Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá Facultad de Ingeniería Departamento de Sistemas e Industrial Curso: Ingeniería de Software 1



Caso de uso

El número que acompaña al título del caso de uso, es según el orden de la lista de requerimientos funcionales.

10. Enviar mensajes entre estudiantes y profesores dentro del curso.

Breve descripción

Cuadro para escribir texto que al seleccionarlo el usuario ingrese por teclado el contenido del mensaje, al presionar el botón de enviar, se enviará el mensaje y llegará al panel de chat del destinatario.

Actor

Estudiante y profesor

Precondiciones

Tener una conversación activa (un chat) entre el remitente y el destinatario.

Flujo principal

- 1. El usuario (estudiante o profesor) abre el chat dentro del curso.
- 2. Escribe el mensaje en el cuadro de texto.
- 3. Presiona el botón de "Enviar".
- 4. El sistema verifica que el mensaje no esté vacío.
 - 4a. Si el mensaje está vacío, el sistema muestra una alerta indicando que no se puede enviar un mensaje en blanco.
- 5. El sistema guarda el mensaje en la base de datos.
- 6. El mensaje se muestra en el panel del chat del remitente.
- 7. El mensaje se envía al destinatario.
- 8. El sistema muestra el mensaje en el panel del chat del destinatario en tiempo real.

Poscondiciones

Mensaje mostrado en el panel del chat tanto en remitente como en destinatario.