

Historia de Usuario #9 - Búsqueda y solicitud de amistad.

Anexo de Documentos Relacionados:

Durante el proceso de lluvia de ideas que se realizó en el levantamiento de requerimientos, surgió la idea de cómo se iba a gestionar el que un usuario le pueda escribir a otro de manera personal (fuera de un chat grupal), esto generó la necesidad de un sistema de solicitudes de amistad donde la comunicación personal entre usuarios sea mutuamente autorizada.

Módulo	Comunicación y Mensajería
Descripción de la(s) funcionalidad(es) requerida(s):	<ul style="list-style-type: none"> El sistema debe permitir al usuario buscar a otros usuarios registrados en la aplicación mediante su nombre o correo institucional. El sistema debe permitir al usuario enviar una solicitud de amistad a otro usuario seleccionado. <p>Adjunto a: Caso de uso 9: Búsqueda y solicitud de amistad entre usuarios.</p>

Backend

URL	Método	Código html
localhost:3000/api/friends/{requester_id}/request/{target_id}	POST	201 400

Caso de uso técnico	
El usuario busca a otro usuario y envía una solicitud de amistad. Si la solicitud se procesa correctamente, se retorna el código 201. En caso de error, se retorna el código 400.	
Datos de entrada	Datos de salida
201: <pre>□ { "requester_id": 12345, "target_id": 67890 }</pre> <pre>□</pre>	201: <pre>□ { "status": "success", "data": {"request_id": 54321}, "message": "Friend request sent successfully" }</pre> <pre>□</pre>
400: <pre>□ { "requester_id": , "target_id": 67890 }</pre> <pre>□</pre>	400: <pre>□ { "status": "error", "message": "No requester user" }</pre> <pre>□</pre>

Frontend

Interacción esperada:

- El usuario podrá visualizar un botón para añadir amigos en el módulo específico de “Amigos”.
- Este botón proveera una interfaz para que el usuario busque por nombre o correo a un usuario y envíe la solicitud de amistad.

Flujo visual y eventos:

1. En el menú lateral izquierdo, el usuario podrá visualizar el módulo de Amigos, el usuario hace click en el icono del módulo.
2. En la parte superior derecha del módulo el usuario podrá visualizar un botón con el símbolo +, el usuario hace click en este botón.
3. Se muestra una modal con un buscador en la parte superior, el usuario ingresa el nombre o el correo de un usuario en el buscador.
4. El sistema busca coincidencias y muestra los resultados abajo de la barra buscadora, si el usuario resultante de la búsqueda no es amigo del usuario que realizó la búsqueda se mostrará un botón que dice “Añadir amigo” el usuario que realizó la búsqueda hace click en este botón.
5. El sistema envía la solicitud, muestra un mensaje de éxito y cambia el botón de “Añadir amigo” por el texto “pendiente”.

Mockup

