elencali nel corretto ordine temporale, dal momento in cui il processo ha effettuato la system call, al momento in cui riceve i dati.			
interrupt, il kernel ecc. Elencali nel corretto ordine temporale, dal momento in cui il processo ha effettuato la system call, al momento in cui riceve i dati.			
Answer:	interrupt, il ker	one di lettura da disco , quali sono gli eventi e o comportamenti che coinv nel ecc. Elencali nel corretto ordine temporale, dal momento in cui il process	rolgono il processo, il disk scheduler, il disco, gli so ha effettuato la system call, al momento in cui
	Answer		
	, a 10 WOI .		

Sequenza degli eventi nel SO

In un sistema sono presenti tre processi: A, B, C. La politica di scheduling è preemtive con priorità (A>B>C).

- A è inizialmente running, cpu bound ma ogni 30ms genera un major page fault che verrà servito in 40ms.
- B è inizialmente in blocco a causa di una lettura che verrà servita a tempo t=20 ms, è I/O bound con cpu bust trascurabili ed esegue infinite letture bloccanti servite in 30ms, nessun page fault.
- C è inizialmente ready, è cpu bound, non provoca page faults.

Il processore esegue di volta in volta A, B, C, e inoltre, con tempi trascurabili, mode switching, dispatching, system call e interrupt handlers. Mostra schematicamente, nella seguente tabella, l'ordine con cui tali attività vengono eseguite (una sola croce per ciascuna colonna). Indica anche quali processi sono running, quali ready e quali bloccati in ciascun istante come indicato nell'esempio.

			 	\perp								
	A	X										
user	В											
mode	С											
mode sw	vitch											
	sched./disp.											
	system call											
l l	interrupt handler per page fault											
mode	interrupt handler per I/O											
l	interrupt handler per quanto scaduto											
stati processi	running	А										
		С										
	block	В										
note tem	pi											
altre note	е											

^{*}Scripting

Il file di testo ripe.db.aut-num.filtered.txt contiene un record per ciascun Internet Service Provider. Nel file ciascun record è separato da una linea vuota, i campi sono su linee distinte e hanno formato nome-campo: contenuto, alcuni campi possono comparire più volte. I campi occupano sempre la stessa posizione ma non

sono sempre tutti presenti. Per svolgere l'esercizio non è necessario conoscere il significato di tutti i campi.

5 ≰	Il campo org contiene un codice nella forma ORG- <lettere><cifre>-RIPE. Usa il comando "grep" per selezionare le righe relative a tale campo per cui la parte <lettere> inizia per 'B' o 'b', e per cui la parte cifre corrisponde ad un numero maggiore di 29 e multiplo di 5.</lettere></cifre></lettere>
	Answer:
	Il compo de name continno un nomo che identifica l'Internet Senios Dravider il compo netificamento una empilia un codica di chi dava
6 ≰	Il campo as-name contiene un nome che identifica l'Internet Service Provider, il campo notify contiene una email o un codice di chi deve essere avvertito per eventuali problemi, tale campo può essere presente zero, una o più volte. Mostra una pipeline di comandi che fa uso di awk e grep per fornire una tabella che abbia nella prima colonna il contenuto del campo
	as-name, nella seconda il numero di campi notify, e nella terza la lista dei contenuti dei campi notify separati da spazi.
	Suggerimenti: • la variabile NF contiene il numero dei campi del record
	\$i permette di accedere all'i-esimo campo il costrutto for() { } ha la sintassi identica a quella del C
	• per concatenare due stringhe in awk basta giustapporle (es. "il valore di x e' " x)
	Answer:
	,
7 ≰	Debugging
	Considera il codice del seguente progetto prj3.tar.gz. Compila tutti i file con il comando
	gcc -g *.c -lm -o fib
	Considera una esecuzione di fib con parametro 22. Considera la trecentounesima volta in cui fib() è stata chiamata.
	Mostra lo stack in quell'istante.
	 Conta quante volte fib() è ritornata fino a quell'istante. nel contesto di init_list() mostra il penultimo elemento della lista L
	• Esprimi in una formula la relazione che lega il numero di frame relativi a fib() nello stack, le chiamate a fib(), e i ritorni da fib()
	Answer:

ari201407	717: Compito pari - turno 1 - 6 cfu	http://193.204.161.167/~pizzonia/moodle/moo						
8 ≰								
	Pratica Unix							
	Il comando							
	find /usr/include -name '*.h' elenca tutti i file in /usr/include che terminano per .h							
	Dai una sola riga di comando mostri di tali file solo quelli che conteng	jono la parola linux.						
	Answer:							
	Allower.							
9 ≰	Windows vs. Hinux (solo per chi fo 6 d	\f\						
	Windows vs. Uinux (solo per chi fa 6 d	siu)						
	Rispondi alle seguenti domande che confrontano Windows e Unix. • In Unix gran parte delle informazioni di configurazioni sono in /e	etc. in Windows dove sono?						
	 In Unix gran parte delle system call operano su file descriptor, o Unix organizza i processi ad albero, in Windows come sono organizza 	descrivi il concetto che gioca lo stesso ruolo in Windows.						
	Answer:							

Save without submitting | Submit all and finish

Moodle Docs for this page
You are logged in as Maurizio Pizzonia (Logout)
SOpari20140717
Validate HTML Section 508 Check WCAG 1 (2,3) Check