

STATUS REPORT

ERIK THE RED

Ambiente: Produção

Data: 25/10/2022

QA Responsável: Ingrid Ferreira dos Santos

Sumário

Tópicos abordados

- Resumo
- Ambiente
- Massa dedados
- Cenários de testes
- Mapa mental
- Evidências dos resultados de sucesso
- Report de bugs

Resumo



O jogo Erik the Red é um jogo de apostas onde para vencer, o jogador deve acertar as combinações definidas nas regras do jogo.

Planejamento de testes

Ambiente

Informações pertinentes ao ambiente de teste

Aplicação

www.n1casino.com/game/erik-the-red

Navegador

Chrome

Resolução da tela

Desktop

Massa de Dados

Login

Email: teste@gmail.com

Senha: peniel123@

.

Cenários de testes

Funcionalidade: Jogo Automático

Cenário: Mínimo de rodadas de jogo automático disponíveis
Dado que estou na página inicial do jogo
Quando eu escolho o número mínimo de rodadas de jogo automático disponíveis
E eu clico para começar
Em seguida, o número mínimo escolhido de rodadas de jogo automático será jogado

Cenário: Máximo de rodadas de jogo automático e teste o botão de parada
Dado que estou na página inicial do jogo
Quando eu escolho o número máximo de rodadas disponíveis para jogo automático
E eu clico para começar
Em seguida, o número máximo escolhido de rodadas de jogo automático será jogado

Funcionalidade: Cadastro

Cenário: Cadastro na plataforma
Dado que desejo me cadastrar na plataforma
Quando informo todos os dados obrigatórios
Então o sistema deve cadastrar o usuário

Funcionalidade: Apostar

Cenário: Aposte o valor mínimo disponível
Dado que estou na página inicial do jogo
Quando escolho o valor mínimo disponível para apostar
Então em caso de vitória na rodada será adicionado um valor em CASH para o usuário

Cenário: Aposte o valor máximo disponível
Dado que estou na página inicial do jogo
Quando escolho o valor máximo disponível para apostar
E clique para começar
Então em caso de vitória na rodada será adicionado um valor em CASH para o usuário

Cenários de testes

Login

Cenário: Login success
Dado que esteja na tela de login
Quando realizar login com "teste123@gmail.com" e "peniel123@"
Então deverá logar o usuário

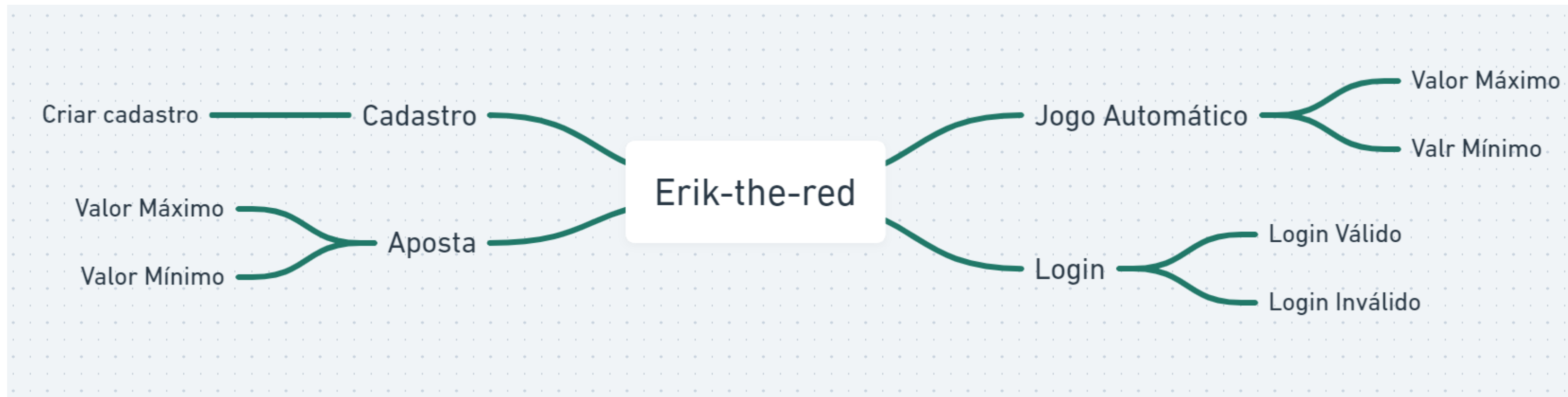
Cenário: Login exception
Quando realizar login com "<email>" e "<senha>"
Então deverá ser exibida a "<mensagem>"

Examples:

email	senha	mensagem	
teste1@gmail.com	peniel123@	Invalid email or passw ord.	
teste@gmail	12345	Invalid email or password.	

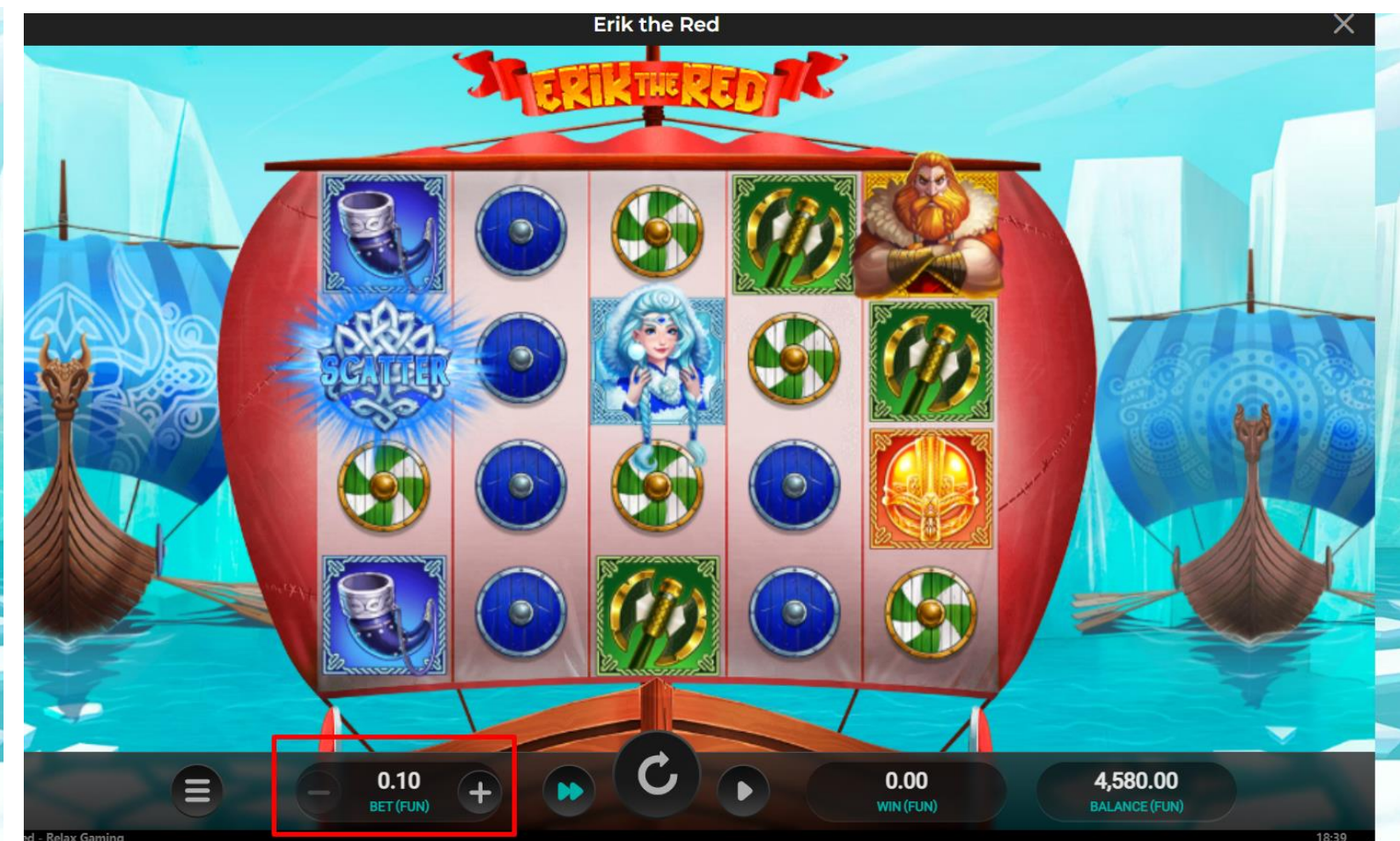
Mapa mental

As funcionalidades destacadas em verde são as que foram testadas e validadas.



Evidências

Cenário: Aposta



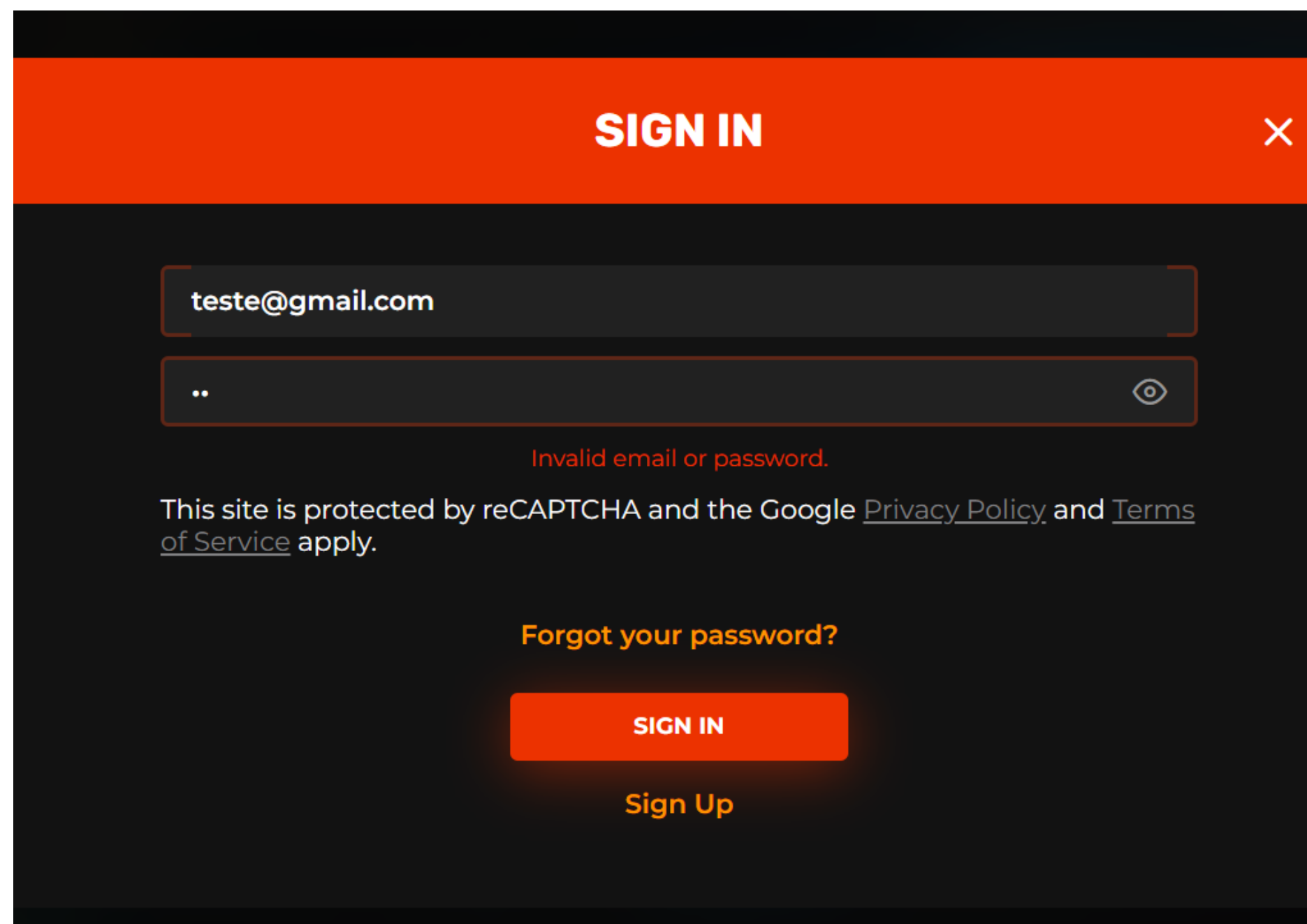
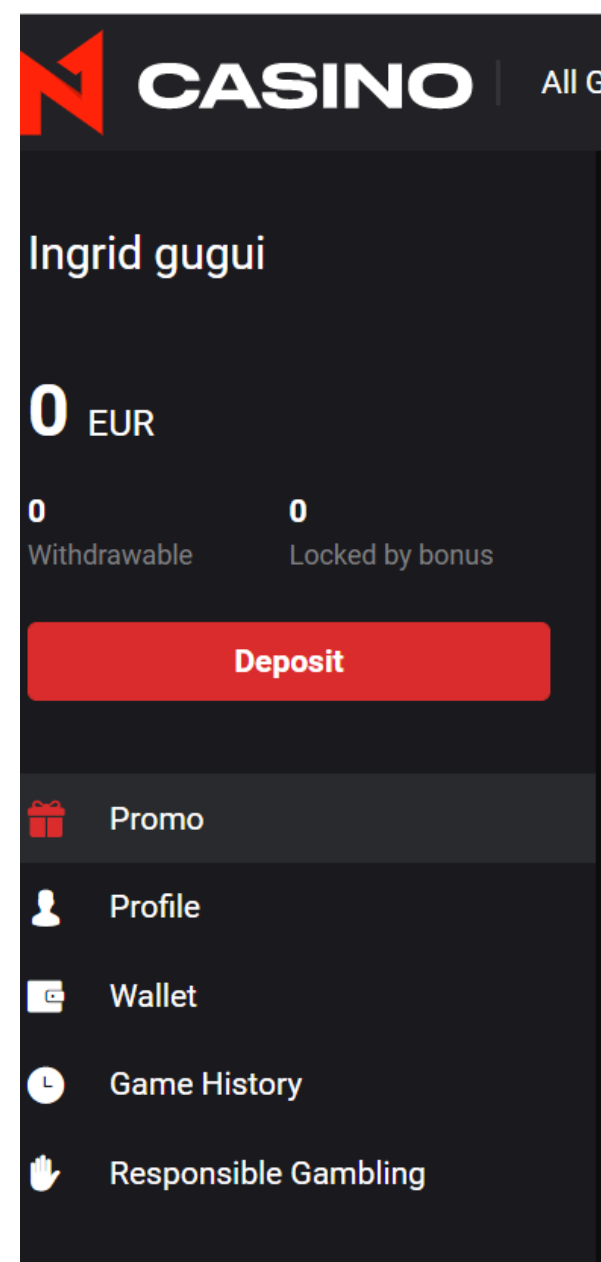
Evidências

Cenário: Jogo Automático (Valor Máximo)



Evidências

Cenário: Login e Cadastro



Report de erros e bugs

Cenário: Jogo automático

Acolocar o valor mínimo do jogo automático(10 rodadas) o sistema retorna com o valor inicial de 9 ao invés de 10 .

Vídeo evidência: <https://drive.google.com/file/d/17ljiIcNYDMTD1c-8A2UdeMOFKDukBJiO/view?usp=sharing>