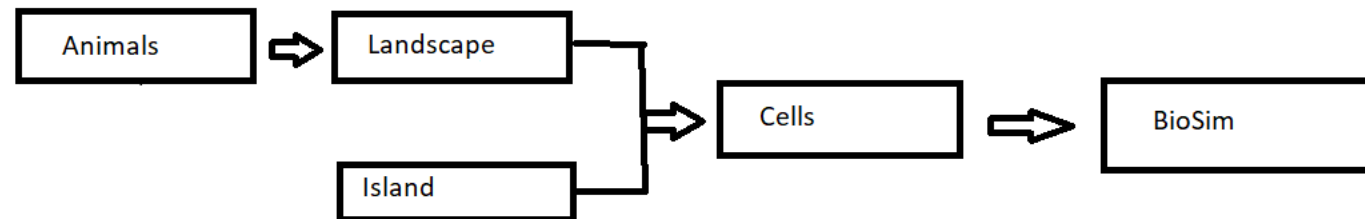


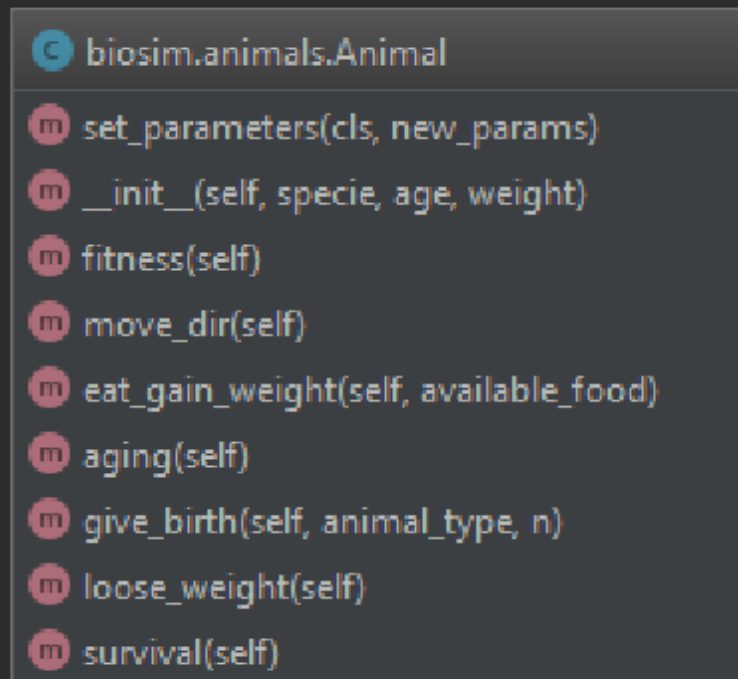
BioSim Presentasjon

Modelling the Ecosystem of Rossumøya
av Inger Grünbeck og Yngvild Sauge

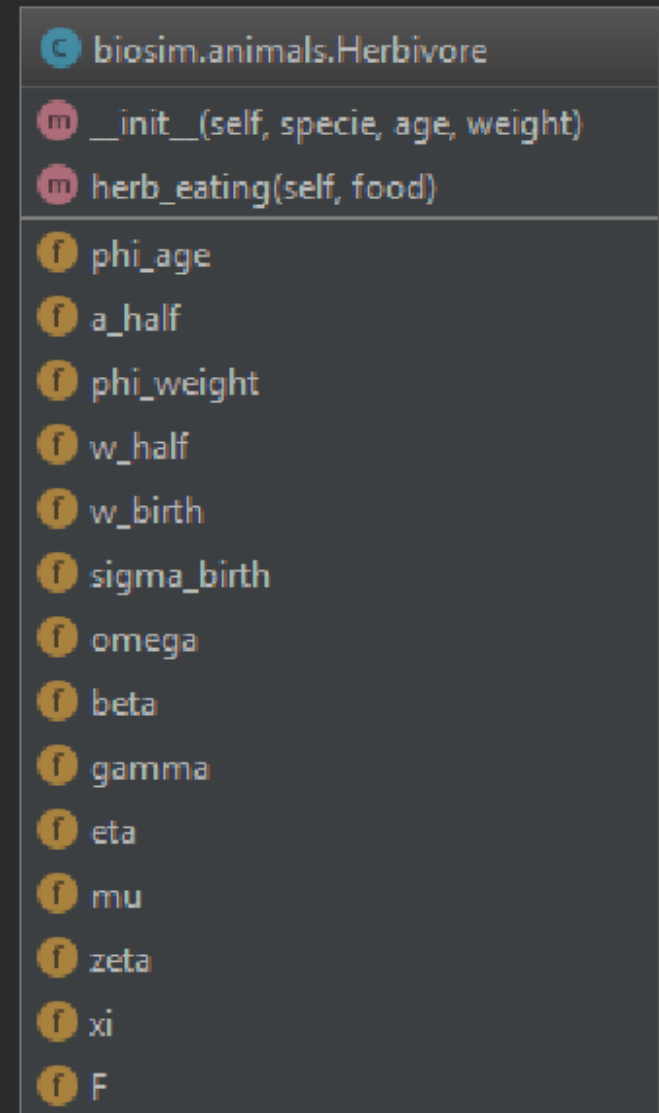
29.01.19

Oppbygging av koden

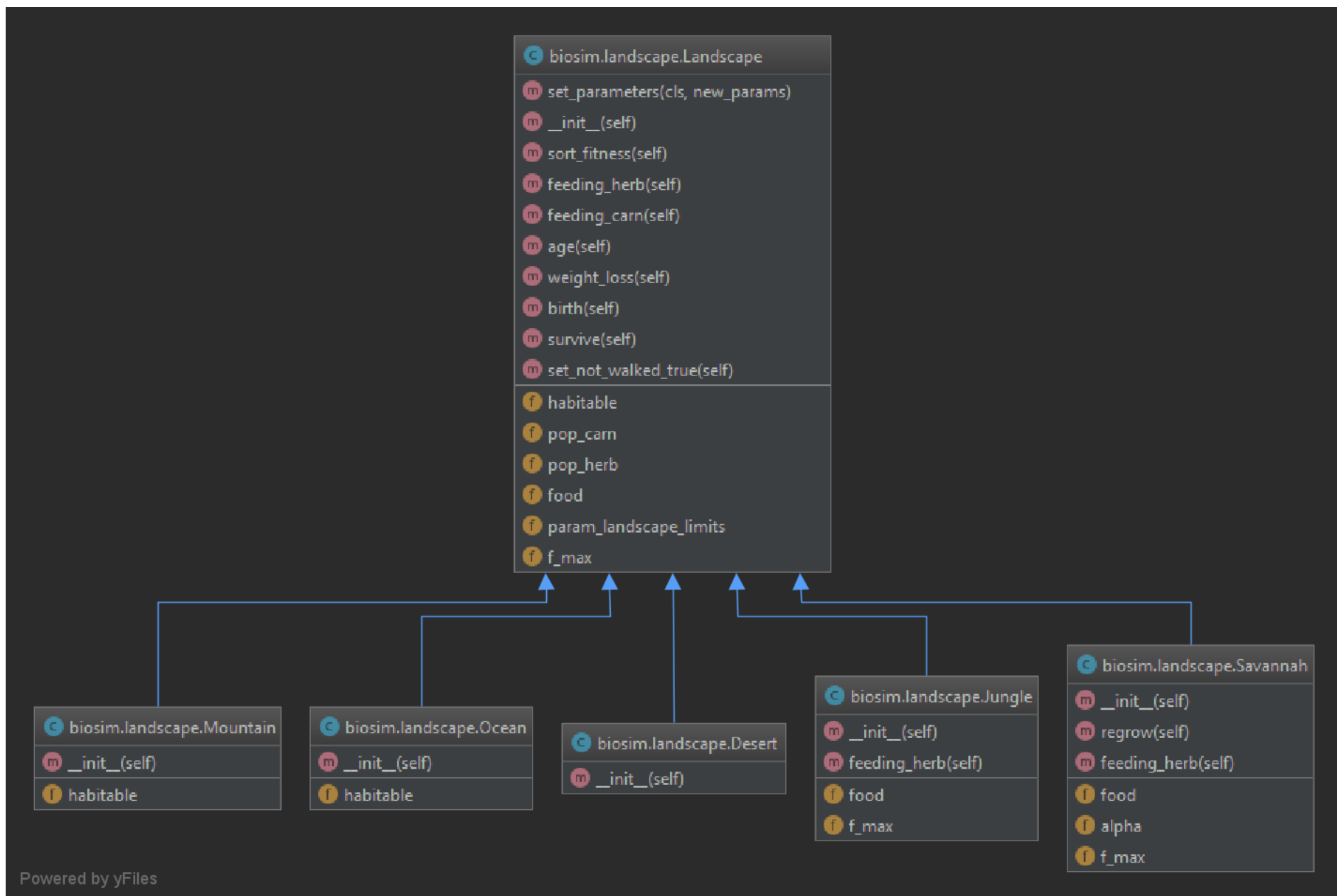




Powered by yFiles



Powered by yFiles

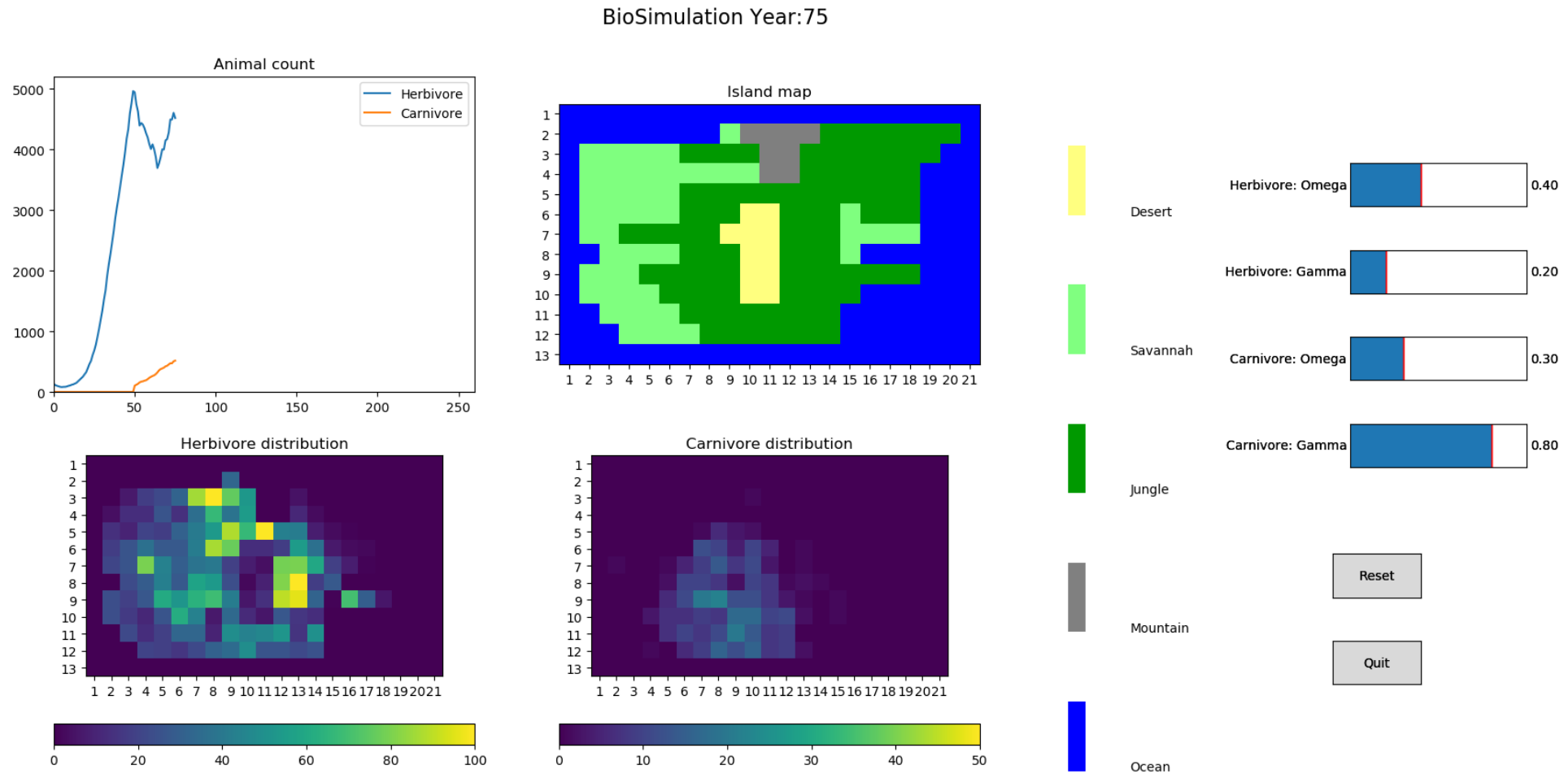


Powered by yFiles

```
def cell_cycle(self):
    """
    Method that completes a full cycle of events through a year for all animals in all cells
    """
    for x, row in enumerate(self.map):
        for y, cell in enumerate(row):
            cell.feeding_herb()
            cell.feeding_carn()
            cell.birth()
            self.move(x, y)

    for row in self.map:
        for cell in row:
            cell.set_not_walked_true()
            cell.age()
            cell.weight_loss()
            cell.survive()
```

Interface



	<i>Landskap(3*3 island)</i>	<i>Parameter val</i>	<i>Funksjoner frå cycle</i>	<i>Populasjon</i>	<i>Resultat</i>
<i>Test 1</i>	Ørken	Check_sim-parametre	Alle	Herbivores	Funker som den skal
<i>Test 2</i>	Ørken	Check_sim-parametre	Alle	Begge	Funker som den skal
<i>Test 3</i>	Savanne	Check_sim-parametre	Alle	Herbivores	Funker ikkje, dyra eter ikkje som dei skal/maten oppdaterar seg ikkje rett
<i>Tiltak 1</i>	Sletter self.f_max frå init-metoden til landskap, og setter den istedenfor som klasse-parameter.				
<i>Test 4</i>	Savanne	Check_sim-parametre	Alle	Herbivores	Mat endrer seg som den skal, men dyra eter ikkje rett
<i>Test 5</i>	Jungel	Check_sim-parametre	Alle	Herbivores	Samme resultat som test 4
<i>Tiltak 2</i>	Sjekker her_eating-metoden i Animal. Ser at ein utrekning henger igjen frå ein gammal versjon av koden. Fjerner denne.				
<i>Test 6</i>	Jungel	Check_sim-parametre	Alle	Herbivores	Funker som den skal
<i>Test 7</i>	Savanne	Check_sim-parametre	Alle	Herbivores	Funker som den skal
<i>Test 8</i>	Savanne	Check_sim-parametre	Alle	Begge	Funker som den skal
<i>Test 9</i>	Øy med alle landskap	Check_sim-parametre	Alle	Begge	Funker som den skal

```

43
44 0 ↓ - def __init__(self):
45         self.pop_herb = []
46         self.pop_carn = []
47         self.f_max = 0
48         self.food = self.f_max
49         - self.habitable = True
50

```



```
def herb_eating(self, food):
    """
    Method that computes how much the animal can eat, depending on the food available

    :param food: The amount of food available to the animal
    """
    if food >= self.F:
        self.eat_gain_weight(self.F)
        food -= self.F
        return food
    elif food < self.F:
        f = self.F - food
        self.eat_gain_weight(f)
        return 0
```

