很多同学都不清楚 PID 是个什么东西,因为很多不是自动化的学生。他们开口就要资料,要程序。这是明显的学习方法不对,起码,首先,你要理解 PID 是个什么东西。

本文以通俗的理解,以小车纵向控制举例说明 PID 的一些理解。

首先,为什么要做 PID? 由于外界原因,小车的实际速度有时不稳定,这是其一,要让小车以最快的时间达达到既定的目标速度,这是其二。速度控制系统是闭环,才能满足整个系统的稳定要求,必竟速度是系统参数之一,这是其三.

小车调速肯定不是线性的,外界因素那么多,没人能证明是线性的。如果是线性的,直接用 P 就可以了。比如在 PW M=60%时,速度是2M/S,那么你要它3 M/S,就把 PW M 提高到90%。因为90/60=3/2,这样一来太完美了。完美是不可能的。

那么不是线性的,要怎么怎么控制 PWM 使速度达到即定的速度呢?即要快,又要准,又要狠。(即快准狠)系统这个速度的调整过程就必须通过某个算法调整,一般 PID 就是这个所用的算法。

可能你会想到,如果通过编码器测得现在的速度是2.0m/s,要达到2.3m/s 的速度,那么我把 pwm 增大一点不就行了吗?是的,增大 pwm 多少呢?必须要通过算法,因为 PWM 和速度是个什么关系,对于整个系统来说,谁也不知道。要一点一点的试,加个1%,不够,再加1%还是不够,那么第三次你还会加1%吗?很有可能就加2%了。通过 PID 三个参数得到一个表达式: Δ PWM=a * Δ V1+b * Δ V2+c * Δ V3,a b c 是通过 PID 的那个长长的公式展开,然后约简后的数字, Δ V1 , Δ V2 , Δ V3 此前第一次调整后的速度差,第二次调整后的速度差,第三次。。。。。一句话,PID 要使当前速度达到目标速度最快,需要建立如何调整 pwm 和速度之间的关系。

输入输出是什么:

输入就是前次速度,前前次速度,前前前次速度。

输出就是你的 PWM 应该增加或减小多少。

为了避免教科书公式化的说明,本文用口语化和通俗的语言描述。虽然不一定恰当,但意思差不多,就是那个事。如果要彻头彻尾地弄 PID,建议多调试,写几个仿真程序。

PID 一般有两种: 位置式 PID 和增量式 PID。在小车里一般用增量式,为什么呢? 位置式 PID 的输出与过去的所有状态有关,计算时要对 e(每一次的控制误差)进行累加,这个计算量非常大,而明没有必要。而且小车的 PID 控制器的输出并不是绝对数值,而是一个 △,代表增多少,减多少。换句话说,通过增量 PID 算法,每次输出是 PWM 要增加多少或者减小多少,而不是 PWM 的实际值。

下面均以增量式 PID 说明。

这里再说一下 P、I、D 三个参数的作用。P=Proportion,比例的意

思,I是Integral,积分,D是Differential微分。

打个比方,如果现在的输出是1,目标输出是100,那么 P 的作用是以最快的速度达到100,把 P 理解为一个系数即可;而 I 呢?大家学过高数的,0的积分才能是一个常数,I 就是使误差为0而起调和作用; D 呢?大家都知道微分是求导数,导数代表切线是吧,切线的方向就是最快到至高点的方向。这样理解,最快获得最优解,那么微分就是加快调节过程的作用了。

公式本来需要推导的,我就不来这一套了。直接贴出来:

$$\begin{split} \Delta u_k &= u_k - u_{k-1} = Kp(e_k - e_{k-1} + \frac{T}{Ti}e_k + Td\frac{e_k - 2e_{k-1} + e_{k-2}}{T}) \\ &= Kp(1 + \frac{T}{Ti} + \frac{Td}{T})e_k - Kp(1 + \frac{2Td}{T})e_{k-1} + Kp\frac{Td}{T}e_{k-2}) \\ &= Ae_k + Be_{k-1} + Ce_{k-2} \\ \\ & = Kp(1 + \frac{T}{Ti} + \frac{Td}{T}) \,; \\ & = Kp(1 + \frac{2Td}{T}) \,; \\ & = Kp(1 + \frac{2Td}{T}) \,; \end{split}$$

看看最后的结果:

 $\triangle Uk = A*e(k) + B*e(k-1) + C*e(k-2)$

这里 KP 是 P 的值, TD 是 D 的值, 1/Ti 是 I 的值,都是常数,哦,还有一个 T,T 是采样周期,也是己知。而 A B C 是由 P I D 换算

来的,按这个公式,就可以简化计算量了,因为PID是常数,那 么 A B C 可以用一个宏表示。这样看来, 只需要求 e(k) e(k-1) e(k-2)就可以知道△Uk 的值了, 按照△Uk 来调节 PWM 的大小就 OK 了。PID 三个参数的确定有很多方法,不在本文讨论范围内。 采样周期也是有据可依的,不能太大,也不能太小。

PID 实际编程的过程的,要注意的东西还是有几点的。PID 这东西可以做得很深。

1 PID 的诊定。凑试法,临界比例法,经验法。

- 2T的确定,采样周期应远小于过程的扰动信号的周期,在小车程序中一般是 ms 级别。
- 3 目标速度何时赋值问题,如何更新新的目标速度?这个问题一般的人都乎略了。目标速度 肯定不是个恒定的,那么何时改变目标速度呢?
- 4 改变了目标速度,那么 e(k) e(k-1) e(k-2)怎么改变呢?是赋 0 还是要怎么变?
- 5 是不是 PID 要一直开着?
- 6 error 为多少时就可以当速度已达到目标?
- 7 PID 的优先级怎么处理,如果和图像采集有冲突怎么办?
- 8 PID 的输入是速度,输出是 PWM,按理说 PWM 产生速度,但二者不是同一个东西,有 没有问题?
- 9 PID 计算如何优化其速度? 指针, 汇编, 移位? 都可以试!

```
//*******************
//定义 PID 结构体
//*******************
typedef struct PID
   int SetPoint; //设定目标 Desired Value
   double Proportion; //比例常数 Proportional Const
   double Integral; //积分常数 Integral Const
   double Derivative; //微分常数 Derivative Const
   int LastError; //Error[-1]
   int PrevError; //Error[-2]
} PID;
```

//******************

//*******************

#define P DATA 100 #define I DATA 0.6 #define D DATA 1

```
#define HAVE_NEW_VELOCITY 0X01
//*****************
//声明 PID 实体
//*******************
static PID sPID;
static PID *sptr = &sPID;
//********************
//PID 参数初始化
//*******************
void IncPIDInit(void)
sptr->LastError = 0; //Error[-1]
sptr->PrevError = 0; //Error[-2]
sptr->Proportion = P_DATA; //比例常数 Proportional Const
sptr->Integral = I_DATA; //积分常数 Integral Const
sptr->Derivative = D_DATA; //微分常数 Derivative Const
sptr->SetPoint =100; 目标是 100
//*******************
//增量式 PID 控制设计
//*********************
int IncPIDCalc(int NextPoint)
{
  int iError, iIncpid; //当前误差
  iError = sptr->SetPoint - NextPoint; //增量计算
  iIncpid = sptr->Proportion * iError //E[k]项
           - sptr->Integral * sptr->LastError //E[k-1]项
           + sptr->Derivative * sptr->PrevError; //E[k-2]项
   sptr->PrevError = sptr->LastError; //存储误差,用于下次计算
   sptr->LastError = iError;
   return(iIncpid);
                                     //返回增量值
}
Int g_CurrentVelocity;
Int g_Flag;
void main(void)
   DisableInterrupt
InitMCu();
   IncPIDInit();
g_CurrentVelocity=0; //全局变量也初始化
                     //全局变量也初始化
g_Flag=0;
EnableInterrupt;
   While(1)
```