

Historia de Usuario #13 - Creación de encuestas

Anexo de Documentos Relacionados:

En el proceso del levantamiento de requerimientos, se realizó un análisis de aplicaciones parecidas a la que estamos desarrollando, en este análisis se concluyó que una de las funcionalidades que tienen estas apps y que puede ser beneficiosa en un ámbito educativo es la creación de encuestas, ya que es una manera rápida y sencilla de responder preguntas o decidir algo entre todo un curso.

Módulo	Comunicación y Mensajería	
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):	El sistema debe permitir al usuario crear una encuesta, con las siguientes características: Pregunta Única. Número finito de opciones de respuesta. (máx.10) Seleccionar si desea permitir varias respuestas de un único usuario. Fecha y hora límite para responder la encuesta.	
	Adjunto a: Caso de uso 13: Creación de encuestas con fecha límite dentro de una conversación o curso.	

Backend

URL	Método	Código html
localhost:3000/api/c onversations/{conver sation_id}/polls/creat e	POST	201 400



Caso de uso técnico

El usuario perteneciente al grupo crea una encuesta, proporcionando una pregunta, opciones de respuesta y una fecha límite. Si todo está bien, se retoma 201, en caso de error se retoma 400.

Datos de entrada Datos de salida 201: 201: \square { □ { "status": "success", "conversation_id": 12345, "question": "¿Cuál de estos "data":{"poll_id":678}, lenguajes de programación te gusta "message": "Poll created más?", successfully" "options": [} "Python", "JavaScript", "Holy C"], "multiple_answers": true, "deadline":2023-10-05T14:30:00.000Z }

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá Facultad de Ingeniería Departamento de Sistemas e Industrial

Curso: Ingeniería de Software 1



```
400:
                                       400:
□ {
                                       □ {
 "conversation_id": 12345,
                                       "status": "error",
 "question": "¿Cuál de estos
                                       "message": "No answer options
lenguajes de programación te gusta
                                       in poll"
más?",
                                       }
 "options": [],
                                       "multiple_answers": true,
"deadline":2023-10-05T14:30:00.000Z
}
```

Frontend

Interacción esperada:

- En la ventana de cada chat el usuario podrá visualizar un botón para añadir archivos o interacciones a la conversación.
- Este botón desplegará una lista con la opción "encuesta".
- Esta opción proveera una interfaz para que el usuario cree una encuesta con las características antes mencionadas.

Flujo visual y eventos:

- 1. El usuario hace click sobre alguno de sus chats.
- 2. En la parte inferior derecha del chat el usuario podrá visualizar un botón con el icono de un clip de papel, el usuario hace click en este botón.
- 3. Se muestra una lista de las opciones que el usuario puede seleccionar para insertar en el chat, el usuario selecciona la opción "encuesta".
- 4. Se muestra una modal donde el usuario puede ingresar los datos de su encuesta (Pregunta de la encuesta, opciones de respuesta, un checkbox para permitir o no

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá Facultad de Ingeniería Departamento de Sistemas e Industrial Curso: Ingeniería de Software 1



- varias opciones de respuesta, la fecha y hora límite para responder), el usuario diligencia la información de la encuesta.
- 5. En la parte inferior de la modal se encuentra un botón que dice "Enviar", el usuario hace click en este botón.

Mockup

