# Hello World 汇编语言说明文档

2254269 吴昊泽

## 一、传统编译方式

#### 1、环境配置

- 安装 DOSBOX , 并创建文件夹用于存放汇编语言需要用到的配件, 我使用的文件名为 Aspro
- 在 DOSBOX 安装目录中,打开 DOSBOX 0.74 Options.bat ,末尾添加如下内容设置编译虚拟环境

```
[autoexec]
# Lines in this section will be run at startup.
# You can put your MOUNT lines here.
mount d d:\Aspro # 此处文件夹路径为上一步创建好的文件夹
d:
```

这一步可做可不做,但是不做的话需要每次启动 DOSBOX 都输入一遍该 mount 指令

• 在该文件夹下添加 LINK.EXE , debug.exe , MASM.EXE (均可在学院服务器获得)



# 2、创建asm文件

• 在 ASPro 文件下创建 hello.asm , 并添加简单的 hello world 程序 (学院服务器也提供了源代码)

### 3、编译及运行hello world程序

• 在 DOSBOX 中输入命令 masm hello.asm,调用 MASM.EXE 编译程序,一路回车即可

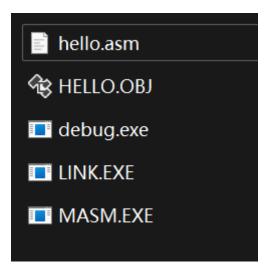
```
D:\>masm hello.asm
Microsoft (R) Macro Assembler Version 5.00
Copyright (C) Microsoft Corp 1981-1985, 1987. All rights reserved.

Object filename [hello.OBJ]:
Source listing [NUL.LST]:
Cross-reference [NUL.CRF]:

51670 + 464874 Bytes symbol space free

0 Warning Errors
0 Severe Errors
```

得到 hello.obj



• 在 DOSBOX 中输入命令 link hello.obj或者直接 link hello,调用 LINK.EXE 链接程序,同样 一路回车即可

```
D:\>link hello.obj

Microsoft (R) Overlay Linker Version 3.60

Copyright (C) Microsoft Corp 1983-1987. All rights reserved.

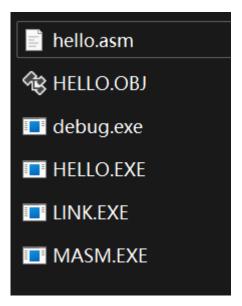
Run File [HELLO.EXE]:

List File [NUL.MAP]:

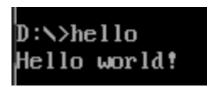
Libraries [.LIB]:

LINK : warning L4021: no stack segment
```

得到可执行文件 HELLO. EXE



• 输入命令 hello, 执行 HELLO.EXE



• 使用 debug 指令可以对EXE文件执行反汇编,在 DOSBOX 中输入 debug hello.exe ,使用 -u 指令 查看反汇编结果

D:\>debug	hello.exe		
-u			
076A:0000	B86B07	MOV	AX,076B
076A:0003	8ED8	MOV	DS,AX
076A:0005	BA0200	MOV	DX,0002
076A:0008	B409	MOV	AH,09
076A:000A	CD21	INT	21
076A:000C	B8004C	MOV	AX,4C00
076A:000F	CD21	INT	21
076A:0011	004865	ADD	[BX+SI+65],CL
076A:0014	6C	DB	6C
076A:0015	6C	DB	6C
076A:0016	6F	DB	6F
076A:0017	20776F	AND	[BX+6F],DH
076A:001A	726C	JB	0088
076A:001C	64	DB	64
076A:001D	210D	AND	[DI],CX
076A:001F	0A24	OR	AH,[SI]

# 二、内存写入数据方式

### 1、使用 debug

- 学习 hello剖析.pdf 文件中对hello的另类执行方式(学院服务器下)
- 输入 debug hello.exe, -r 命令查看寄存器

```
D:\>debug hello.exe
-r
AX=FFFF BX=0000 CX=0021 DX=0000 SP=0000 BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=075A ES=075A SS=0769 CS=076A IP=0000 NV UP EI PL NZ NA PO NC
076A:0000 B86B07 MOV AX,076B
```

#### 2、写数据到内存

• 使用 -e 076a: 0 命令,将"Hello\$"对应的ASCII码 48 65 6c 6c 6f 24写入内存

-e 076a: 0 076A:0000 00.48 00.65 00.6c 00.6c 00.6f 00.24

### 3、写代码的机器码到内存

• 通过 -u 查看自己代码的机器码内容:

-u			
076F:0000	B86E07	MOV	AX,076E
076F:0003	8ED8	MOV	DS,AX
076F:0005	B409	MOV	AH,09
076F:0007	BA0000	MOV	DX,0000
076F:000A	CD21	INT	21
076F:000C	B8004C	MOV	AX,4C00
076F:000F	CD21	INT	21
076F:0011	0000	ADD	[BX+SI],AL
076F:0013	0000	ADD	[BX+SI],AL
076F:0015	0000	ADD	[BX+SI],AL
076F:0017	0000	ADD	[BX+SI],AL
076F:0019	0000	ADD	[BX+SI],AL
076F:001B	0000	ADD	[BX+SI],AL
076F:001D	0000	ADD	[BX+SI],AL
076F:001F	0000	ADD	[BX+SI],AL

• 使用 -e 命令, 将代码的机器码 b8 6a 07 8e d8 b4 09 ba 00 00 cd 21 b8 00 4c cd 21 (17 个字节) 写入内存

其中: B8 6A 07 代表将 076A 中的数据存入 AX , 076A 来源于编写者在写数据到内存中时的选择

• 用 -e 076b: 0 回车逐个写入(空格自动分开)

-е 076Ъ: 0	)							
076B:0000		00.6a	00.07	00.8e	00.48	00.h4	00.09	00.ba
076B:0008								
076B:0010			00101					00101

#### 4、修改寄存器及执行

• 通过 -r 查看及修改对应的寄存器

其中 DS 为数据段, CS 为代码段, 其余暂不重要

```
AX=FFFF BX=0000 CX=0061 DX=0000 SP=0040 BP=0000 SI=0000 DI=0000 DS=075A SS=076A CS=076F IP=0000 NU UP EI PL NZ NA PO NC
                             MOV
                                           AX,076E
076F:0000 B86E07
-r cs
CS 076F
:076Ъ
-r ds
DS 075A
:076a
-r ip
IP 0000
:0
-\mathbf{r}
AX=FFFF BX=0000 CX=0061 DX=0000 SP=0040 BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=076A ES=075A SS=076A CS=076B IP=0000 NV UP EI PL NZ NA PO NC
076B:0000 0000
                         ADD [BX+SI],AL
                                                                                            DS:0000=00
```

• 输入-g运行:

```
-r
AX=FFFF BX=0000 CX=0061 DX=0000 SP=0040 BP=0000 SI=0000 DI=0000
DS=076A ES=075A SS=076A CS=076B IP=0000 NV UP EI PL NZ NA PO NC
076B:0000 B86A07 MOV AX,076A
-g
Hello
```