

Université De Montpellier
Rapport N°3
Programmation Mobile

Ingo DIAB
Chamy KACI

Avril 2023



Table des matières

1	Lien GitHub	3
2	Avancement du projet	3
3	Objectifs futurs	3

1 Lien GitHub

Notre vidéo est disponible sur notre Github dans Rendu 3 (la vidéo est trop lourde pour Moodle). Voici le lien GitHub de notre application : https://github.com/IngoDiab/HAI811_Dev_Mobile/tree/main/Projet.

2 Avancement du projet

Nous avons terminé les views XML principales et nous avons commencé le code Java.

Concernant le code Java, nous avons mis en place l'inscription et la connexion.

Lorsque l'utilisateur arrive sur l'accueil, il peut choisir de s'inscrire ou de se connecter. Pour l'inscription il doit rentrer certains champs obligatoires (mail, mobile, mot de passe et confirmation du mot de passe). Il doit ensuite cocher "J'accepte les conditions" pour pouvoir s'inscrire. Avant l'inscription, nous vérifions si :

1. Tous les champs obligatoires sont remplis
2. L'utilisateur a coché "J'accepte les conditions"
3. Le mot de passe et la confirmation sont les mêmes String.

Les différents cas et les messages d'erreurs sont montrés dans la vidéo. Pour notre database, nous utilisons Firebase Authentication pour permettre à l'utilisateur de se connecter/s'inscrire via mail et mot de passe. Nous combinons Firebase Authentication avec Firebase Realtime Database afin de pouvoir stocker plus d'informations (comme le type d'abonnement de l'utilisateur, son prénom, etc...).

Le lien entre notre code Java et notre database se fait grâce à une classe `FirebaseManager` qui contient des méthodes/fields static. Nous utilisons aussi des `Consume` afin de passer nos méthodes en tant que méthode de callback.

A partir du menu principal, nous pouvons aussi changer le fragment affiché en cliquant sur les icônes en bas de l'écran.

3 Objectifs futurs

Maintenant que notre inscription/connexion est complètement fonctionnelle, nous voulons vite implémenter le paiement d'abonnement via Paypal ainsi que la connexion via Google/Facebook (aussi disponible avec Firebase Authentication). Nous allons ensuite coder la partie principale de l'application : les événements et les inscriptions aux événements.