

#### Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

# Laboratorios de computación salas A y B

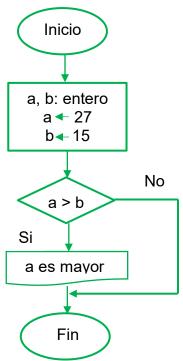
Profesor:	Marco Antonio Martínez Quintana
Asignatura:	Fundamentos de programación.
Grupo:	03
No de Práctica(s):	04
Integrante(s):	Ingrid Ailin Girón Reyes
No. de Equipo de cómputo empleado:	No aplica
No. de Lista o Brigada:	18
Semestre:	2021-1
Fecha de entrega:	30/octubre/2020
Observaciones:	
_	
	CALIFICACIÓN:

# Objetivo:

Elaborar diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.

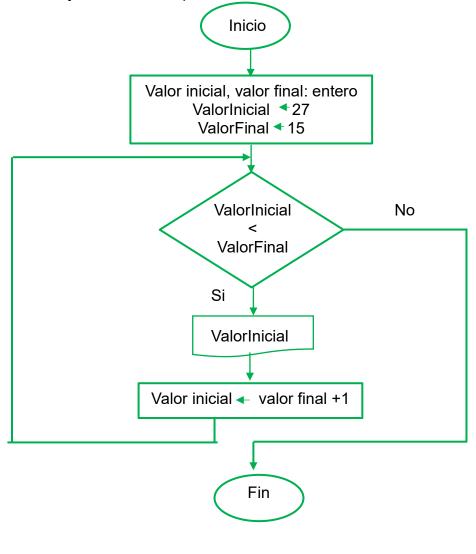
### Actividades:

> Elaborar un diagrama de flujo que represente la solución algorítmica de un problema, en el cual requiera el uso de la estructura de control condicional.



// >>> b es mayor

➤ Elaborar la representación gráfica de la solución de un problema, a través de un diagrama de flujo, en el cual requiera el uso de la estructura de control iterativa.



//>>> 0 //>>> 1 //>>> 2

## Conclusión:

Esta práctica me pareció un poco tediosa, siento que fue demasiada teoría y no sabía cómo aplicar los conocimientos a otros ejemplos, pero después que le agarré un poco el ritmo y creo que si me quedó, aunque no se me ocurrían ejemplos para hacer los diagramas de flujo.