Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá Facultad de Ingeniería Departamento de Sistemas e Industrial Curso: Ingeniería de Software 1



Caso de uso

El número que acompaña al título del caso de uso, es según el orden de la lista de requerimientos funcionales.

10. Mensajes entre estudiantes y profesores

Breve descripción

Cuadro para escribir texto que al seleccionarlo el usuario ingrese por teclado el contenido del mensaje, al presionar el botón de enviar, se enviará el mensaje y llegará al panel de chat del destinatario.

Actor

Estudiante y profesor

Precondiciones

Tener una conversación activa (un chat) entre el remitente y el destinatario.

Flujo principal

- 1. El usuario (estudiante o profesor) abre el chat dentro del curso.
- 2. Escribe el mensaje en el cuadro de texto.
- 3. Presiona el botón de "Enviar".
- 4. El sistema verifica que el mensaje no esté vacío.
 - 4a. Si el mensaje está vacío, el sistema muestra una alerta indicando que no se puede enviar un mensaje en blanco.
- 5. El sistema guarda el mensaje en la base de datos.
- 6. El mensaje se muestra en el panel del chat del remitente.
- 7. El mensaje se envía al destinatario.
- 8. El sistema muestra el mensaje en el panel del chat del destinatario en tiempo real.

Poscondiciones

Mensaje mostrado en el panel del chat tanto en remitente como en destinatario.