

Sala de Juegos**Importante:**

TP obligatorio para poder acceder al TP final.

TP obligatorio para poder acceder a la promoción de la materia

Se debe realizar la aplicación “Sala de juegos” ,Para poder almacenar la información de desempeño cognitivo y motor de los jugadores.

A continuación se detalla la forma de corrección del tp , con los elementos **excluyentes** y el valor de cada punto.

Se debe lograr 80 puntos para aprobar el TP.

Presentación(Muy Importante): “ en el acerca de” se debe tener

Datos personales del alumno.

imagen del alumno

explicación del juego propio

1-Servidor:

a- Presentarlo en un servidor Vercel, Heroku o Firebase. ! **Excluyente**

b- Uso de la base de datos de Firebase. ! **Excluyente**

2- Lógica de los juegos. ! **Excluyente.**

3- Almacenamiento de datos. ! **Excluyente**

4- Juego agregado por el alumno. ! **Excluyente**

7- Experiencia de navegación de la app.

8- Diseño de pantallas de los juegos.

9- Información clara y completa al mostrar mensajes o hacer acciones.

10- Experiencia de usuario en los juegos.

11- Utilización de los estilos con variables sass

12- Utilización de primeNG

13- Utilización de material design.

14- Utilización de animaciones(css o con ts)

15- Listados con los resultados.

Tenemos una aplicación de juegos que permite a nuestros usuarios(jugadores) medir sus capacidades cognitivas y motrices, debe ser simple de utilizar y que nos permita tener estadísticas de cada jugador y de cada juego.

los juegos deben guardar toda la información que sea importante para cada juego en particular.

Solo se puede ingresar si es un usuario registrado o se registra.

Juegos que debe tener:

- # Anagrama.(se muestra una palabra desordenada y se debe ingresar la correcta)
- # Piedra papel tijera.(se debe elegir una de las opciones)
- # Agilidad Aritmética. (se presenta una cuenta aritmética y el jugador un tiempo para contestar).
- # Adivina el número.(se debe adivinar el número secreto).
- # TaTeTi
- # Memotest

Un juego agregado por el alumno

- # Juego del alumno.

Importante:

- no se puede presentar un trabajo sin las imágenes.***
- no se puede presentar un trabajo con las imágenes que tiene en el GitHub.***
- no se puede presentar un trabajo con errores en la consola.***
- no se puede presentar un trabajo con ventanas alert o prompt o confirm.***

Fechas de pre-entrega

#Día 17 de Septiembre 2020:

- 1ero : fork del repositorio de github
- 2do: Crear proyecto.
- 3ro. Agregar framework de estilos.

Dia 24 de Septiembre 2020:

- 4to: Hacer menu de navegacion.

Dia 1 de Octubre 2020:

- 5to: funcionalidades a los juegos

Dia 8 de Octubre 2020:

- 6to: Login

#Día 15 de Octubre

Entrega final del TP