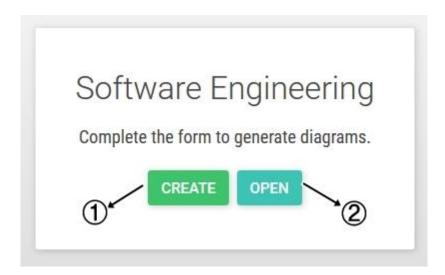
# Documentație Interfață View 1

Butoanele sunt numerotate, iar funcționalitățile lor le găsiți explicate imediat sub fiecare imagine.

Fig 1.1



- **1:** Apasând butonul **CREATE** se va deschide o nouă pagină care permite completarea fișei;
- **2:** Butonul **OPEN** va permite deschiderea unei fişe de cerinţa salvată pe computer-ul utilizatorului;

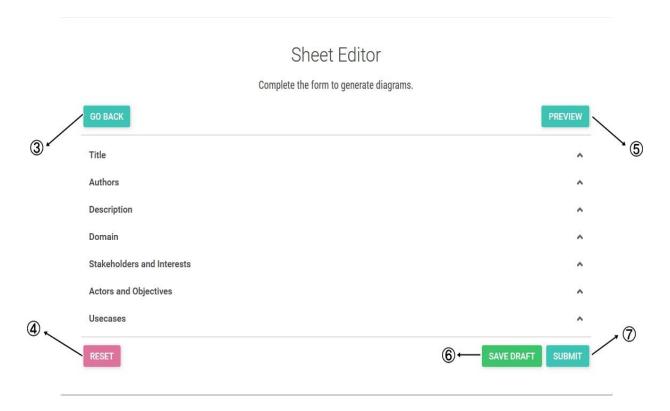


Fig 1.2

- **3**: Apăsând butonul **GO BACK** se va reveni la pagina de start a aplicației (vezi imaginea de mai sus);
- **4:** Butonul **RESET** va reseta pagina, câmpurile completate devenind goale;
- **5:** Butonul **PREVIEW** va deschide o pagina în care se poate vizualiza fişa cerinţelor creată până la un moment dat;
- **6:** Butonul **SAVE DRAFT** crează un fisier pe disc ce contine informatiile completate de utilizator până la momentul apăsării butonului (fişierul va putea fi deschis şi editat ulterior, utilizatorul nu este obligat să aibe câmpurile obligatorii completate);
- **7:** Butonul **SUBMIT** crează un fisier pe disc ce contine informatiile completate de utilizator; (în cazul în care câmpurile obligatorii nu sunt completate, utilizatorul va primi un avertisment care îi precizează că trebuie să completeze acele câmpuri pentru a putea fi salvată fișa);

**Specificare:** Dând click oriunde în "tab-ul" cu numele corespunzător fiecarui capitol (ex: Titlu, Autori, etc) acesta se va extinde, putând astfel completa cu informații câmpurile ce vor aparea (analog, și pentru revenire la forma normală);

În continuare vă prezint cum vor arăta Title, Authors, Description, Domain, Stakeholders and Interests, Actors and Objectives, Usecases după extindere;

#### 1. Title:

Fig 1.3



### 2. Authors:

Fig 1.4



**8:** Butonul **ADD** permite introducerea unui nou autor (exemplu mai jos cum va arăta după apăsarea pe buton);

Analog, ADD are aceeaşi semnificaţie şi pentru celelalte capitole;

Fig 1.5



**9:** Butonul **REMOVE** permite ştergerea unui autor;

Analog, REMOVE are aceeaşi semnificaţie şi pentru celelalte capitole;

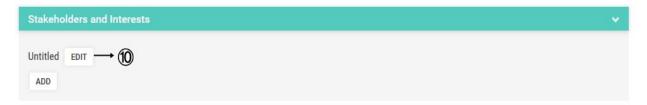
## 3. Description și Domain

Fig 1.6

Description	•
Insert description here	
	al
Domain	Y
Insert domain here	

## 4. Stakeholders and Interests

Fig 1.7



**10:** Butonul **EDIT** va deschide un popup (mai jos, ex)

Fig 1.8



- 11: Butonul CANCEL va redirecționa utilizatorul pe pagina anterioară;
- 12: Butonul SAVE salvează datele introduse și redirecționează utilizatorul pe pagina anterioară;

**Specificare:** După completarea câmpului "Stakeholder title", "Untiled" (vezi Fig 1.7) va fi înlocuit cu informația completată în acest câmp;

### 5. Actors and Objectives

Fig 1.9



Butoanele **EDIT** și **ADD** au fost explicate mai sus.

Fig 1.10



In dreptul "Inherits" va apărea o listă cu actorii completați anterior din care se poate selecta unul dacă actorul pe care tocmai utilizatorul dorește să-l întroducă este în relație de moștenire cu unul dintre actorii din acel dropdown list.

Butoanele **CANCEL** şi **SAVE** au fost explicate mai sus.

### 6. Usecases

Fig 1.11



Butoanele EDIT și ADD au fost explicate mai sus.

