Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Curso: Ingeniería de Software 1

Historia de Usuario #17 - Autenticación segura.

Anexo de Documentos Relacionados:

En el proceso del levantamiento de requerimientos, se estableció que la manera más fácil y segura de manejar la autenticación de la aplicación es mediante la cuenta institucional de google y usando un servicio específico también de google para esto (OAuth 2.0).De esta forma se reducen las brechas de seguridad que pueden generarse al implementar un sistema de autenticación propio y desde 0.

Módulo	Autenticación
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):	• El sistema debe permitir solo a los usuarios de la institución autenticarse de manera segura en la aplicación para poder hacer uso de ella. ***Adjunto a:*** Caso de uso 17: Proteger los datos de los usuarios mediante protocolos de autenticación segura.

URL	**Método**	**Código html**
localhost:3000/api/auth/login	POST	200 401

Caso de uso técnico

Se realiza un un 'POST' para autenticar al usuario mediante Google, si todo está bien retorna 200 y un token de autenticación, si algo está mal (como las credenciales) retorna 401 y un mensaje de error.

Datos de entrada	Datos de salida

200:
 	
{
 	
"email":"usuario@unal.edu.co"
,
 	
"token":"token_de_google"
 	
}
 	
	200:
	
	{
	"status": "success",
	
	“data”:{
	“auth_token”:”token_autenticacion”,
	"user": {
	"id": 123,
	"username":"usuario123",
	"email":"usuario@unal.edu.co"
	}
	},
	
	“message”:”The user was successfully authenticated”
	}

401
 	
{
 	
"email":"usuario@hotmail.com"
,
 	
"token":"token_de_google"
 	
}
 	
	401
	
	{
	
	"status":"error",
	
	"message": "Credenciales inválidas, solo se acepta el dominio unal.edu.co"
	
	}

Frontend

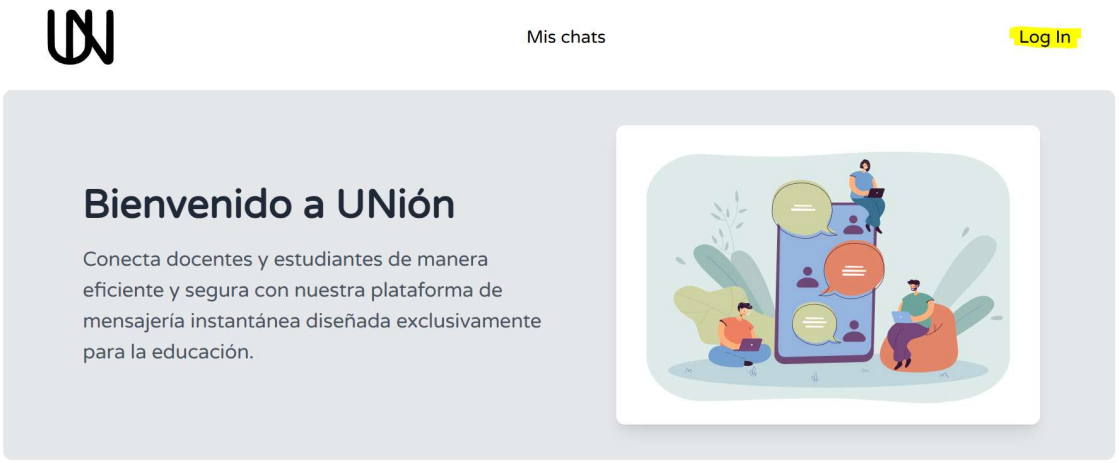
Interacción esperada:

- El usuario podrá visualizar un link con el texto “Log In” en la página principal de la app.
- Este link redireccionará al usuario a el framework de autorización de inicio de sesión de google (Oauth 2.0).
- Luego de que el usuario inicie sesión con google volverá a la página principal de la app ya logueado.

Flujo visual y eventos:

1. En la parte superior derecha de la página principal de la aplicación el usuario podrá visualizar el link con el texto de “Log In”, el usuario hace click en este link.
2. Este link redirecciona al usuario a la api de Auth0, que a su vez conecta al usuario con el framework de autorización (Oauth 2.0).
3. Se muestran las cuentas activas en el dispositivo que tiene el usuario, el usuario selecciona una de sus cuentas.
4. El sistema verifica si esta cuenta pertenece al dominio (unal.edu.co), si esto es así, permite al usuario iniciar sesión y lo redirecciona a la página principal de la app.

Mockups



Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Curso: Ingeniería de Software 1