

Diagramas de Actividad UML

Alumnas:

Salgado Gutiérrez Ingrid

Pacheco Alberto Aylin Tania

grupo: 1101

profesor: Gerado Hernández Hernández

materia: introducción a la ingeniería en software

Fecha: 09/10/19

CLIENTE 2

¿Qué son los casos de uso?

Caso de Uso: Un caso de uso expresa todas las formas de usar un sistema para alcanzar una meta particular para un usuario. En conjunto, los casos de uso le proporcionan todos los caminos útiles de usar el sistema e ilustran el valor que este provee.

Casos de Uso 2.0: Es una práctica escalable y ágil que emplea los casos de uso para capturar un conjunto de requisitos y conducir el desarrollo incremental de un sistema que los realice. Los Casos de Uso 2.0 conducen el desarrollo de un sistema ayudándole, en principio, a entender cómo se empleará el sistema y luego ayudándole a evolucionar un sistema apropiado que apoye a los usuarios.

Esta técnica se puede usar junto con prácticas administrativas y técnicas seleccionadas para apoyar el desarrollo exitoso de software y otras formas de sistemas. Cómo se verá más adelante, los Casos de Uso

2.0 son:

- ☐ Livianos
- ☐ Escalables
- ☐ Versátiles
- ☐ Fáciles de usar

Los casos de uso dejan claro lo que hará un sistema y, por omisión intencional, lo que no hará. Estos posibilitan una visión efectiva, el manejo del alcance y el desarrollo incremental de sistemas de cualquier tipo y cualquier tamaño. Los casos de uso se vienen empleando para conducir el desarrollo de sistemas

de software desde su presentación inicial en la OOPSLA de 1987. Con los años, se convirtieron en la base

de muchos métodos diferentes y en parte integral del Lenguaje de Modelado Unificado (UML). Se

emplean en muchos contextos y entornos diferentes y para muchos tipos distintos de equipos. Por

ejemplo, los casos de uso pueden beneficiar tanto a equipos pequeños de desarrollo ágil que producen

aplicaciones de uso intensivo como a grandes proyectos que producen sistemas complejos de sistemas

interconectados, tales como sistemas corporativos, líneas de productos y sistemas en la nube.

La estrategia de los casos de uso tiene un alcance mucho más amplio que solo la captura de requisitos.

Como se mencionó antes, se pueden y se deberían emplear para conducir el desarrollo, lo que significa

que los Casos de Uso 2.0 apoyan el análisis, diseño, planeación, estimación, seguimiento y prueba de

sistemas. No establecen como se debería planear o manejar el trabajo de desarrollo o como se debería

diseñar, desarrollar o probar el sistema. Sin embargo, proporcionan una estructura para la adopción exitosa de sus prácticas seleccionadas de administración y desarrollo. Los Casos de Uso 2.0 existen como una práctica probada y bien definida. Aunque el término Casos de Uso 2.0 sugiere una nueva versión de los casos de uso, no se refiere a una actualización del Lenguaje de Modelado Unificado, sino más bien a cambios acumulativos en la forma como los desarrolladores de software y analistas del negocio aplican los casos de uso. Un caso de uso es, aún, un caso de uso, pero las formas en que los presentamos, dirigimos y manejamos evolucionaron para ser más efectivas. Los cambios no son teóricos sino cambios pragmáticos basados en 20 años de experiencia en todo el mundo y en todas las áreas del desarrollo de software.

¿Cómo se hacen los casos de uso?

A la hora de diseñar una aplicación más o menos compleja es muy importante hacer un buen análisis. Para que el análisis sea lo mejor posible es necesario tener hecho un buen diagrama de casos de uso UML. No se debe confundir un caso de uso con un diagrama de casos de uso; aunque relacionados no son lo mismo, un diagrama de casos de uso es un poco más resumido. Estos son los pasos:

Pasos

Ten el conocimiento de los requerimientos de la aplicación a desarrollar. Para ello tendrás que saber el dominio de la aplicación, por ejemplo, si la aplicación trata de la gestión de un videoclub tendrás que indagar en la administración real de un videoclub.

Cuando tengas un conocimiento amplio del dominio de la aplicación, en una hoja o en el ordenador usa un sistema de listas que te ayudará a vislumbrar el diagrama de casos de uso definitivo.

Haz una primera lista con todas las acciones posibles que se puedan llevar a cabo en la aplicación.

Después haz una lista más específica con una selección de las acciones más relevantes que se realizarán en la aplicación. Estas acciones serán las que aparezcan en el diagrama final.

Realiza el diagrama de casos de uso UML.







