

Fisa cerintelor

View 1 – Interfata Web

Realizatori: Anghelache Maria

Grupa A7 Bitiusca Vlad Petru

An 2 Chiosa Teodora Elena

Ene Eliza-Lorena (Plesnicute)

Ionesi Cristian

Nicorici Madalina

Solca Radu

Tanaselea Alexandru

Cuprins

1. Descriere	3
2. Domeniu	3
3. Acționari/Interese	3
4. Actori/Obiective	4
5. Scenarii de utilizare	4
5.1 Utilizatorul deschide aplicatia web	4
5.2 Utilizatorul creaza o fisa a cerintelor noua	5
5.3 Utilizatorul completeaza campurile dorite	5
5.4 Utilizatorul completeaza un scenariu de utilizare	7
5.5 Utilizatorul deschide o fisa deja existenta	8
5.6 Utilizatorul previzualizeaza o fisa de cerinte	9

1. Descriere

Proiectul consta intr-o aplicatie web care sa puna la dispozitie utilizatorilor unelte necesare crearii unei fise a cerintelor si obtinerea unor diverse tipuri de diagrame.

Aplicatia pune la dispozitie un formular tipizat ce contine casete text care sa permita introducerea informatiilor in aplicatie precum: titlul fisei, descrierea aplicatiei, domeniul, actionari si interesele lor, actori si obiectivele lor si scenarii de utilizare.

Aplicatia comunica cu utilizatorul printr-o interfata grafica web. Aceasta permite salvarea, vizualizarea, deschiderea sau editarea unor fise de cerinte deja existente.

2. Domeniu

Aplicatia va fi utilizata in domeniul academic, precum si in alte domenii ale IT-ului.

3. Actionari/Interese

Echipa View1: pune la dispozitie utilizatorilor o interfata grafica ce le permite acestora introducerea de informatii si transmiterea lor catre controller.

Controller-ul: preia inputul de la utilizator si il proceseaza.

Utilizatorul: dispune de posibilitatea de a introduce informatii in scopul crearii unei fise a cerintelor pentru dezvoltarea unui produs.

4. Actori/Obiective

Echipa View1: satisfactia clientului.

Controller-ul: preluarea facila a informatiilor cu scopul de a le prelucra si stoca.

Utilizatorul: sa dispuna de un soft ce usureaza crearea si editarea unei fise a cerintelor.

5. Scenarii de utilizare

5.1 Utilizatorul deschide aplicatia web

5.1.1. Obiectiv/Context

Utilizatorul vrea sa acceseze aplicatia prin intermediul browserului cu scopul de a crea o fisa a cerintelor.

5.1.2 Scenariu/Pasi

1. Utilizatorul deschide browserul.
2. Utilizatorul introduce adresa aplicatiei, care va fi furnizata ulterior de catre producator, in bara de adresa si apasa tasta ENTER.
3. Utilizatorul va vedea o fereastră de start cu 2 butoane: CREATE, OPEN, si un link catre un model de fisa a cerintelor (utilizatorul nu are nevoie de logare).

5.1.3 Extensii

3a. Daca pagina nu se incarca, se verifica conexiunea la internet. Daca conexiunea este buna, se contacteaza administratorul aplicatiei prin datele de contact specificate la livrarea aplicatiei (email sau telefon).

5.2 Utilizatorul creaza o fisa a cerintelor noua

5.2.1 Obiectiv/Context

Utilizatorul are aplicatia deschisa si vrea sa creeze o fisa a cerintelor noua.

5.2.2 Scenariu/Pasi

1. Utilizatorul cauta in pagina de start a aplicatiei butonul CREATE si da click pe acesta.

2. Utilizatorul completeaza campurile disponibile. Cele care nu au un buton de "REMOVE" langa ele sunt obligatorii.

3. Utilizatorul da click pe butonul SUBMIT din josul formularului si se afiseaza un mesaj "Fisa a fost salvata pe server" si un meniu cu optiunile: Vizualizare Fisa, Download Fisa, Vizualizare Diagrama Use-Case si Vizualizare Diagrama de Activitati.

4. Utilizatorul inchide aplicatia prin apasarea butonului X din coltul dreapta-sus a paginii browserului.

5.2.3 Extensii

3.a Daca nu au fost completate campurile obligatorii (Title, Actors and Objectives, Use-cases), utilizatorul va primi un mesaj de avertisment si va fi rugat sa le completeze pentru a putea continua.

4.a Daca a completat macar un camp, utilizatorul este intrebat daca este sigur ca vrea sa paraseasca aplicatia sau nu si va fi avertizat ca va pierde date.

5.3 Utilizatorul completeaza campurile dorite

5.3.1 Obiectiv/Context

Utilizatorul a deschis aplicatia, a apasat butonul CREATE si vrea sa completeze formularul.

5.3.2 Scenariu/Pasi

1. Utilizatorul da click pe fiecare camp pe care doreste sa il completeze.
2. Utilizatorul completeaza textbox-urile corespunzatoare campurilor Title, Authors, Description si Domain prin click in casuta fiecarui camp si introducerea de la tastatura a informatiilor dorite.
3. Utilizatorul da click pe butonul ADD care apare la extinderea campurilor Stakeholders and interests, Actors and Objectives sau Use-cases.
4. UtilizatorulUI, pentru fiecare apasare a butonului ADD, ii va aparea un popup cu alte campuri sau o pagina noua, unde va putea completa campurile aferente: Stakeholder + Interest pentru Stakeholders and interests, Actor name + Objectives + Inherits (relatia de generalizare cu alt actor - se alege actorul specific relatiei dintr-o lista drop-down cu actorii existenti pana in acel moment) dupa care va da click pe butonul SAVE.
5. Utilizatorul poate renunta la adaugarea unui actor/actionar/scenariu chiar daca a inceput sa completeze campurile prin apasarea butonului X din coltul dreapta-sus a popup-ului (sau, in cazul ferestrei de use-caseuri, va apasa pe butonul CANCEL pentru a ajunge la formularul principal).
6. Utilizatorul poate sterge actori, actionari sau scenarii prin apasarea butonului REMOVE din dreptul actorului, actionarului sau scenariului respectiv, sau poate edita datele introduse deja prin apasarea butonului EDIT din dreptul fiecarei intrari.

5.3.3 Extensii

- 2.a Daca nu se expandeaza campul dorit, utilizatorul da refresh (CTRL + R sau F5) la pagina, verifica conexiunea la internet sau contacteaza administratorul aplicatiei prin datele de contact specificate la livrarea aplicatiei (email sau telefon).
- 3.a Daca aplicatia nu raspunde la apasarea butonului ADD, vezi 2.a.
- 4.a Daca nu apare o fereastră noua, vezi 2.a.
- 4.b Daca utilizatorul apasa SAVE si nu se salveaza informatiile, repeta pasul 4 sau vezi 2.a.

5.4 Utilizatorul completeaza un scenariu de utilizare

5.4.1 Obiectiv/Context

Utilizatorul a deschis aplicatia, a apasat butonul CREATE si vrea sa completeze campul scenarii.

5.4.2 Scenariu/Pasi

1. Utilizatorul da click pe campul specific scenariilor si acesta se expandeaza.
2. Utilizatorul da click pe butonul ADD care va duce catre o pagina noua.
3. Utilizatorul va completa, in noua fereastra campurile: Use-case title Obiectiv/context, va alege din dropdown-ul cu actori existenti pe cel care realizeaza acest scenariu si va putea adauga pasii prin apasarea butonului ADD STEP.
4. Dupa stabilirea pasilor, utilizatorul poate adauga extensii acestora prin apasarea butonului ADD EXTENSION in care va completa Title, Description si, dintr-un dropdown list, pasul pe care il extinde.
5. Utilizatorul poate renunta la adaugarea unui pas prin apasarea butonului X din fereastra.
6. Utilizatorul va putea sterge sau edita pasii deja existenti prin apasarea butonului REMOVE sau a celui de editare din dreptul fiecaruia.
7. Pentru a salva scenariul completat, va apasa SAVE pentru a ajunge la formularul principal, salvand modificarile. Pentru a nu salva modificarile, se va apasa butonul CANCEL (care de asemenea duce la formularul principal).

5.4.3 Extensii

1.a Daca nu se expandeaza campul dorit, utilizatorul da Refresh la pagina, verifica conexiunea la internet sau contacteaza administratorul aplicatiei prin datele de contact specificate la livrarea aplicatiei. (email sau telefon)

2.a Daca aplicatia nu raspunde la apasarea butonului ADD (usecase), vezi 1.a.

3.a Daca aplicatia nu raspunde la apasarea butonului ADD STEP, vezi 1.a.

4.a Daca nu apare o fereastră nouă, vezi 1.a.

4.b Daca utilizatorul apasa Save si nu se salveaza informatiile, repeta pasul 4 sau vezi 1.a.

7.b Daca utilizatorul apasa SAVE si nu se salveaza informatiile, repeta pasul 7 sau vezi 1.a.

5.5 Utilizatorul deschide o fisa deja existenta

5.5.1 Obiectiv/Context

Utilizatorul vrea sa deschida o fisa deja existenta, pentru a o vizualiza sau modifica.

5.5.2 Scenariu/Pasi

1. Utilizatorul deschide aplicatia.

2. Utilizatorul cauta in pagina de start a aplicatiei butonul OPEN si da click pe acesta.

3. Utilizatorul cauta in noua fereastră deschisă fișierul dorit, îl selectează și apasă butonul OPEN (în cadrul ferestrei deschise de sistemul de operare).

4. Utilizatorului îi apare o nouă pagină care are toate câmpurile completate cu informațiile din fișa existentă, iar la fiecare are opțiune de editare a acestora (scenariul 5.3).

5. Utilizatorul închide aplicatia.

5.5.3 Extensii

3.a Daca fisierul nu se poate deschide, se afiseaza un mesaj de eroare in functie de caz:

- tip de fisier nerecunoscut;
- continut al fisierului incompatibil (nu respecta structura XML).

4.a Daca fisierul se deschide, dar in formular nu apar informatii, verifica fisierul ales, reincarca aplicatia sau contacteaza administratorul aplicatiei prin datele de contact specificate la livrarea aplicatiei. (email sau telefon).

5.6 Utilizatorul previzualizeaza o fisa de cerinte

5.6.1 Obiectiv/Context

Utilizatorul a deschis aplicatia si a apasat butonul CREATE si vrea sa previzualizeze fisa cerintelor.

5.6.2. Scenariu/Pasi

1. Utilizatorul apasa pe butonul PREVIEW situat in dreapta-sus a paginii.
2. Utilizatorului i se deschide o pagina html cu fisa cerintelor creata pana in momentul respectiv.
3. Utilizatorul inchide previzualizarea apasand butonul X si revine la pagina anterioara.
4. Utilizatorul poate sa continue completarea fisei sau inchide aplicatia.

5.6.3 Extensii

2.a. Daca nu se deschide pagina html cu previzualizarea, utilizatorul da Refresh la pagina, verifica conexiunea la internet, incearca din nou sau contacteaza administratorul aplicatiei prin datele de contact specificate la livrarea aplicatiei. (email sau telefon)