## Universidad Don Bosco

Facultad de ingeniería



# Taller 1

#### Materia:

Diseño y Programación de Software Multiplataforma

#### **Docente:**

Ing. Karens Lorena Medrano

#### Alumno:

Melvin Alexander Ingles Guzman IG220972

## Ejercicio 1

1. Elige el tipo de proyecto que desee agregar, ambiental o no ambiental. (20%)



2. Si elige ambientales, nos dará estas opciones de categoría para el proyecto. (40%)



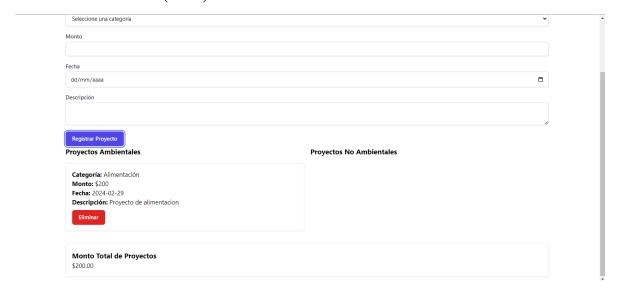
3. Caso contrario elija no ambientales nos dará estas 3 opciones para elegir. (60%)



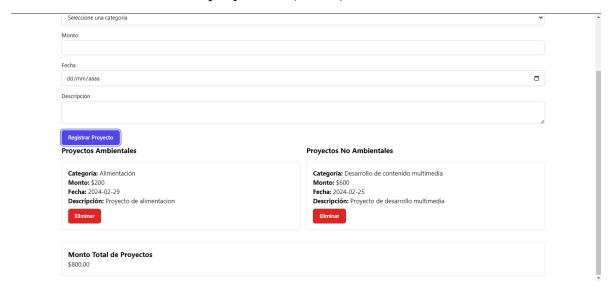
4. Una vez elegido la categoría de proyecto rellenamos los apartados de monto, fecha y descripción. (80%)



5. Una vez rellenado todos los campos y registramos el producto nos lo pondrá en la sección que hayamos elegido en este caso en proyectos ambientales. (90%)

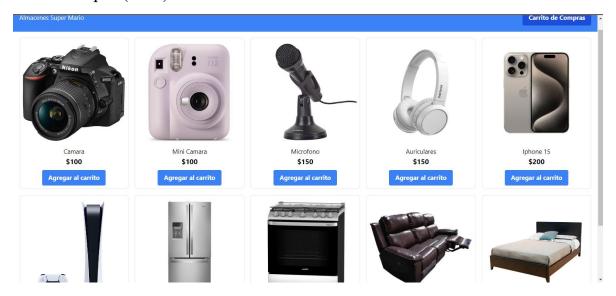


6. Igual manera si elegimos y registramos un proyecto no ambiental lo colocara separado a los proyectos ambientales, y una vez registrado los proyectos independientemente sean ambientales o no ambientales hará la suma total de los proyectos. (100%)



### Ejercicio 2.

1. Al ejecutar nos presenta este grid de 10 productos, presenta la fotografía, descripción, precio y el botón de agregar al carrito de compra.(50%)



2. Cuando nos dirigimos al carrito de compra y agregamos el producto que deseamos, nos muestra las características del producto, también podemos elegir la cantidad que queramos y la aplicación automáticamente hace la suma de los productos. (100%)

