

Caso de uso

El número que acompaña al título del caso de uso, es según el orden de la lista de requerimientos funcionales.

1. Crear un curso.

Breve descripción

El profesor puede crear un curso dentro de la aplicación, donde podrá agregar estudiantes como participantes, permitiendo la comunicación y el envío de anuncios dentro del grupo.

Actor

Profesor

Precondiciones

El profesor debe estar registrado y autenticado en la aplicación.
El profesor debe tener permisos para crear cursos.

Flujo principal

1. El profesor accede a la opción de "Crear curso".
2. El sistema solicita al profesor ingresar los datos del curso (nombre del curso, descripción, código del curso opcional).
3. El profesor agrega a los estudiantes ingresando sus correos institucionales o seleccionándolos de una lista.
4. El sistema verifica que los correos ingresados correspondan a estudiantes registrados.
5. El profesor confirma la creación del curso.
6. El sistema guarda la información del curso en la base de datos.
7. El sistema genera una solicitud de invitación a los estudiantes agregados.
8. Los estudiantes pueden aceptar o rechazar la invitación.
9. Si aceptan, el curso aparece en su lista de cursos dentro de la aplicación.

Flujo Alternativo 1: El profesor ingresa un correo inválido

- 4a. Si el profesor ingresa un correo que no está registrado en la plataforma, el sistema muestra un mensaje de error.
- 4b. El profesor puede corregir la lista y volver a intentarlo.

Flujo Alternativo 2: El estudiante rechaza la invitación

- 8a. Si un estudiante rechaza la invitación, el sistema registra la acción y el estudiante no se une al curso.

Poscondiciones

El curso queda registrado en la plataforma con su lista de participantes.
Los estudiantes aceptados pueden acceder al curso y participar en los chats.
El profesor puede gestionar los miembros y enviar anuncios dentro del curso.

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá
Facultad de Ingeniería
Departamento de Sistemas e Industrial
Curso: Ingeniería de Software 1

