



UNAM



Facultad de ingeniería

Materia:

Fundamentos de programación

Actividad:

Actividad asíncrona 11

Tarea 3 - escritura en pantalla

Alumna:

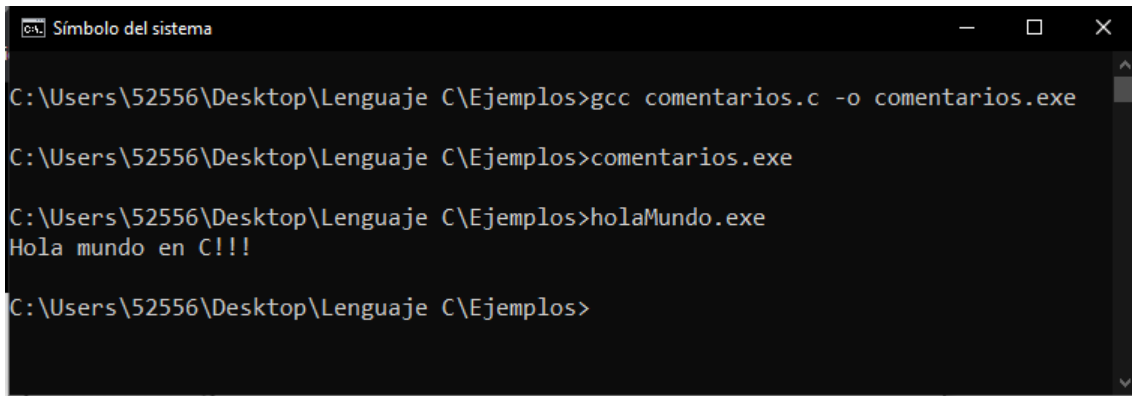
Girón Reyes Ingrid Ailín

Fecha:

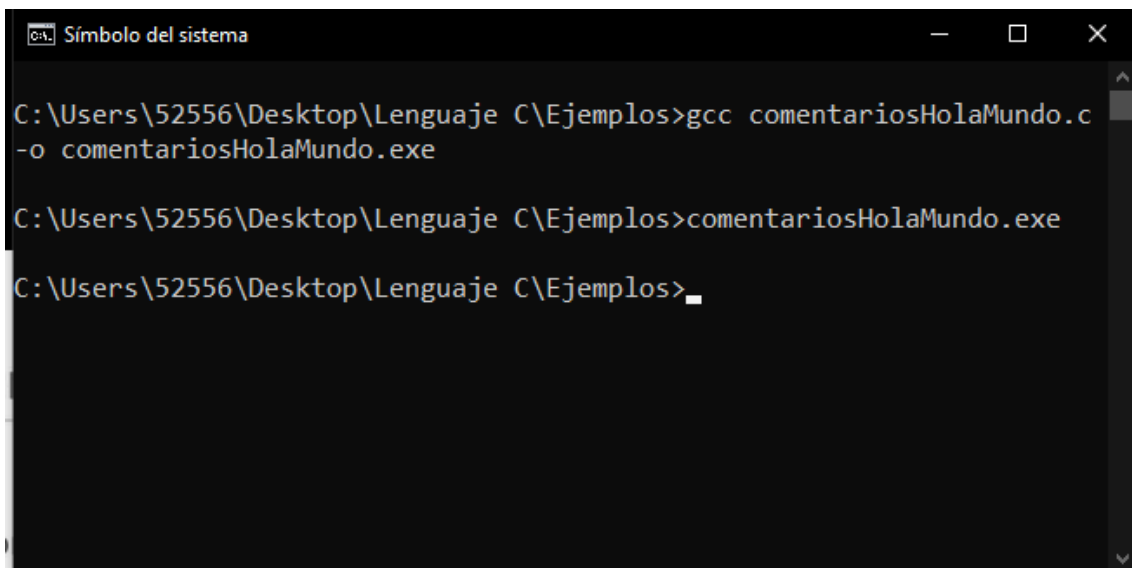
22/01/2021

Escritura en pantalla

Ahora que ya sabes cómo poner comentarios en C, comentar nuestro primer programa "holaMundo.c"



```
Símbolo del sistema
C:\Users\52556\Desktop\Lenguaje C\Ejemplos>gcc comentarios.c -o comentarios.exe
C:\Users\52556\Desktop\Lenguaje C\Ejemplos>comentarios.exe
C:\Users\52556\Desktop\Lenguaje C\Ejemplos>holaMundo.exe
Hola mundo en C!!!
C:\Users\52556\Desktop\Lenguaje C\Ejemplos>
```



```
Símbolo del sistema
C:\Users\52556\Desktop\Lenguaje C\Ejemplos>gcc comentariosHolaMundo.c
-o comentariosHolaMundo.exe
C:\Users\52556\Desktop\Lenguaje C\Ejemplos>comentariosHolaMundo.exe
C:\Users\52556\Desktop\Lenguaje C\Ejemplos>_
```